



## ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΑΥΓΟΥΣΤΟΥ 2016

1. Με 3' εναπομείναντα χρόνο στην πρώτη περίοδο, ο Α8 επιχειρεί σουτ στο καλάθι με άλμα. Μετά την απελευθέρωση της μπάλας, αλλά πριν ο Α8 επιστρέψει στο δάπεδο με τα δύο πόδια, του γίνεται φάουλ από τον Β6, μετά το οποίο ηχεί το σήμα της λήξης της περιόδου. Το σουτ είναι πετυχημένο και ο Α8 δικαιούται μία ελεύθερη βολή. Ο προπονητής Β ζητά τάιμ-άουτ πριν η μπάλα δοθεί στην κατοχή του Α8. Το αίτημά του θα γίνει δεκτό από τους διαιτητές.

**ΟΧΙ** Επίσημες Διευκρινήσεις FIBA 2014, Κατάσταση 18/19,-1, Παράδειγμα-18/19-3.

Ένα τάιμ άουτ δεν μπορεί να χορηγηθεί μετά που ο αγωνιστικός χρόνος για μία περίοδο έχει τελειώσει.

2. Καθώς ο Α8 επαναφέρει την μπάλα λόγω εναλλασσόμενης κατοχής, αλλά πριν αυτή αγγιχθεί από παίκτη μέσα στον αγωνιστικό χώρο, ο Α4 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα. Η ομάδα Α θα χάσει το δικαίωμα επαναφοράς της επόμενης εναλλασσόμενης κατοχής.

**ΟΧΙ** Επίσημοι Κανονισμοί Καλαθοσφαίρισης 2014, Άρθρο 12.5.6 bullet 2 Ένα σφάλμα από οπουδήποτε ομάδα στη διάρκεια της επαναφοράς της εναλλασσόμενης κατοχής. δεν προκαλεί απώλεια της επαναφοράς της μπάλας λόγω της εναλλασσόμενης κατοχής για την ομάδα που τη δικαιούται.

3. Απομένουν 0.18" για τη λήξη του αγώνα και το σκορ είναι Α:82 - Β:80. Η μπάλα είναι στη διάθεση του Α1 για επαναφορά από εκτός ορίων στο χώρο επίθεσης της ομάδας Α, όταν ο Β1 διαπράττει σφάλμα κατά του Α2 για να μην επιτρέψει το χρονόμετρο του αγώνα να επαναρχίσει. Το σφάλμα καταλογίστηκε πριν η μπάλα αφήσει τα χέρια του Α1. Οι διαιτητές χρεώνουν το σφάλμα του Β1 ως απλό προσωπικό σφάλμα.

**ΟΧΙ** Επίσημες Διευκρινήσεις FIBA 2014, Άρθρο 10.1, Άρθρο 37, Παράδειγμα-37-2

Ο Β1 προφανώς δεν έχει κάνει προσπάθεια να παίξει την μπάλα και έχει αποκτήσει πλεονέκτημα με το να μην επιτρέψει το χρονόμετρο του αγώνα να επαναρχίσει. Ένα αντιαθλητικό σφάλμα πρέπει να καταλογιστεί χωρίς να δοθεί προειδοποίηση.

Το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην τέταρτη περίοδο και σε κάθε παράταση και η μπάλα είναι εκτός ορίων για μία επαναφορά και βρίσκεται ακόμα στα χέρια του διαιτητή ή είναι ήδη στην διάθεση του παίκτη που θα εκτελέσει την επαναφορά. Εάν σ' αυτή την χρονική στιγμή ένας αμυνόμενος παίκτης στον αγωνιστικό χώρο προκαλέσει επαφή με έναν παίκτη της επιτιθέμενης ομάδας στον αγωνιστικό χώρο και καταλογιστεί ένα σφάλμα, αυτό είναι αντιαθλητικό σφάλμα.

4. Ο Α5 επιχειρεί σουτ 3 πόντων. Ενώ η μπάλα είναι ακόμη στα χέρια του Α5, ο συμπαίκτης του Α8 κάνει φάουλ στον Β10 μακριά από την μπάλα. Το επιχειρούμενο σουτ καταλήγει στο καλάθι. Ο διαιτητής αποφασίζει να ακυρωθεί το καλάθι.

**ΝΑΙ** Επίσημοι Κανονισμοί Καλαθοσφαίρισης 2014, Άρθρο 10.4, bullet 3 & Επίσημες Διευκρινήσεις FIBA 2014, Άρθρο 10.1

Η μπάλα δεν νεκρώνει και το καλάθι μετράει αν μπει, όταν ένας παίκτης διαπράττει σφάλμα έναντι οποιουδήποτε αντιπάλου, ενώ η μπάλα είναι στον έλεγχο των αντιπάλων, που κάνουν προσπάθεια για επίτευξη καλάθιού και οι οποίοι ολοκληρώνουν την προσπάθειά τους αυτή με μία συνεχή κίνηση, η οποία άρχισε πριν γίνει το σφάλμα.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Το καλάθι δεν θα μετρήσει. Ο αγώνας θα συνεχιστεί με επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων για την ομάδα Β, από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Ο έλεγχος της μπάλας αρχίζει και συνεχίζεται όταν παίκτης της ομάδας αυτής έχει τον έλεγχο της μπάλας (Α5). Η μπάλα νεκρώνει και το καλάθι δεν μετρά αν μπει, όταν ένας παίκτης διαπράττει σφάλμα (Α8) έναντι οποιουδήποτε αντιπάλου (Β10), ενώ η μπάλα είναι ακόμη στον έλεγχο συμπαίκτη του (Α5) ο οποίος κάνει προσπάθεια για επίτευξη καλάθιού και ο οποίος ολοκληρώνει την προσπάθειά του αυτή με μία συνεχή κίνηση η οποία άρχισε πριν γίνει το σφάλμα.

5. Απομένουν 14.2" για τη λήξη της 4ης περιόδου και η μπάλα είναι στη διάθεση του Α1 για επαναφορά από εκτός ορίων, στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α. Κατά τη διάρκεια της επαναφοράς και πριν ο Α2 αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας, ο Β1 παρεμβαίνει με τη γροθιά του και στέλνει τη μπάλα εκτός ορίων. Εκείνη τη στιγμή το χρονόμετρο του αγώνος δείχνει υπόλοιπο 13.9" για τη λήξη του αγώνα. Οι διαιτητές καταλογίζουν την παράβαση του Β1 και χορηγούν τη μπάλα στην ομάδα Α για επαναφορά από το πλησιέστερο σημείο της παράβασης διορθώνοντας τον χρόνο στο χρονόμετρο του αγώνα στα 14.2".

Επίσημοι Κανονισμοί Καλαθοσφαίρισης 2014, Άρθρο 49.2, bullet 2, παύλα 3 & 29.2.1, bullet 2

Ο χρονομέτρης θα ξεκινά το χρονόμετρο του παιχνιδιού κατά τη διάρκεια μιας επαναφοράς από εκτός ορίων, όταν η μπάλα αγγίζει ή νόμιμα αγγίζεται από έναν παίκτη μέσα στον αγωνιστικό χώρο.

Η συσκευή των 24" (shot clock) θα ανανεώνεται οποτεδήποτε το παιχνίδι σταματήσει από ένα διαιτητή για οποιοδήποτε σημαντική αιτία από την ομάδα που δεν έχει τον έλεγχο της μπάλας.