



## ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΕΛΛΑΔΟΣ (Ο.Δ.Κ.Ε.)

Γραφεία : Σικελίας 6 (2<sup>ος</sup> όροφος) - Αθήνα 117 41

Τηλ.: 210 9242121 Fax: 210 9242797

[www.odke.gr](http://www.odke.gr) , [odke@otenet.gr](mailto:odke@otenet.gr)

### ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΟΚΤΩΒΡΙΟΥ 2019

1. Απομένουν δύο (2) δέκατα του δευτερολέπτου για τη λήξη του τετάρτου όταν η ομάδα Α επαναφέρει από το εμπρός της γήπεδο, στο ύψος της γραμμής των ελευθέρων βολών. Κατά την επαναφορά από εκτός ορίων, ο Α5 επιχειρεί πάσα στη ρακέτα και η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη. Ο χρονομέτρης οφείλει να ξεκινήσει το χρονόμετρο του παιχνιδιού, αμέσως, στην περίπτωση που η μπάλα αγγίζει στη στεφάνη.
2. Απομένουν δύο (2) δέκατα του δευτερολέπτου για τη λήξη του τετάρτου όταν η ομάδα Α επαναφέρει από το εμπρός της γήπεδο, στο ύψος της γραμμής των ελευθέρων βολών. Κατά την επαναφορά από εκτός ορίων, συμβαίνουν χρονικά τα εξής: Ο Α5 επιχειρεί πάσα στη ρακέτα, η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη, ο χρονομέτρης ξεκινά το χρονόμετρο του παιχνιδιού, ηχεί η κόρνα της λήξης του τετάρτου, ο Α3 κτυπά (tap) τη μπάλα, η μπάλα καταλήγει στο καλάθι. Οι διαιτητές αποφασίζουν την ακύρωση του καλαθιού ως εκπρόθεσμο.
3. Με το σκορ 85-84, και 19" να απομένουν για τη λήξη του παιχνιδιού, ο Α3 έχει τη μπάλα στη διάθεσή του για επαναφορά. Ο Β4 κράτα τον Α4 ο οποίος προσπαθεί να ξε-μαρκαριστεί για να δεχθεί την πάσα του Α3. Το κράτημα του Β4 θα τιμωρείται ως αντιαθλητικό.
4. Ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1, όταν το χρονόμετρο του παιχνιδιού ηχεί για τη λήξη του 3<sup>ου</sup> τετάρτου. Αυτό είναι το 6<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτό τέταρτο. Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Αντί για τον Α1, ο Α2 είναι αυτός που εκτελεί τις 2 ελεύθερες βολές. Το λάθος αναγνωρίζεται μετά που η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του Α2 για την 1η ελεύθερη βολή. Μετά την αναγνώριση του λάθους, το 4<sup>ο</sup> τέταρτο ξεκινά για την ομάδα που δικαιούται την επαναφορά λόγω εναλλασσόμενης κατοχής.
5. Ο σημειωτής θα χρησιμοποιεί 2, διαφορετικού χρώματος στυλό, ΚΟΚΚΙΝΟ για το 1<sup>ο</sup> & 3<sup>ο</sup> τέταρτο και ΜΠΛΕ ή ΜΑΥΡΟ για το 2<sup>ο</sup> & 4<sup>ο</sup> τέταρτο. Για όλα τα επιπλέον τέταρτα (παρατάσεις), όλες οι εγγραφές θα γίνονται με ΜΠΛΕ ή ΜΑΥΡΟ.
6. Τουλάχιστον 10 λεπτά πριν την προγραμματισμένη έναρξη του παιχνιδιού κάθε προπονητής οφείλει (ο ίδιος) να σημειώνει τους 5 παίκτες, που ξεκινούν το παιχνίδι, με ένα μικρό "x" δίπλα στον αριθμό του παίκτη του.
7. Με την έναρξη του παιχνιδιού, ο σημειωτής οφείλει να κυκλώνει τα "x" των 5 παικτών κάθε ομάδας, που ξεκινούν το παιχνίδι και έχουν υποδειχθεί από τον προπονητή τους.
8. Όλα τα σφάλματα, τα οποία επισύρουν ποινές της ίδιας βαρύτητας και τα οποία ακυρώνονται σύμφωνα με το άρθρο 42 (Ειδικές περιπτώσεις), θα καταγράφονται στο φύλλο αγώνος, προσθέτοντας ένα μικρό "c", (cancelation) δίπλα στα "P", "T", "C", "B", "U" ή "D".
9. Πόντοι που κατακυρώθηκαν ενώ η μπάλα δεν μπήκε στο καλάθι σύμφωνα με το Άρθρο 31 (παρεμβολή και παρέμβαση στην τροχιά της μπάλας), θα καταγράφονται σαν να έχουν επιτευχθεί από τον παίκτη που σούταρε.



## ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΕΛΛΑΔΟΣ (Ο.Δ.Κ.Ε.)

Γραφεία : Σικελίας 6 (2<sup>ος</sup> όροφος) - Αθήνα 117 41

Τηλ.: 210 9242121 Fax: 210 9242797

[www.odke.gr](http://www.odke.gr) , [odke@otenet.gr](mailto:odke@otenet.gr)

---

10. Στη διάρκεια του παιχνιδιού, κατά τον έλεγχο του φύλλου αγώνος, ο σημειωτής διαπιστώνει ότι υπάρχει διαφορά μεταξύ του αποτελέσματος (στο χαρτί) και του φωτεινού πίνακα. Αμέσως μόλις το αντιληφθεί πρέπει με κάθε τρόπο να διακόψει το παιχνίδι και να ενημερώσει τον πρώτο διαιτητή (crew chief).
11. Σε περίπτωση ένστασης από οποιαδήποτε ομάδα, οι κριτές και ο/οι βοηθός/οι θα παραμείνουν στη διάθεση του πρώτου διαιτητή (Crew chief) μέχρι αυτός να τους δώσει την άδεια να φύγουν.