

# **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ 2017**

## **ΕΠΙΣΗΜΕΣ ΔΙΕΥΚΡΙΝΗΣΕΙΣ 2017**

**Τίτλος πρωτοτύπου:**  
2017 Official Basketball Rules  
Official Interpretations

**Μετάφραση – Επιμέλεια:**  
**Κορομηλάς Κωνσταντίνος** - Εθνικός Καθηγητής, μέλος Κ.Ε.Δ.  
**Μπίκας Βασίλειος** - Διαιτητής Α1' Εθνικής κατηγορίας.  
**Ντάβαρης Παναγιώτης** – Γεν. Γραμματέας ΟΔΚΕ

Valid as of 1st March 2017

**Ισχύει από την 1η Φεβρουαρίου 2018**

### **ΕΠΙΣΗΜΕΣ ΔΙΕΥΚΡΙΝΗΣΕΙΣ 2017**

**Οι διευκρινήσεις που παρουσιάζονται στο παρόν έγγραφο είναι οι επίσημες διευκρινήσεις των κανονισμών καλαθοσφαίρισης FIBA 2017 και είναι σε ισχύ από 1<sup>η</sup> Φεβρουαρίου 2018. Όπου οι διευκρινήσεις στο παρόν έγγραφο διαφέρουν από τις προηγούμενες δημοσιευμένες διευκρινήσεις της FIBA, το παρόν έγγραφο θα υπερισχύει.**

Οι επίσημοι κανόνες καλαθοσφαίρισης FIBA εγκρίνονται από το Κεντρικό Συμβούλιο της FIBA και αναθεωρούνται περιοδικά από την Τεχνική Επιτροπή FIBA.

Οι κανόνες διατηρούνται όσο το δυνατόν σαφέστεροι και περιεκτικότεροι, αλλά εκφράζουν κυρίως τις αρχές παρά τις αγωνιστικές καταστάσεις. Δε μπορούν, εντούτοις, να καλύψουν την πλούσια ποικιλία των συγκεκριμένων περιπτώσεων που θα μπορούσαν να συμβούν κατά τη διάρκεια ενός παιχνιδιού καλαθοσφαίρισης.

Ο στόχος του παρόντος εγγράφου είναι να μετατραπούν οι αρχές και οι έννοιες του κανονισμού σε συγκεκριμένες και πρακτικές καταστάσεις που μπορεί να προκύψουν στη διάρκεια ενός κανονικού παιχνιδιού καλαθοσφαίρισης.

Οι διευκρινήσεις των διαφορετικών καταστάσεων μπορούν να διεγείρουν τη σκέψη των διαιτητών και να συμπληρώσουν την αρχική λεπτομερή μελέτη των κανονισμών.

Οι επίσημοι κανόνες καλαθοσφαίρισης της FIBA θα παραμείνουν το κύριο έγγραφο κανονισμών καλαθοσφαίρισης της FIBA. Εντούτοις, **οι διαιτητές** θα έχουν την πλήρη δύναμη και την εξουσία να πάρουν αποφάσεις σχετικά με οποιοδήποτε σημείο που δεν καλύπτεται συγκεκριμένα από τους Επίσημους Κανονισμούς της FIBA ή τις ακόλουθες Επίσημες Διευκρινήσεις της FIBA.

Για λόγους συνέπειας των διευκρινήσεων, η «ομάδα Α» είναι η (αρχικά) επιτιθέμενη ομάδα, η «ομάδα Β» είναι η αμυνόμενη ομάδα. Α1-Α5, Β1-Β5 είναι οι παίκτες, Α6-Α12, Β6-Β12 είναι οι αναπληρωματικοί.

#### **ΑΡΘΡΟ 5<sup>ο</sup> Παίκτες: Τραυματισμός**

**5-1 Κατάσταση.** Εάν ένας παίκτης τραυματίζεται ή εμφανίζεται να τραυματίζεται και σαν αποτέλεσμα, ο προπονητής, ο βοηθός προπονητή, αναπληρωματικός ή οποιοδήποτε άλλο μέλος του πάγκου της ίδιας ομάδας εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο, αυτός ο παίκτης θεωρείται ότι έχει λάβει φροντίδα είτε του **έχει** παρασχεθεί είτε όχι πραγματική φροντίδα.

**Παράδειγμα:** Ο Α1 εμφανίζεται να έχει **ένα τραυματισμένο αστράγαλο** και το παιχνίδι σταματά.

(α) Ο γιατρός της ομάδας Α εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο και φροντίζει τον τραυματισμένο αστράγαλο του Α1.

(β) Ο γιατρός της ομάδας Α εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο αλλά ο Α1 έχει ήδη ανακάμψει.

(γ) Ο προπονητής της Α ομάδας εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο **να φροντίσει τον τραυματισμένο του παίκτη**.

(δ) Ο βοηθός προπονητή της Α ομάδας, αναπληρωματικός της Α' ομάδας **ή οποιοδήποτε μέλος του πάγκου της ομάδας Α, εισέρχεται** στον αγωνιστικό χώρο αλλά **δεν** φροντίζει τον Α1.

**Ερμηνεία:** Σε όλες τις περιπτώσεις, ο Α1 θεωρείται ότι έχει δεχτεί φροντίδα και θα πρέπει να αντικατασταθεί.

**5-3 Κατάσταση.** Δεν υπάρχει κανένα χρονικό όριο για τη απομάκρυνση ενός σοβαρά τραυματισμένου παίκτη από τον αγωνιστικό χώρο εάν σύμφωνα με **τη γνώμη του γιατρού**, η μεταφορά είναι επικίνδυνη για τον παίκτη.

**5-4 Παράδειγμα:** Ο Α1 τραυματίζεται σοβαρά και το παιχνίδι σταματά για περίπου 15 λεπτά επειδή ο γιατρός υπολογίζει ότι η απομάκρυνσή του από το αγωνιστικό χώρο θα μπορούσε να είναι επικίνδυνη για τον παίκτη.

**Ερμηνεία:** Η γνώμη του γιατρού θα καθορίσει τον κατάλληλο χρόνο για την απομάκρυνση του τραυματισμένου παίκτη από τον αγωνιστικό χώρο. Μετά από την αντικατάσταση, το παιχνίδι θα ξαναρχίσει χωρίς καμία κύρωση.

**5-5 Κατάσταση:** Εάν ένας παίκτης τραυματίζεται ή αιμορραγεί, ή έχει μια ανοικτή πληγή και δεν μπορεί να συνεχίσει να παίζει αμέσως (περίπου 15 δευτερόλεπτα), αυτός πρέπει να αντικατασταθεί. Εάν ένα τάιμ άουτ χορηγηθεί σε οποιαδήποτε ομάδα στο ίδιο χρονικό διάστημα που ο αγωνιστικός χρόνος είναι σταματημένος και ο παίκτης επανακάμψει κατά τη διάρκεια αυτού του τάιμ άουτ, αυτός μπορεί να συνεχίσει να αγωνίζεται μόνο εάν η κόρνα του σημειωθεί για το τάιμ άουτ έχει ηχήσει, πριν ένας διαιτητής γνέψει στον αναπληρωματικό παίκτη για να γίνει παίκτης αγώνα.

**5-6 Παράδειγμα:** Ο Α1 τραυματίζεται και το παιχνίδι σταματά. Καθώς ο Α1 δεν είναι σε θέση να συνεχίσει να αγωνίζεται αμέσως, ο διαιτητής σφυρίζει κάνοντας το κατάλληλο σήμα για μία αντικατάσταση.

Ο προπονητής της Α (ή ο προπονητής της Β') ζητά ένα τάιμ άουτ:

(α) Πριν ο αντικαταστάτης του Α1 εισέλθει στο παιχνίδι.

(β) Μετά που αντικαταστάτης του Α1 έχει εισέλθει στο παιχνίδι.

Στο τέλος του τάιμ άουτ, ο Α1 εμφανίζεται να έχει ανακάμψει και ζητά να παραμείνει στο παιχνίδι.

**Ερμηνεία:**

(α) Το τάιμ άουτ χορηγείται και εάν ο Α1 ανακάμψει κατά τη διάρκεια του τάιμ άουτ, αυτός μπορεί να συνεχίσει να παίζει.

(β) Το τάιμ άουτ χορηγείται αλλά ο αναπληρωματικός του Α1 έχει ήδη εισέλθει στο παιχνίδι. Επομένως ο Α1 δεν μπορεί να επανέλθει μέχρις ότου κυλήσει μία φάση στο χρονόμετρο του αγώνα.

**5-7 Κατάσταση.** Παίκτης που υποδεικνύονται από τους προπονητές τους για να ξεκινήσουν τον αγώνα ή έχουν δεχθεί ιατρική βοήθεια μεταξύ των ελευθέρων βολών, μπορούν να αντικατασταθούν στην περίπτωση ενός τραυματισμού. Σε αυτή την περίπτωση, οι αντίπαλοι δικαιούνται να αντικαταστήσουν τον ίδιο αριθμό παικτών, εάν το επιθυμούν.

**5-8 Παράδειγμα.** Καταλογίζεται σφάλμα του Α1 από τον Β1 και χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Μετά την 1<sup>η</sup> βολή, οι διαιτητές ανακαλύπτουν ότι ο Α1 αιμορραγεί και αντικαθίσταται από τον Α6 που θα εκτελέσει την 2<sup>η</sup> βολή. Η ομάδα Β τώρα ζητά την αντικατάσταση 2 παικτών.

**Ερμηνεία:** Η ομάδα Β δικαιούται να αντικαταστήσει μόνο 1 παίκτη.

**5-9 Παράδειγμα.** Καταλογίζεται σφάλμα του Α1 από τον Β1 και χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Μετά την 1<sup>η</sup> βολή, οι διαιτητές ανακαλύπτουν ότι ο Β3 αιμορραγεί. Ο Β3 αντικαθίσταται από τον Β6 και η ομάδα Α ζητά την αντικατάσταση 1 παίκτη

**Ερμηνεία:** Η ομάδα Α δικαιούται να αντικαταστήσει 1 παίκτη.

**ΑΡΘΡΟ 7<sup>ο</sup>: Προπονητές: Καθήκοντα και εξουσίες**

**7-1 Κατάσταση.** Τουλάχιστον 40 λεπτά πριν από την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού, κάθε προπονητής ή ο αντιπρόσωπός του θα παραδίδει στο σημειωτή έναν κατάλογο με τα ονόματα και τους αντίστοιχους αριθμούς των μελών της ομάδας που έχουν το δικαίωμα να συμμετέχουν στο παιχνίδι καθώς επίσης και το όνομα του αρχηγού της ομάδας, του προπονητή και του βοηθού προπονητού.

Ο προπονητής είναι προσωπικά υπεύθυνος για να βεβαιώσει ότι οι αριθμοί στον κατάλογο αντιστοιχούν στους αριθμούς στις εμφανίσεις των παικτών. Τουλάχιστον 10 λεπτά πριν την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού ο προπονητής θα επιβεβαιώσει τη συμφωνία των ονομάτων και των αντίστοιχων αριθμών των μελών της ομάδας του και τα ονόματα του προπονητή, του βοηθού προπονητή και του αρχηγού, υπογράφοντας το φύλλο αγώνος.

**7-2 Παράδειγμα:** Η ομάδα Α παρουσιάζει στον προβλεπόμενο χρόνο τη λίστα της ομάδας στο σημειωτή. Οι αριθμοί 2 παικτών δεν είναι οι ίδιοι με τους αριθμούς που φέρονται στις εμφανίσεις τους ή το όνομα ενός παίκτη παραλείπεται από το φύλλο αγώνος.

Αυτό ανακαλύπτεται:

(α) Πριν από την έναρξη του παιχνιδιού.

(β) Μετά από την έναρξη του παιχνιδιού.

### Ερμηνεία:

- (α) Οι λανθασμένοι αριθμοί διορθώνονται ή το όνομα του παίκτη προστίθεται στο φύλλο αγώνος χωρίς καμία κύρωση.
- (β) Ο **διαιτητής** σταματά το παιχνίδι σε μια κατάλληλη στιγμή ώστε να μη φέρει καμία ομάδα σε μειονεκτική θέση. Οι λανθασμένοι αριθμοί διορθώνονται χωρίς καμία κύρωση. Εντούτοις, το όνομα του παίκτη δεν μπορεί να προστεθεί στο φύλλο αγώνος.

**7-3 Κατάσταση:** Τουλάχιστον 10 λεπτά πριν την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού, ο κάθε προπονητής θα υποδεικνύει του 5 παίκτες που πρόκειται να ξεκινήσουν το παιχνίδι. Πριν την έναρξη του παιχνιδιού θα τσεκάρει εάν υπάρχει λάθος σχετικά με αυτούς του 5 παίκτες και εάν συμβαίνει κάτι τέτοιο θα το γνωστοποιεί στον πλησιέστερο διαιτητή, όσο το δυνατόν συντομότερα. Εάν αυτό ανακαλύπτεται πριν την έναρξη του παιχνιδιού, οι 5 αρχικοί παίκτες θα διορθώνονται. Μετά την έναρξη του παιχνιδιού, θα αγνοείται.

### 7-4 Παράδειγμα:

Ανακαλύπτεται ότι 1 από τους παίκτες στον αγωνιστικό χώρο δεν είναι 1 από τους αρχικά δηλωμένους 5 για να ξεκινήσουν το παιχνίδι. Αυτό συμβαίνει:

- (α) Πριν την έναρξη του παιχνιδιού.
- (β) Μετά την έναρξη του παιχνιδιού.

### Ερμηνεία:

- (α) Ο παίκτης θα αντικαθίσταται χωρίς καμία ποινή από 1 από τους 5 παίκτες που επρόκειτο ν' αρχίσουν το παιχνίδι.
- (β) Το λάθος αγνοείται και το παιχνίδι θα συνεχιστεί, χωρίς καμία κύρωση.

**7-5 Παράδειγμα:** Ο προπονητής ζητά από το σημειωτή να βάλει ένα μικρό "x" στο φύλλο αγώνος στους 5 παίκτες του που θα ξεκινήσουν το παιχνίδι.

**Ερμηνεία:** Ο προπονητής αυτοπροσώπως είναι αυτός που θα υποδείξει τους 5 παίκτες που θα ξεκινήσουν το παιχνίδι, με τη σημείωση ενός μικρού "x" δίπλα στο νούμερο του παίκτη στη στήλη «Παίκτες» του φύλλου αγώνος.

## ΑΡΘΡΟ 8<sup>ο</sup>: Αγωνιστικός χρόνος, ισόπαλο αποτέλεσμα και παρατάσεις

**8-1 Κατάσταση.** Το διάλειμμα του αγώνα αρχίζει:

- 20 λεπτά πριν την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού.
- Όταν το χρονόμετρο του αγώνος ηχήσει για τη λήξη της περιόδου.
- Στην περίπτωση χρήσης του Σ.Σ.Ε., στο τέλος της περιόδου ή της επιπλέον περιόδου μετά που ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) έχει γνωστοποιήσει την τελική του απόφαση

**8-2 Παράδειγμα:** Ο Α1 βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι όταν καταλογίζεται υπέρ του σφάλμα από τον Β1 **ταυτόχρονα με τον ήχο της κόρνας του χρονόμετρου** για τη λήξη της περιόδου και χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές.

**Ερμηνεία:** Οι ελεύθερες βολές θα εκτελούνται άμεσα. Ο χρονόμετρες θα ξεκινά το ρολόι του για τη μέτρηση του διαλλείματος του αγώνος, μετά την ολοκλήρωση των ελευθέρων βολών.

## ΑΡΘΡΟ 9<sup>ο</sup>: Έναρξη και λήξη μιας περιόδου ή του παιχνιδιού

**9-1 Κατάσταση.** Ένα παιχνίδι δεν θα αρχίσει εκτός αν κάθε ομάδα έχει ένα ελάχιστο αριθμό 5 παικτών στον αγωνιστικό χώρο, δικαιούμενους και έτοιμους να αγωνιστούν. Εάν λιγότεροι από 5 παίκτες είναι στον αγωνιστικό χώρο την ώρα έναρξης του παιχνιδιού, οι διαιτητές πρέπει να είναι ελαστικοί σε οποιαδήποτε απρόβλεπτη περίσταση-εις που θα μπορούσε να εξηγήσει την καθυστέρηση. Εάν μια λογική εξήγηση παρέχεται για την καθυστέρηση, δεν θα πρέπει να καταλογίζεται τεχνική ποινή.

Εάν, εντούτοις, καμία τέτοια εξήγηση δεν παρέχεται, μία τεχνική ποινή ή/και απώλεια του παιχνιδιού θα προκύψει εξαιτίας της καθυστερημένης προσέλευσης των παικτών.

**9-2 Παράδειγμα:** Κατά την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνος, η ομάδα Β έχει λιγότερους από 5 παίκτες στον αγωνιστικό χώρο, έτοιμους να αγωνιστούν.

- (α) Ο εκπρόσωπος της ομάδας Β είναι σε θέση να παρέχει μια λογική και αποδεκτή εξήγηση για την καθυστερημένη άφιξη των παικτών της ομάδας Α.
- (β) Ο εκπρόσωπος της ομάδας Β είναι ανίκανος να παρέχει μια λογική και αποδεκτή εξήγηση για την καθυστερημένη άφιξη των παικτών της ομάδας Β.

**Ερμηνεία:**

Η έναρξη του παιχνιδιού θα καθυστερήσει για μέγιστο χρονικό διάλειμμα 15 λεπτών. Εάν οι απόντες παίκτες φθάσουν στον αγωνιστικό χώρο έτοιμοι να αγωνιστούν, πριν την πάροδο των δέκα πέντε (15) λεπτών,

(α) το παιχνίδι θα αρχίσει και καμία ποινή δεν θα καταλογιστεί.

(β) μία τεχνική ποινή θα καταλογιστεί εις βάρος του προπονητή Β, καταγράφεται ως "Β". Στην ομάδα Α θα χορηγηθεί 1 ελεύθερη βολή και μετά το παιχνίδι θα ξεκινήσει με jump ball.

Και στις δύο περιπτώσεις, εάν οι απόντες παίκτες δεν έχουν φθάσει στον αγωνιστικό χώρο έτοιμοι να αγωνιστούν, πριν την πάροδο των 15 λεπτών, το παιχνίδι θα κατακυρωθεί υπέρ της ομάδας Α λόγω υπαιτιότητας με σκορ 20:0. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο **πρώτος διαιτητής (Crew chief)** θα το αναγράψει στην πίσω πλευρά του φύλλου αγώνος, στη διοργανώτρια αρχή.

**9-3 Παράδειγμα:** Στην έναρξη του 2<sup>ου</sup> ημιχρόνου, η ομάδα Α δεν μπορεί να παρουσιάσει 5 παίκτες έτοιμους να αγωνιστούν, εξαιτίας τραυματισμών, αποβολών κ.ο.κ

**Ερμηνεία:** Η υποχρέωση να παρουσιάσει κατ' ελάχιστον 5 παίκτες, είναι έγκυρη μόνο για την έναρξη του παιχνιδιού, η ομάδα Α θα συνεχίσει να αγωνίζεται με λιγότερο από 5 παίκτες.

**9-4 Παράδειγμα:** Κοντά στη λήξη του αγώνος, ο Α1 διαπράττει το 5<sup>ο</sup> του σφάλμα και εγκαταλείπει τον αγώνα. Η ομάδα Α θα συνεχίσει με 4 παίκτες καθώς δεν υπάρχουν άλλοι αναπληρωματικοί διαθέσιμοι. Καθώς η ομάδα Β, προηγείται με 15 πόντους, ο προπονητής της Β επιδεικνύοντας fair play, θέλει να απομακρύνει 1 από τους παίκτες του **με σκοπό να αγωνιστεί** επίσης με 4 παίκτες.

**Ερμηνεία:** Το αίτημα του προπονητή της Β ομάδας να αγωνιστεί με λιγότερους από 5 παίκτες δεν θα γίνει δεκτό. Καθόσον η ομάδα έχει αρκετούς διαθέσιμους παίκτες, 5 παίκτες θα πρέπει να βρίσκονται στον αγωνιστικό χώρο.

**9-5 Κατάσταση.** Το άρθρο 9 διευκρινίζει σε ποιο καλάθι μια ομάδα πρόκειται να αμυνθεί και σε ποιο καλάθι είναι αυτό που πρόκειται να επιτεθεί. Εάν από σύγχυση οποιαδήποτε περίοδος αρχίσει και με τις δύο ομάδες που επιτίθενται/αμύνονται σε λανθασμένα καλάθια, η κατάσταση θα διορθωθεί μόλις ανακαλύπτεται, χωρίς καμία ομάδα να τίθεται σε μειονεκτική θέση. Οποιαδήποτε πόντοι που σημειώθηκαν, χρόνος που κύλησε, σφάλματα που καταλογίσθηκαν κ.λπ. πριν την προσωρινή διακοπή του παιχνιδιού, παραμένουν έγκυρα.

**9-6 Παράδειγμα:** Μετά από την έναρξη του παιχνιδιού, οι διαιτητές συνειδητοποιούν ότι και οι δύο ομάδες παίζουν σε λάθος κατεύθυνση.

**Ερμηνεία:**

Το παιχνίδι θα σταματήσει το συντομότερο δυνατόν και χωρίς καμία ομάδα να τίθεται σε μειονεκτική θέση. Οι ομάδες θα ανταλλάξουν τα καλάθια. Το παιχνίδι θα ξαναρχίσει από την αντίθετη θέση-καθρέφτης, πλησιέστερα στο σημείο που το παιχνίδι σταμάτησε.

**ΑΡΘΡΟ 10<sup>ο</sup>: Κατάσταση της μπάλας**

**10-1** Η μπάλα δεν νεκρώνει και το καλάθι μετράει εάν επιτευχθεί, όταν ένας παίκτης που βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι και τελειώνει αυτή με συνεχόμενη προσπάθεια, ενώ ένας παίκτης της αμυνόμενης ομάδας διαπράττει σφάλμα σε οποιοδήποτε αντίπαλο μετά που η συνεχόμενη προσπάθεια του σουτέρ έχει αρχίσει. Αυτή η κατάσταση είναι ισοδύναμα ισχυρή εάν οποιοσδήποτε παίκτης ή **συνοδοί** της αμυνόμενης ομάδας δεχθεί μια τεχνική ποινή.

**10-2 Παράδειγμα:** Ο Α1 έχει ξεκινήσει την προσπάθεια για καλάθι όταν ο Β2 κάνει σφάλμα στον Α2. Ο Α1 ολοκληρώνει το σουτ του με μια συνεχόμενη κίνηση.



**Ερμηνεία:** Το καλάθι, εάν επιτευχθεί, θα μετρήσει.

**10-3 Παράδειγμα:** Ο Α1 έχει ξεκινήσει την προσπάθεια για καλάθι όταν ο Α2 κάνει σφάλμα στον Β2. Ο Α1 ολοκληρώνει το σουτ του με μια συνεχόμενη κίνηση.

**Ερμηνεία:** Η μπάλα νεκρώνει όταν ο Α2 κάνει το σφάλμα. Το καλάθι εάν επιτευχθεί δεν θα μετρήσει.

## ΑΡΘΡΟ 12<sup>ο</sup>: Αναπήδηση και εναλλασσόμενη κατοχή

**12-1 Κατάσταση.** Η ομάδα που δεν αποκτά τον έλεγχο ζωντανής μπάλας στον αγωνιστικό χώρο μετά τη διαδικασία της αναπήδησης στην αρχή του παιχνιδιού θα της χορηγείται η μπάλα από εκτός ορίων, από το πλησιέστερο σημείο που θα συμβεί μία νέα διαδικασία αναπήδησης.

**12-2 Παράδειγμα:** Ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) πετά τη μπάλα για το εναρκτήριο jump ball. Αμέσως μετά που η μπάλα αγγίζεται νόμιμα από τον αναπηδώντα Α1:

(α) Καταλογίζεται αναπήδηση επειδή η μπάλα κρατιέται ταυτόχρονα από τους Α2 και Β2.

(β) Καταλογίζεται διπλό σφάλμα μεταξύ των Α2 και Β2.

**Ερμηνεία:** Από τη στιγμή που ο έλεγχος ζωντανής μπάλας στον αγωνιστικό χώρο δεν έχει καθιερωθεί ακόμα, ο διαιτητής δεν μπορεί να χρησιμοποιήσει το εναλλασσόμενο βέλος κατοχής για να απονείμει την κατοχή. Ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) θα διευθύνει μια νέα αναπήδηση (jump-ball) στον κεντρικό κύκλο μεταξύ των Α2 και Β2. Ο χρόνος που κύλησε, μετά από το νόμιμο κτύπημα της μπάλας και πριν από την κρατημένη μπάλα/διπλό σφάλμα, θα παραμείνει καταναλωμένος.

**12-3 Παράδειγμα:** Ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) πετά τη μπάλα για το εναρκτήριο jump-ball. Αμέσως μετά που η μπάλα αγγίζεται νόμιμα από τον συμμετέχοντα στην αναπήδηση Α1, η μπάλα:

(α) Πηγαίνει απευθείας εκτός ορίων.

(β) Πιάνεται από τον Α1 πριν ακουμπήσει έναν από τους μη συμμετέχοντες στην αναπήδηση παίκτης ή το έδαφος.

**Ερμηνεία:** Και στις δύο περιπτώσεις, στην ομάδα Β χορηγείται μία επαναφορά από εκτός ορίων, σαν αποτέλεσμα της παράβασης του Α1. Μετά την επαναφορά από εκτός ορίων, η ομάδα που δεν κέρδισε την κατοχή της ζωντανής μπάλας στον αγωνιστικό χώρο, θα έχει το δικαίωμα για την 1<sup>η</sup> εναλλασσόμενη κατοχή στο πλησιέστερο σημείο όπου θα συμβεί η επόμενη διαδικασία αναπήδησης.

**12-4 Παράδειγμα:** Η ομάδα Β έχει δικαίωμα επαναφοράς από εκτός ορίων, σύμφωνα με τον κανόνα εναλλασσόμενης κατοχής. Ένας διαιτητής ή/και ο σημειωτής κάνουν ένα λάθος και η μπάλα απονέμεται λανθασμένα στην ομάδα Α για επαναφορά εκτός ορίων.

**Ερμηνεία:** Μόλις η μπάλα αγγίξει ή νομίμως αγγιχτεί από έναν παίκτη στο αγωνιστικό χώρο, το λάθος δεν μπορεί να διορθωθεί. Ωστόσο, η ομάδα Β δεν χάνει το δικαίωμα της εναλλασσόμενης κατοχής ως αποτέλεσμα του λάθους και θα έχει δικαίωμα επαναφοράς εκτός ορίων όταν συμβεί η επόμενη κατάσταση εναλλασσόμενης κατοχής.

**12-5 Παράδειγμα:** Ταυτόχρονα με το σήμα της λήξης της 1<sup>ης</sup> περιόδου, ο Β1 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα στον Α1.

**Ερμηνεία:** Ο Α1 θα σουτάρει 2 ελεύθερες βολές σε νεκρό χρόνο χωρίς κανείς να διεκδικήσει το ριμπάουντ. Μετά από το διάλειμμα των 2 λεπτών, το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά εκτός ορίων για την ομάδα Α από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στην προέκταση της κεντρικής γραμμής. Η ομάδα Α δεν θα χάσει το δικαίωμα της επαναφοράς από εκτός ορίων στην επόμενη κατάσταση εναλλασσόμενης κατοχής.



**12-6 Παράδειγμα:** Αμέσως μετά που το χρονόμετρο έχει ηχήσει για τη λήξη της 3<sup>ης</sup> περιόδου, ο Β1 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα κατά του Α1. Η ομάδα Α έχει το δικαίωμα στην επόμενη εναλλασσόμενη κατοχή για την έναρξη της 4<sup>ης</sup> περιόδου.

**Ερμηνεία:** Ο Α1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες πριν την έναρξη της 4<sup>ης</sup> περιόδου, χωρίς κανείς παίκτης να συμμετέχει στη διεκδίκηση του ριμπάουντ. Η 4<sup>η</sup> περίοδος θα ξεκινά με επαναφορά για την ομάδα Α από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Η ομάδα Α δεν θα χάσει το δικαίωμα στην επόμενη εναλλασσόμενη κατοχή, σε περίπτωση jump ball.

**12-7 Παράδειγμα:** Ο Α1 πηδά με τη μπάλα και νομίμως μπλοκάρεται (τάπα) από τον Β1. Και οι δύο παίκτες επιστρέφουν στο έδαφος έχοντας το ένα ή τα δύο χέρια τους σταθερά στη μπάλα.

**Ερμηνεία:** Καταλογίζεται jump-ball λόγω μπάλας που κρατιέται ταυτόχρονα.

**12-8 Παράδειγμα:** Οι Α1 και Β1 είναι στον αέρα έχοντας τα χέρια τους σταθερά στη μπάλα. Μετά που επιστρέφουν στον αγωνιστικό χώρο, ο Α1 προσγειώνεται με το 1 πόδι στη γραμμή των ορίων.

**Ερμηνεία:** Καταλογίζεται jump-ball λόγω μπάλας που κρατιέται ταυτόχρονα.

**12-9 Παράδειγμα:** Ο Α1 πηδά με τη μπάλα από το εμπρός του γήπεδο και νομίμως μπλοκάρεται από τον Β1. Και οι δύο παίκτες επιστρέφουν στον αγωνιστικό χώρο έχοντας το 1 ή τα δύο χέρια τους σταθερά στη μπάλα. Ο Α1 προσγειώνεται με το 1 πόδι στο πίσω του γήπεδο.

**Ερμηνεία:** Καταλογίζεται jump-ball λόγω μπάλας που κρατιέται ταυτόχρονα.

**12-10 Κατάσταση.** Οποτεδήποτε μια ζωντανή μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό, εκτός από την περίπτωση ανάμεσα στις βολές και εκτός εάν μια κατοχή της μπάλας είναι μέρος της ποινής του σφάλματος, πρόκειται για περίπτωση αναπήδησης που επισύρει διαδικασία εναλλασσόμενης κατοχής. Δεδομένου ότι αυτό δεν οδηγεί σε μια κατάσταση διεκδίκησης, δεν θεωρείται ως κατοχή της ίδιας επιρροής στο παιχνίδι όπως όταν η μπάλα απλά αγγίζει τη στεφάνη και αναπηδά από αυτό. Επομένως, εάν η ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν αυτή σφηνώσει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό έχει το δικαίωμα της επόμενης επαναφοράς από εκτός ορίων, θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο των 24άρων δευτερολέπτων όπως σε οποιαδήποτε περίπτωση αναπήδησης.

**12-11 Παράδειγμα:** Σε σουτ για καλάθι, από τον Α1 η μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό. Η ομάδα Α έχει το δικαίωμα της επαναφοράς από εκτός ορίων λόγω της εναλλασσόμενης κατοχής.

**Ερμηνεία:** Μετά την επαναφορά, η ομάδα Α έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο των 24άρων δευτερολέπτων.

**12-12 Παράδειγμα:** Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα σε σουτ για καλάθι από τον Α1, η κόρνα των 24άρων δευτερολέπτων ηχεί και κατόπιν η μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό. Η ομάδα Α έχει το δικαίωμα της επαναφοράς από εκτός ορίων λόγω της εναλλασσόμενης κατοχής.

**Ερμηνεία:** Καθώς η ομάδα Α δεν έχει υπολειπόμενο χρόνο 24άρων δευτερολέπτων, μία παράβαση 24άρων δευτερολέπτων έχει συμβεί. Η ομάδα Β είναι εντεταλμένη για την επαναφορά από εκτός ορίων. Η ομάδα Α δεν θα χάνει το δικαίωμα της επαναφοράς από εκτός ορίων στην επόμενη εναλλασσόμενη κατοχή, στην επόμενη κατάσταση αναπήδησης.

**12-13 Παράδειγμα:** Ο Α1 σουτάρει για 2 πόντους και του γίνεται σφάλμα από τον Β2. Ο διαιτητής καταλογίζει αντιαθλητικό σφάλμα κατά του Β2. Στη διάρκεια της τελευταίας ελεύθερης βολής:

(α) Η μπάλα σφηνώνει μεταξύ στεφάνης και ταμπλό.

(β) Ο Α1 πατά τη γραμμή των ελευθέρων βολών καθώς ελευθερώνει τη μπάλα.

(γ) Η μπάλα δεν αγγίζει την στεφάνη.

**Ερμηνεία:** Η ελεύθερη βολή θεωρείται ανεπιτυχής και η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Α για επαναφορά από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

**12-14 Κατάσταση.** Μία κρατούμενη μπάλα συμβαίνει όταν ένας ή περισσότεροι παίκτες από την αντίπαλη ομάδα έχουν **1** ή δύο χέρια σταθερά στη μπάλα ώστε κανένας παίκτης να μην μπορεί να αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας χωρίς αδικαιολόγητη τραχύτητα.

**12-15 Παράδειγμα:** Ο Α1 με τη μπάλα στα χέρια του είναι σε συνεχή προσπάθεια προς το καλάθι με σκοπό να σκοράρει. Εκείνη τη στιγμή, ο Β1 τοποθετεί τα χέρια του σταθερά στη μπάλα και τότε ο Α1 κάνει περισσότερα βήματα απ' ό τι επιτρέπεται από τον κανονισμό των βημάτων.

**Ερμηνεία:** Καταλογίζεται jump-ball λόγω μπάλας που κρατιέται ταυτόχρονα.

**12-16 Κατάσταση.** Μια παράβαση της ομάδας στη διάρκεια της εναλλασσόμενης κατοχής, προκαλεί την απώλεια της επαναφοράς λόγω της εναλλασσόμενης κατοχής.

**12-17 Παράδειγμα:** Στη διάρκεια της επαναφοράς λόγω εναλλασσόμενης κατοχής:

- (α) Ο Α1 που επαναφέρει τη μπάλα, πατά στον αγωνιστικό χώρο ενώ έχει τη μπάλα στο/α χέρι/α του.
- (β) Ο Α2 εκτείνει τα χέρια του πάνω από τη γραμμή ορίων, πριν η μπάλα επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο.
- (γ) Ο Α1 που επαναφέρει τη μπάλα, κάνει περισσότερο από 5 δευτερόλεπτα για να ελευθερώσει τη μπάλα.

**Ερμηνεία:** Σε όλες τις περιπτώσεις η ομάδα που επαναφέρει έχει διαπράξει παράβαση. Η μπάλα θα χορηγηθεί στους αντιπάλους για επαναφορά από το σημείο της αρχικής επαναφοράς και η κατεύθυνση του βέλους της εναλλασσόμενης κατοχής θα στρέφεται αμέσως.

#### **ΑΡΘΡΟ 14<sup>ο</sup>: Έλεγχος της μπάλας**

**14-1 Κατάσταση.** Η κατοχή της ομάδας ξεκινά όταν ένας παίκτης αυτής της ομάδας έχει τον έλεγχο ζωντανής μπάλας, κρατώντας την ή ντριμπλάροντάς την.

**14-2 Παράδειγμα:** Σύμφωνα με την κρίση των διαιτητών, ανεξαρτήτως εάν το χρονόμετρο του παιχνιδιού είναι σταματημένο ή όχι, ένας παίκτης σκοπίμως καθυστερεί τη διαδικασία να πάρει τη μπάλα (από το διαιτητή) στα χέρια του.

**Ερμηνεία:** Η μπάλα ζωντανεύει όταν ο διαιτητής τοποθετεί τη μπάλα στο έδαφος, στο σημείο επαναφοράς από εκτός ορίων ή στη γραμμή των ελευθέρων βολών.

**14-3 Παράδειγμα:** Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας για 15 δευτερόλεπτα. Ο Α1 προσπαθεί να πασάρει τη μπάλα στον Α2 και η μπάλα κινείται κατά μήκος της γραμμής εκτός ορίων. Ο Β1 προσπαθεί να πιάσει τη μπάλα και πηδά από τον αγωνιστικό χώρο, πάνω από την γραμμή. Ενώ ο Β1 είναι ακόμη στον αέρα, η μπάλα:

- (α) κτυπιέται με το 1 χέρι από τον Β1.
  - (β) πιάνεται με τα δύο χέρια από τον Β1 **ή αναπαύεται στο 1 χέρι.**
- και η μπάλα επιστρέφει στον αγωνιστικό χώρο όπου και πιάνεται από τον Α2.

**Ερμηνεία:**

- (α) Η ομάδα Α διατηρεί τον έλεγχο της μπάλας. Το ρολόι των 24άρων συνεχίζει.
- (β) Η ομάδα Β έχει αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας. Το ρολόι των 24άρων θα ανανεώνεται.

#### **ΑΡΘΡΟ 15<sup>ο</sup>: Παίκτης σε προσπάθεια για σουτ**

**15-1 Κατάσταση:** Όταν ένας παίκτης βρίσκεται σε προσπάθεια για σουτ και μετά που έχει καταλογιστεί σφάλμα υπέρ του, πασάρει τη μπάλα, δεν θεωρείται πλέον ότι βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι.

**15-2 Παράδειγμα:** Σε προσπάθειας για σουτ, ο Α1 έχει τη μπάλα στα δύο του χέρια του όταν καταλογίζεται υπέρ του σφάλμα από τον Β1. Στη συνέχεια ο Α1 πασάρει στον Α2.

**Ερμηνεία:** Ο Α1 δεν θεωρείται πλέον ότι βρίσκεται σε προσπάθεια για σουτ.



**ΑΡΘΡΟ 16°: Καλάθι: Πότε επιτυγχάνεται και η αξία του**

**16-1 Κατάσταση.** Η αξία του καλαθιού καθορίζεται από το σημείο του εδάφους απ' όπου γίνεται το σουτ. Ένα σουτ που ελευθερώνεται από την περιοχή των 2 πόντων, μετρά για 2 πόντους, ένα σουτ που ελευθερώνεται από την περιοχή των 3 πόντων, μετρά για 3 πόντους.

**16-2 Παράδειγμα:** Ο Α1 ελευθερώνει τη μπάλα σε προσπάθεια 3 πόντων. Η μπάλα βρίσκεται στην ανοδική της πορεία και νομίμως **αγγίζεται από οποιοδήποτε παίκτη** που βρίσκεται μέσα στην περιοχή των 2 πόντων της Α ομάδος. Η μπάλα συνεχίζει την πορεία της και μπαίνει στο καλάθι.

**Ερμηνεία:**

**Στην Α ομάδα** θα πιστωθούν 3 πόντοι σαν το σουτ του Α1 να ελευθερώθηκε από την περιοχή των 3 πόντων.

**16-3 Παράδειγμα:** Ο Α1 ελευθερώνει τη μπάλα για σουτ από την περιοχή των 2 πόντων. Η μπάλα, στην ανοδική της πορεία αγγίζεται νόμιμα από τον Β1 που πηδά από την περιοχή των 3 πόντων της Α ομάδος. Η μπάλα συνεχίζει την πορεία της και μπαίνει στο καλάθι.

**Ερμηνεία:** Στην ομάδα Α θα πιστωθούν 2 πόντοι σαν το σουτ του Α1 να ελευθερώθηκε από την περιοχή των 2 πόντων.

**16-4 Κατάσταση:** Εάν η μπάλα μπει στο καλάθι, η αξία του καλαθιού καθορίζεται από το σημείο που η μπάλα:

(α) έχει μπει στο καλάθι απευθείας ή

(β) στη διάρκεια της πάσας αγγίχθηκε από οποιοδήποτε παίκτη ή αγγίζει το έδαφος πριν μπει στο καλάθι.

**16-5 Παράδειγμα:** Ο Α1 πασάρει τη μπάλα από την περιοχή των 3 πόντων και η μπάλα απευθείας μπαίνει στο καλάθι.

**Ερμηνεία:** Στην ομάδα Α θα πιστωθούν 3 πόντοι καθώς η πάσα του Α1 ελευθερώθηκε από την περιοχή των 3 πόντων.

**16-6 Παράδειγμα:** Ο Α1 πασάρει τη μπάλα από την περιοχή των 3 πόντων και η μπάλα αγγίζεται από οποιοδήποτε παίκτη ή αγγίζει το έδαφος:

(α) στην περιοχή των 2 πόντων της ομάδας Α,

(β) στην περιοχή των 3 πόντων της ομάδας Α

πριν μπει στο καλάθι.

**Ερμηνεία:** Και στις δύο περιπτώσεις στην ομάδα Α θα πιστωθούν 2 πόντοι καθώς η μπάλα δεν μπήκε στο καλάθι απευθείας.

**16-7 Κατάσταση:** Σε μια κατάσταση επαναφοράς από εκτός ορίων ή ενός ριμπάουντ μετά από την τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή, **θα υπάρχει πάντα μια χρονική περίοδος** από τη στιγμή που ο παίκτης εντός του αγωνιστικού χώρου αγγίζει τη μπάλα μέχρις ότου αυτός ο παίκτης ελευθερώσει τη μπάλα στη διάρκεια ενός σουτ. Αυτό είναι ιδιαίτερος σημαντικό να ληφθεί υπόψη, κοντά στη λήξη της περιόδου. Θα πρέπει να υπάρχει διαθέσιμη μία ελάχιστη περίοδος χρόνου για ένα τέτοιο σουτ, πριν την εκπνοή του χρόνου. Εάν 0:00.3 δευτερόλεπτα εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος, είναι καθήκον του/των διαιτητή/ων να καθορίσουν εάν ο σουτέρ ελευθέρωσε τη μπάλα πριν το χρονόμετρο ηχήσει το τέλος της περιόδου. Εάν ωστόσο, 0:00.2 ή 0:00.1 δευτερόλεπτα εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος, η μόνη περίπτωση ενός έγκυρου καλαθιού από παίκτη που είναι στον αέρα, είναι με άγγιγμα (tapping) ή απευθείας κάρφωμα της μπάλας.

**16-8 Παράδειγμα:** Η ομάδα Α έχει επαναφορά από εκτός ορίων, με:

(α) 0:00.3

(β) 0:00.2 ή 0:00.1 δευτερόλεπτα

να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος.

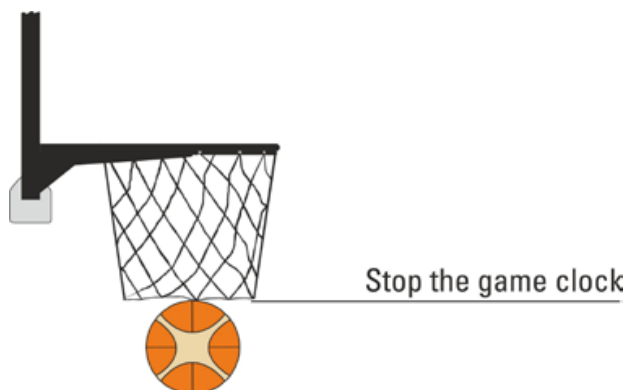
**Ερμηνεία:**

Στην (α) περίπτωση, εάν το σουτ για καλάθι επιχειρείται και το χρονόμετρο του αγώνος ηχήσει τη λήξη της περιόδου στη διάρκεια της προσπάθειας, είναι ευθύνη των διαιτητών να καθορίσουν εάν η μπάλα ελευθερώθηκε πριν το χρονόμετρο του αγώνος ηχήσει τη λήξη της περιόδου.

Στην (β) περίπτωση, το καλάθι μπορεί να πιστωθεί μόνο εάν η μπάλα ενώ είναι στον αέρα μετά από πάσα κατά την επαναφορά, αγγιχθεί (tapped) ή **απευθείας προωθηθεί (κάρφωμα) μέσα στο καλάθι.**

**16-9 Κατάσταση:** Ένα καλάθι επιτυγχάνεται όταν ζωντανή μπάλα μπαίνει στο καλάθι από την επάνω πλευρά και παραμένει μέσα σε αυτό ή περνάει εντελώς από το καλάθι. Όταν:

- (α) μία επιτιθέμενη ομάδα ζητά τάιμ άουτ σε οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού μετά από την επίτευξη ενός καλάθιού.
- (β) το ρολόι του αγώνος δείχνει 2:00 λεπτά στην 4η περίοδο ή σε μία παράταση, το χρονόμετρο του αγώνος θα σταματά όταν η μπάλα έχει περάσει καθαρά το καλάθι όπως απεικονίζεται στο Διάγραμμα 1.



**Διάγραμμα 1. Επίτευξη καλάθιού**

**16-10 Παράδειγμα:** Στην έναρξη μιας περιόδου, η ομάδα Α αμύνεται στο δικό της καλάθι όταν ο Β1 κατά λάθος ντριμπλάρει προς το δικό του καλάθι και σκοράρει.

**Ερμηνεία:** Στον αρχηγό της ομάδας Α, εντός του αγωνιστικού χώρου, θα πιστωθούν 2 πόντοι.

**16-11 Παράδειγμα:** Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ο Β1 αγγίζει τη μπάλα ενώ είναι μέσα στο καλάθι αλλά δεν έχει περάσει εντελώς μέσα από αυτό.

**Ερμηνεία:** Αυτό είναι μια παράβαση παρέμβασης (basket interference).

### **ΑΡΘΡΟ 17<sup>ο</sup>: Επαναφορά.**

**17-1 Κατάσταση.** Πριν ο παίκτης που πρόκειται να εκτελέσει μία επαναφορά από εκτός ορίων ελευθερώσει τη μπάλα στη διάρκεια της επαναφοράς, είναι πιθανόν στη διάρκεια της προσπάθειάς του για επαναφορά, το/α χέρι/ια του, να περάσουν τη νοητή γραμμή που χωρίζει την περιοχή εκτός ορίων με αυτή εντός ορίων. Σε τέτοιες καταστάσεις, συνεχίζει να είναι ευθύνη του αμυνόμενου παίκτη να αποφύγει την επαφή με τη μπάλα, ενώ αυτή βρίσκεται ακόμη στα χέρια του παίκτη που θα την επαναφέρει.

**17-2 Παράδειγμα:** Στον Α1 χορηγείται μία επαναφορά εκτός ορίων. Κρατώντας τη μπάλα, το/α χέρι/ια του Α1 ξεπερνούν τη νοητή γραμμή ορίων έτσι ώστε η μπάλα να βρίσκεται επάνω από την περιοχή του αγωνιστικού χώρου. Ο Β1 αρπάζει τη μπάλα που είναι στο/α χέρι/ια του Α1 ή κτυπά τη μπάλα από το/α χέρι/ια του Α1 χωρίς να προκαλέσει οποιαδήποτε φυσική επαφή ενάντια του Α1.

**Ερμηνεία:** Ο Β1 έχει παρεμποδίσει την επαναφορά εκτός ορίων, με αυτόν τον τρόπο, καθυστερώντας την επανέναρξη του παιχνιδιού. Μια προειδοποίηση θα δοθεί στον Β1 και θα διαβιβαστεί στον προπονητή Β. Αυτή η προειδοποίηση θα ισχύσει για όλους τους παίκτες της ομάδας Β, για το υπόλοιπο του παιχνιδιού. Η επανάληψη μιας παρόμοιας κίνησης οποιουδήποτε παίκτη της ομάδας Β μπορεί να οδηγήσει σε τεχνική ποινή.

**17-3 Κατάσταση.** Σε επαναφορά εκτός ορίων, ο παίκτης που θα την επαναφέρει, πρέπει να πασάρει τη μπάλα (να μη δώσει τη μπάλα) σε ένα συμπαίκτη του στον αγωνιστικό χώρο.

**17-4 Παράδειγμα:** Στην επαναφορά εκτός ορίων από τον Α1, ο Α1 δίνει τη μπάλα (χέρι με χέρι) στον Α2 που είναι στον αγωνιστικό χώρο.

**Ερμηνεία:** Ο Α1 έχει διαπράξει μια παράβαση επαναφοράς εκτός ορίων. Η μπάλα πρέπει να αφήσει το/α χέρι/ια του παίκτη για επαναφορά για να θεωρηθεί νόμιμη μία επαναφορά από εκτός ορίων. Η μπάλα δίδεται στην ομάδα Β για επαναφορά εκτός ορίων από το σημείο της αρχικής επαναφοράς εκτός ορίων.

**17-5 Κατάσταση.** Στη διάρκεια της επαναφοράς από εκτός ορίων άλλος/οι παίκτης/ες δεν θα έχει/ουν οποιοδήποτε μέρος του σώματός τους πάνω από την γραμμή ορίων πριν η μπάλα πασαριστεί πέρα από τη γραμμή ορίου.

**17-6 Παράδειγμα:** Μετά από μία παράβαση εκτός ορίων, ο Α1 έχει δεχθεί τη μπάλα από το διαιτητή για την εκτέλεση της επαναφοράς. Ο Α1:

(α) τοποθετεί τη μπάλα στο έδαφος και κατόπιν αυτή αποκτάται από τον Α2.

(β) δίνει τη μπάλα (χέρι με χέρι) στον Α2 από την περιοχή εκτός ορίων.

**Ερμηνεία:** Και στις δύο περιπτώσεις αυτό είναι παράβαση του Α2 καθώς έχει μετακινήσει το σώμα του πάνω από τη γραμμή ορίων πριν ο Α1 πασάρει τη μπάλα κατά μήκος της γραμμής ορίων.

**17-7 Παράδειγμα:** Μετά από επιτυχημένη καλαθιά της Α ομάδας ή πετυχημένη τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή, ένα τάιμ άουτ χορηγείται στην ομάδα Β. Μετά το τάιμ άουτ, ο Β1 δέχεται τη μπάλα από το διαιτητή για επαναφορά από την τελική γραμμή. Ο Β1:

(α) τοποθετεί τη μπάλα στο έδαφος και κατόπιν αυτή αποκτάται από τον Β2.

(β) δίνει τη μπάλα (χέρι με χέρι) στον Β2, ο οποίος βρίσκεται πίσω από την τελική γραμμή.

**Ερμηνεία:** Νόμιμη ενέργεια. Ο μόνος περιορισμός για την ομάδα Β κατά την επαναφορά από εκτός ορίων, είναι ότι θα πρέπει να πασάρουν τη μπάλα μέσα στον αγωνιστικό χώρο, μέσα σε 5 δευτερόλεπτα.

**17-8 Κατάσταση.** Εάν ένα τάιμ άουτ χορηγείται στην ομάδα που είχε την κατοχή της μπάλας στο δικό της πίσω γήπεδο όταν το χρονόμετρο του αγώνος δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην 4<sup>η</sup> περίοδο ή σε κάθε παράταση, η επαναφορά θα εκτελείται από τη γραμμή επαναφοράς απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, στο εμπρός γήπεδο της ομάδας. Ο παίκτης που την επαναφέρει πρέπει να την πασάρει σε συμπαίκτη του στο εμπρός γήπεδο.

**17-9 Παράδειγμα:** Στο τελευταίο λεπτό του παιχνιδιού, ο Α1 έχει ντριμπλάρει στο δικό του πίσω γήπεδο όταν ένας παίκτης της ομάδας Β αγγίζει τη μπάλα και αυτή καταλήγει εκτός ορίων στο ύψος της προέκτασης της γραμμής των ελευθέρων βολών.

(α) Ένα τάιμ άουτ χορηγείται στην ομάδα Β.

(β) Ένα τάιμ άουτ χορηγείται στην ομάδα Α.

(γ) Ένα τάιμ άουτ χορηγείται πρώτα στην ομάδα Β και αμέσως μετά στην ομάδα Α (ή και αντίστροφα).

**Ερμηνεία:**

Στην (α), η ομάδα Α θα επαναρχίζει τον αγώνα με επαναφορά από εκτός ορίων από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών στο δικό της πίσω γήπεδο.

Στις (β) και (γ) η ομάδα Α θα επαναρχίζει τον αγώνα με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α από τη γραμμή επαναφοράς απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στο εμπρός γήπεδο της ομάδας.

Σε όλες τις περιπτώσεις η ομάδα θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24".

**17-10 Παράδειγμα:** Με 0:57 υπόλοιπο στην τελευταία περίοδο του παιχνιδιού, ο Α1 επιχειρεί 2 ελεύθερες βολές. Στη διάρκεια της 2<sup>ης</sup> ελεύθερης βολής, ο Α1 βηματίζει (πατά) τη γραμμή των ελευθέρων βολών και μια παράβαση καταλογίζεται. Η ομάδα Β ζητά τάιμ άουτ.

**Ερμηνεία:** Η ομάδα Β θα επαναρχίσει το παιχνίδι με επαναφορά εκτός ορίων από τη γραμμή επαναφοράς απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στο εμπρός γήπεδο της ομάδας, και θα έχει νέα 24", στο ρολόι των 24".

**17-11 Παράδειγμα:** Με 0:26 υπόλοιπο στην τελευταία περίοδο του παιχνιδιού, ο Α1 έχει ντριμπλάρει για 6 δευτερόλεπτα στο πίσω γήπεδο της ομάδας του, όταν:

(α) Ο Β1 κτυπά τη μπάλα και τη στέλνει εκτός ορίων.

(β) Ο Β1 διαπράττει το 3<sup>ο</sup> σφάλμα της ομάδας Β σε αυτή την περίοδο και στην ομάδα Α χορηγείται ένα τάιμ άουτ.

**Ερμηνεία:** Μετά το τάιμ άουτ, η ομάδα Α ξεκινά το παιχνίδι με επαναφορά από τη γραμμή επαναφοράς, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στο εμπρός της γήπεδο. Και στις δύο περιπτώσεις, η ομάδα Α θα έχει 18 δευτερόλεπτα να απομένουν στην συσκευή των 24άρων

**17-12 Παράδειγμα:** Με 1:24 υπόλοιπο στην τελευταία περίοδο του παιχνιδιού, ο Α1 έχει ντριμπλάρει στο εμπρός του γήπεδο όταν ο Β1 κτυπά τη μπάλα (και τη στέλνει) στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α όπου οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Α ξεκινά να ντριμπλάρει τη μπάλα ξανά. Ο Β2 κατόπιν, κτυπά (tap) τη μπάλα και τη στέλνει εκτός ορίων στο πίσω γήπεδο της Α ομάδας με:

(α) 6 δευτερόλεπτα

(β) 17 δευτερόλεπτα

να απομένουν στην συσκευή των 24". Στην ομάδα Α χορηγείται ένα τάιμ άουτ.

**Ερμηνεία:** Μετά το τάιμ άουτ, το παιχνίδι επαναρχίζει με επαναφορά από την γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της ομάδας Α, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Και στις δύο περιπτώσεις, η ομάδα Α θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο για τη συμπλήρωση των 24 δευτερολέπτων.

**17-13 Παράδειγμα:** Ενώ το χρονόμετρο του αγώνος δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην 4<sup>η</sup> περίοδο και σε κάθε παράταση, ο Α1 έχει ντριμπλάρει τη μπάλα στο εμπρός του γήπεδο όταν ο Β1 κτυπάει τη μπάλα προς το πίσω γήπεδο της ομάδας Α όπου οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Α αρχίζει να ντριμπλάρει τη μπάλα ξανά. Ο Β2 τώρα διαπράττει το 3<sup>ο</sup> σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτήν την περίοδο στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α με:

(α) 6 δευτερόλεπτα

(β) 17 δευτερόλεπτα

να απομένουν στο χρονόμετρο των 24". Στην ομάδα Α χορηγείται ένα τάιμ άουτ. Μετά το τάιμ άουτ, ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά από την ομάδα Α από τη γραμμή επαναφοράς, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, στο εμπρός της γήπεδο.

**Ερμηνεία:** Όταν ο αγώνας επαναρχίζει η ομάδα Α θα έχει

(α) 14 δευτερόλεπτα

(β) 17 δευτερόλεπτα

υπολειπόμενα στο χρονόμετρο των 24".

**17-14 Παράδειγμα:** Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας στο δικό της πίσω γήπεδο για 5 δευτερόλεπτα όταν οι Α6 και Β6 αποβάλλονται επειδή εισήλθαν στον αγωνιστικό χώρο εμπλεκόμενοι σε μία κατάσταση συμπλοκής. Οι ποινές των σφαλμάτων διαγράφουν η μία την άλλη και μία επαναφορά χορηγείται στην ομάδα Α στην προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Πριν την εκτέλεση της επαναφοράς, στον προπονητή της Α ομάδας χορηγείται ένα τάιμ άουτ.

**Ερμηνεία:** Μετά το τάιμ άουτ, η επαναφορά θα εκτελείται στην προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας με τον υπολειπόμενο χρόνο στο χρονόμετρο των 24", σε αυτήν την περίπτωση με 19 δευτερόλεπτα.

**17-15 Κατάσταση.** Υπάρχουν επιπλέον περιπτώσεις από αυτές του Άρθρου 17.2.3. στις οποίες η επαναφορά από εκτός ορίων που θα προκύψει, θα γίνει στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

**17-16 Παράδειγμα:**

- (α) Ένας παίκτης που εκτελεί την επαναφορά στην προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, διαπράττει παράβαση και η μπάλα χορηγείται στους αντιπάλους για επαναφορά από εκτός ορίων από το σημείο της αρχικής επαναφοράς.
- (β) Εάν σε περίπτωση συμπλοκής μέλη και των δύο ομάδων αποβάλλονται, δεν υπάρχουν άλλες ποινές σφαλμάτων να εκτελεστούν και τη στιγμή της διακοπής του αγώνα μια ομάδα είχε την κατοχή της μπάλας ή την δικαιούταν. Σε αυτή την περίπτωση η ομάδα που θα επαναφέρει θα έχει τον υπολειπόμενο χρόνο στο χρονόμετρο των 24".

**Ερμηνεία.** Σε όλες τις παραπάνω περιπτώσεις, ο παίκτης που εκτελεί την επαναφορά, μπορεί να μεταβιβάσει τη μπάλα είτε στο εμπρός είτε στο πίσω γήπεδο.

**17-17 Κατάσταση.** Σε περίπτωση επαναφοράς από εκτός ορίων μπορούν να συμβούν:

- (α) Η μπάλα πασάρεται πάνω από το καλάθι και αγγίζεται από παίκτη, οποιασδήποτε ομάδας, ο οποίος έχει βάλει το χέρι του μέσα από το καλάθι, από την κάτω πλευρά του.
- (β) Η μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό.
- (γ) Η μπάλα επίτηδες ρίχνεται στη στεφάνη προκειμένου να ανανεωθούν τα 24 δευτερόλεπτα.

**17-18 Παράδειγμα:** Στη διάρκεια μιας επαναφοράς από εκτός ορίων, ο Α1 πασάρει τη μπάλα πάνω από το καλάθι όταν αυτή αγγίζεται από παίκτη, οποιασδήποτε ομάδας, ο οποίος έχει βάλει το χέρι του μέσα από το καλάθι, από την κάτω πλευρά του.

**Ερμηνεία:** Αυτό είναι μία παράβαση παρέμβασης (basket interference). Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από τους αντιπάλους στην προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών. Στην περίπτωση που η αμυνόμενη ομάδα διαπράττει την παράβαση, η επιτιθέμενη ομάδα δεν μπορεί να σκοράρει οποιοδήποτε πόντο/ους, καθώς η μπάλα δεν προήλθε από την περιοχή εντός του αγωνιστικού χώρου.

**17-19 Παράδειγμα:** Σε μια επαναφορά, ο Α1 πασάρει τη μπάλα προς το καλάθι και αυτή σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό.

**Ερμηνεία:** Αυτό είναι περίπτωση αναπήδησης. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με την εφαρμογή της διαδικασίας της εναλλασσόμενης κατοχής. Εάν η ομάδα Α δικαιούται την επαναφορά, η συσκευή των 24" δεν θα ανανεωθεί.

**17-20 Παράδειγμα:** Με 5 δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24", στη διάρκεια μιας επαναφοράς, ο Α1 πασάρει τη μπάλα προς το καλάθι όπου αυτή αγγίζει τη στεφάνη.

**Ερμηνεία:** Η συσκευή των 24" δεν θα επαναρυθμιστεί καθώς ο αγωνιστικός χρόνος δεν έχει ακόμη ξεκινήσει. Η συσκευή των 24" θα πρέπει να ξεκινήσει ταυτόχρονα με το χρονόμετρο του αγώνος, όταν ο πρώτος παίκτης στον αγωνιστικό χώρο, αγγίζει τη μπάλα.

**17-21 Κατάσταση.** Αφότου η μπάλα έχει τεθεί στη διάθεση του παίκτη που θα την επαναφέρει, αυτός δεν πρέπει να «μπιστήσει» τη μπάλα με τέτοιο τρόπο που αυτή να αγγίξει την εντός αγωνιστικού χώρου περιοχή και κατόπιν να ξαναπιάσει τη μπάλα, πριν αυτή να αγγίξει ή να αγγιχτεί από άλλο παίκτη εντός του αγωνιστικού χώρου.

**17-22 Παράδειγμα:** Στον Α1 χορηγείται μία επαναφορά από εκτός ορίων. Ο Α1 κατόπιν «μπιστά» τη μπάλα κατά τέτοιο τρόπο, ώστε αυτή ν' αγγίζει:

- (α) εντός του αγωνιστικού χώρου  
(β) εκτός του αγωνιστικού χώρου  
και κατόπιν την ξαναπιάνει.

**Ερμηνεία:**

- (α) Ο Α1 έχει διαπράξει παράβαση κατά την επαναφορά. Από τη στιγμή που η μπάλα άφησε το/α χέρι/ια του παίκτη που την επαναφέρει από εκτός ορίων και αυτή αγγίζει την εντός αγωνιστικού χώρου περιοχή, αυτός δεν θα αγγίξει τη μπάλα πριν αυτή αγγίξει (ή αγγιχτεί) από άλλο παίκτη στον αγωνιστικό χώρο.



(β) Η ενέργεια είναι νόμιμη και η μέτρηση της περιόδου των 5 δευτερολέπτων θα συνεχίζεται.

**17-23 Κατάσταση:** Ο παίκτης που θα εκτελέσει την επαναφορά, δεν θα πρέπει να προκαλεί το άγγιγμα της μπάλας εκτός ορίων, μετά που αυτή έχει ελευθερωθεί κατά την επαναφορά.

**17-24 Παράδειγμα:** Ο Α1 κατά την επαναφορά από εκτός ορίων, πασάρει στον Α2 αλλά η μπάλα πηγαίνει εκτός ορίων χωρίς να αγγίξει κανέναν παίκτη μέσα στον αγωνιστικό χώρο.

**Ερμηνεία:** Αυτό είναι παράβαση του Α1. Το παιχνίδι θα ξεκινήσει με επαναφορά για την ομάδα Β από το αρχικό σημείο επαναφοράς.

**17-25 Παράδειγμα:** Ο Α1 κατά την επαναφορά από εκτός ορίων, πασάρει στον Α2. Ο Α2 δέχεται τη μπάλα με το ένα πόδι να αγγίζει τη γραμμή εκτός ορίων.

**Ερμηνεία:** Αυτό είναι μία παράβαση του Α2. Το παιχνίδι θα ξεκινήσει με επαναφορά για την ομάδα Β από το πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης.

**17-26 Παράδειγμα:** Στον Α1 χορηγείται επαναφορά από την πλάγια γραμμή, πλησίον της κεντρικής γραμμής:

(α) στο δικό του πίσω γήπεδο, δικαιούμενος να πασάρει τη μπάλα σε οποιοδήποτε σημείο του αγωνιστικού χώρου

(β) στο δικό του εμπρός γήπεδο, δικαιούμενος να πασάρει τη μπάλα μόνο στο δικό του εμπρός γήπεδο.

(γ) στην έναρξη της 2<sup>ης</sup> περιόδου, από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, δικαιούμενος να πασάρει τη μπάλα σε οποιοδήποτε σημείο του αγωνιστικού χώρου.

Μετά που έχει τη μπάλα στη διάθεσή του, ο Α1 κάνει 1 κανονικό βήμα πλάγια, επομένως αλλάζει τη θέση του αναλόγως προς το εμπρός ή το πίσω γήπεδο του.

**Ερμηνεία:** Σε όλες τις περιπτώσεις, ο Α1 κρατά το δικαίωμα να πασάρει τη μπάλα είτε στο πίσω είτε στο εμπρός γήπεδο όπως το είχε στην αρχική του θέση.

**17-27 Κατάσταση.** Μετά από ελεύθερη/ες βολή/ές που προέρχονται από τεχνικό σφάλμα, αντιαθλητικό σφάλμα ή σφάλμα αποβολής, η επακόλουθη κατοχή θα χορηγείται από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

**17-28 Παράδειγμα:** Με 1:03 να απομένει για την 4<sup>η</sup> περίοδο του παιχνιδιού, ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται σε βάρος του Β1. Οποιοσδήποτε παίκτης της Α ομάδας, σουτάρει 1 ελεύθερη βολή και κατόπιν ένα τάιμ άουτ χορηγείται στην ομάδα Α.

**Ερμηνεία:** Το παιχνίδι θα ξαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από την προέκταση της από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

## **ΑΡΘΡΟ 18° : Χορήγηση Τάιμ Άουτ - ΑΡΘΡΟ 19° : Αντικατάσταση**

**18/19-1 Κατάσταση.** Ένα τάιμ άουτ δεν μπορεί να χορηγηθεί προτού ο αγωνιστικός χρόνος για την έναρξη μίας περιόδου ξεκινήσει και μετά που ο αγωνιστικός χρόνος έχει ολοκληρωθεί.

Μια αντικατάσταση δεν μπορεί να χορηγηθεί προτού να ξεκινήσει ο χρόνος για την 1<sup>η</sup> περίοδο ή μετά που το παιχνίδι έχει ολοκληρωθεί. Οποιαδήποτε αντικατάσταση μπορεί να χορηγηθεί κατά τη διάρκεια των διαλειμμάτων του παιχνιδιού.

**18/19-2 Παράδειγμα:** Μετά που η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του πρώτου διαιτητή (Crew chief) κατά τη διάρκεια του jump ball αλλά πριν η μπάλα αγγιχθεί νόμιμα, ο αναπληρών Α2, διαπράττει μια παράβαση και η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Β για επαναφορά εκτός ορίων. Αυτήν τη στιγμή οποιοσδήποτε από τους προπονητές ζητά τάιμ άουτ ή αντικατάσταση.

**Ερμηνεία.** Παρόλο το γεγονός ότι το παιχνίδι έχει ήδη αρχίσει, το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση δεν θα χορηγηθεί επειδή ο αγωνιστικός χρόνος δεν έχει αρχίσει ακόμα.

**18/19-3 Παράδειγμα:** Περίπου στον ίδιο χρόνο με την κόρνα της λήξης μιας περιόδου ή μιας παράτασης ένα σφάλμα καταλογίζεται και χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές στον Α1. Οποιαδήποτε ομάδα, ζητά:

- (α) Ένα τάιμ άουτ.
- (β) Μια αντικατάσταση.

**Ερμηνεία:**

- (α) Ένα τάιμ άουτ δεν μπορεί να χορηγηθεί επειδή ο αγωνιστικός χρόνος της περιόδου ή της παράτασης έχει λήξει.
- (β) Μια αντικατάσταση μπορεί να χορηγηθεί μόνο μετά την ολοκλήρωση της εκτέλεσης των ελευθέρων βολών και αφού το διάλειμμα του παιχνιδιού για την επόμενη περίοδο ή την παράταση, έχει αρχίσει.

**18/19-4 Κατάσταση.** Εάν η κόρνα της λήξης των 24'' ηχήσει ενώ η μπάλα είναι στον αέρα κατά τη διάρκεια ενός σουτ, αυτό δεν είναι παράβαση και το ρολόι του αγώνος δεν σταματά. Εάν το σουτ για καλάθι είναι επιτυχές, τότε υπό ορισμένες συνθήκες πρόκειται για μία ευκαιρία για τάιμ άουτ και αντικατάσταση και για τις δύο ομάδες.

**18/19-5 Παράδειγμα:** Στη διάρκεια ενός σουτ, η μπάλα είναι στον αέρα όταν η κόρνα της λήξης των 24άρων δευτερολέπτων, ηχεί. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι. Αυτή τη στιγμή η μία ή και οι δύο ομάδες ζητούν:

- (α) Τάιμ άουτς.
- (β) Αντικαταστάσεις.

**Ερμηνεία:**

- (α) Αυτό είναι μια ευκαιρία για τάιμ άουτ μόνο για την ομάδα που δεν σκόραρε. Εάν στην ομάδα που δεν σκόραρε, της χορηγηθεί ένα τάιμ άουτ μπορεί και στους αντιπάλους να χορηγηθεί επίσης ένα τάιμ άουτ. Και στις δύο ομάδες χορηγείται επίσης αντικατάσταση, εάν αυτοί το ζητήσουν.
- (β) Αυτό είναι μια ευκαιρία για αντικατάσταση μόνο για την ομάδα που δεν σημείωσε το καλάθι και μόνο όταν το χρονόμετρο του αγώνος δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην τέταρτη περίοδο και σε κάθε παράταση. Εάν στην ομάδα που έχει δεχθεί το καλάθι, χορηγηθεί μια αντικατάσταση, και στους αντιπάλους επίσης μπορεί να χορηγηθεί αντικατάσταση. Και στις δύο ομάδες χορηγείται επίσης τάιμ άουτ, εάν αυτοί το ζητήσουν.

**18/19-6 Κατάσταση.** Εάν το αίτημα για τάιμ άουτ ή για αντικατάσταση (για οποιοδήποτε παίκτη, συμπεριλαμβανομένου και του σουτέρ των ελευθέρων βολών) γίνεται αφότου η μπάλα είναι στη διάθεση του σουτέρ των ελευθέρων βολών για την **1<sup>η</sup>** ή μοναδική ελεύθερη βολή, το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση θα χορηγηθεί και για τις δύο ομάδες εάν:

- (α) Η τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή είναι επιτυχής ή
- (β) Η τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή ακολουθείται από επαναφορά εκτός ορίων από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, ή
- (γ) για οποιοδήποτε νόμιμο λόγο η μπάλα **θα παραμένει νεκρή** μετά την εκτέλεση της τελευταίας ή της μοναδικής ελεύθερης βολής.

**18/19-7 Παράδειγμα:** Χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές στον Α1. Η Ομάδα Α ή η ομάδα Β ζητά ένα τάιμ άουτ ή μια αντικατάσταση:

- (α) Πριν η μπάλα τεθεί στη διάθεση του σουτέρ των ελευθέρων βολών (Α1).
- (β) Μετά την προσπάθεια της **1<sup>ης</sup>** ελεύθερης βολής.
- (γ) Μετά την επιτυχημένη **2<sup>η</sup>** ελεύθερη βολή αλλά προτού η μπάλα τεθεί στη διάθεση του παίκτη για να εκτελέσει την επαναφορά από εκτός ορίων.
- (δ) Μετά την επιτυχημένη **2<sup>η</sup>** ελεύθερη βολή αλλά μετά που η μπάλα τεθεί στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά από εκτός ορίων.

**Ερμηνεία:**

- (α) Το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται άμεσα, πριν την εκτέλεση της **1<sup>ης</sup>** ελεύθερης βολής.

(β) Το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση **δεν** χορηγείται μετά την **1<sup>η</sup>** ελεύθερη βολή, **ακόμη και εάν** αυτή είναι επιτυχής.

(γ) Το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται άμεσα, πριν την επαναφορά εκτός ορίων.

(δ) Το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση δεν χορηγείται.

**18/19-8 Παράδειγμα:** Χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές στον Α1. Μετά την εκτέλεση της **1<sup>ης</sup>** ελεύθερης βολής, ένα τάιμ άουτ ή μια αντικατάσταση ζητείται από την ομάδα Α ή την ομάδα Β. Κατά τη διάρκεια της τελευταίας ελεύθερης βολής:

(α) Η μπάλα αναπηδά από τη στεφάνη και το παιχνίδι συνεχίζεται.

(β) Η ελεύθερη βολή είναι επιτυχής.

(γ) Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη ή δεν μπαίνει στο καλάθι.

(δ) Ο Α1, στη διάρκεια της εκτέλεσης της ελεύθερης βολής, πατά τη γραμμή των ελευθέρων βολών και η παράβαση καταλογίζεται.

(ε) Ο Β1 εισέρχεται στον περιοριστικό χώρο των ελευθέρων βολών, προτού η μπάλα αφήσει το/α χέρι/ια του Α1. Η παράβαση του Β1 καταλογίζεται και η ελεύθερη βολή του Α1 **δεν είναι επιτυχής**.

#### **Ερμηνεία:**

(α) Το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση δεν χορηγείται.

(β), (γ) και (δ) το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται άμέσως.

(ε) Η ελεύθερη βολή επαναλαμβάνεται από τον Α1 και εάν είναι επιτυχής, το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται άμέσως.

#### **18/19-9 Κατάσταση:**

Εάν, ύστερα από αίτημα για τάιμ άουτ, ένα σφάλμα καταλογίζεται από οποιαδήποτε ομάδα, το τάιμ άουτ δε θα αρχίσει έως ότου ο διαιτητής ολοκληρώσει την επικοινωνία με τη γραμματεία, σχετικά με τον καταλογισμό αυτού του σφάλματος. Στην περίπτωση 5<sup>ου</sup> σφάλματος από έναν παίκτη, αυτή η επικοινωνία θα περιλαμβάνει και την ολοκλήρωση της απαραίτητης διαδικασίας αντικατάστασης. Μόλις ολοκληρωθεί η διαδικασία αντικατάστασης, το τάιμ άουτ θα αρχίσει όταν ο διαιτητής σφυρίξει, δίνοντας παράλληλα το σήμα της χορήγησης του τάιμ άουτ.

**18/19-10 Παράδειγμα:** Ο προπονητής της Α ζητά ένα τάιμ άουτ μετά που ο Β1 διαπράττει το 5<sup>ο</sup> του σφάλμα.

**Ερμηνεία:** Η ευκαιρία για τάιμ άουτ δεν θα αρχίσει έως ότου ολοκληρωθεί η επικοινωνία με το σημειωτή, σχετικά με το σφάλμα, και ο αντικαταστάτης του Β1 εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο.

**18/19-11 Παράδειγμα:** Ο προπονητής της Α ζητά ένα τάιμ άουτ μετά από τη διάπραξη σφάλματος από οποιοδήποτε παίκτη.

**Ερμηνεία:** Οι ομάδες θα επιτρέπεται να κατευθυνθούν προς τους πάγκους τους μόλις το χρονόμετρο του αγώνος σταματήσει εάν γνωρίζουν ότι έχει ζητηθεί τάιμ άουτ, ακόμα κι αν το τάιμ άουτ δεν έχει επίσημα ξεκινήσει.

**18/19-12 Κατάσταση:** Τα άρθρα 18 και 19 καθορίζουν πότε μια ευκαιρία αντικατάστασης ή τάιμ άουτ αρχίζει και τελειώνει. Οι προπονητές που ζητούν ένα τάιμ άουτ ή μια αντικατάσταση πρέπει να γνωρίζουν αυτούς τους περιορισμούς, διαφορετικά το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση δεν θα χορηγούνται άμέσως.

**18/19-13 Παράδειγμα:** Μια ευκαιρία για αντικατάσταση ή τάιμ άουτ μόλις έχει τελειώσει όταν ο προπονητής Α τρέχει στο τραπέζι της γραμματείας και ζητά φωνάζοντας μια αντικατάσταση ή ένα τάιμ άουτ. Ο σημειωτής αντιδρά και ηχεί λανθασμένα την κόρνα. Ο διαιτητής σφυρά και διακόπτει το παιχνίδι.

**Ερμηνεία:** Εξαιτίας της διακοπής του παιχνιδιού από το/ους διαιτητή/ές, η μπάλα νεκρώνει και το ρολόι του αγώνα σταματά, με συνέπεια αυτό να είναι μια ευκαιρία αντικατάστασης ή τάιμ άουτ. Ωστόσο, επειδή το αίτημα υποβλήθηκε πάρα πολύ αργά, η αντικατάσταση ή το τάιμ άουτ δεν θα χορηγηθεί. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει άμέσως.

**18/19-14 Παράδειγμα:** Μία παράβαση παρεμβολής ή παρέμβασης στην τροχιά της μπάλας συμβαίνει σε οποιαδήποτε χρονική στιγμή του παιχνιδιού. Αντικαταστάσεις



από οποιαδήποτε ομάδα ή και τις δύο ομάδες περιμένουν στη γραμματεία, για να εισέλθουν στον αγωνιστικό χώρο ή τσίμ άουτ έχουν ζητηθεί από οποιοδήποτε ομάδα.

**Διευκρίνηση:** Η παράβαση προκαλεί το σταμάτημα του χρονομέτρου και το νέκρωμα της μπάλας. Αντικαταστάσεις ή τσίμ άουτς θα πρέπει να επιτρέπονται.

**18/19-15 Κατάσταση:** Κάθε τσίμ άουτ θα διαρκεί 1 λεπτό. Οι ομάδες πρέπει αμέσως να επιστρέφουν στον αγωνιστικό χώρο μετά το σφύριγμα του διαιτητή και το σχετικό γνέψιμο προς τις ομάδες, στον αγωνιστικό χώρο. Μερικές φορές μια ομάδα επεκτείνει τη διάρκεια του 1 λεπτού του τσίμ άουτ, κερδίζοντας πλεονέκτημα με την επέκταση των τσίμ άουτ και προξενώντας επίσης την καθυστέρηση του παιχνιδιού. Μια προειδοποίηση σε αυτή την ομάδα θα δίνεται από το διαιτητή. Εάν αυτή η ομάδα δεν αντιδρά στην προειδοποίηση, ένα επιπλέον τσίμ άουτ θα χρεώνεται εναντίον της υπαίτιας ομάδας. Εάν η ομάδα δεν έχει άλλα διαθέσιμα τσίμ άουτ, μία τεχνική ποινή για καθυστέρηση του παιχνιδιού μπορεί να χρεωθεί εναντίον του προπονητή, καταγεγραμμένη ως "B". Εάν αυτή η ομάδα δεν επιστρέφει στον αγωνιστικό χώρο έγκαιρα, μετά την ανάπαυλα του ημιχρόνου, ένα τσίμ άουτ θα χρεώνεται εναντίον της υπαίτιας ομάδας.

**18/19-16 Παράδειγμα:** Η περίοδος του τσίμ άουτ τελειώνει και ο διαιτητής γνέφει στην ομάδα A να επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο. Ο προπονητής A συνεχίζει να δίνει οδηγίες στην ομάδα του η οποία παραμένει στην περιοχή του πάγκου της. Ο διαιτητής επανα-γνέφει στην ομάδα A από τον αγωνιστικό χώρο και:

(α) Η ομάδα A τελικά επιστρέφει στον αγωνιστικό χώρο.

(β) Η ομάδα A συνεχίζει να παραμένει στην περιοχή του πάγκου.

**Διευκρίνηση:**

(α) Μετά που η ομάδα αρχίζει να επιστρέφει πίσω στον αγωνιστικό χώρο, ο διαιτητής προειδοποιεί τον προπονητή ότι μία παρόμοια συμπεριφορά εάν επαναληφθεί, ένα επιπλέον τσίμ άουτ θα καταλογιστεί εις βάρος της ομάδας A.

(β) Ένα τσίμ άουτ, χωρίς προειδοποίηση, θα χρεώνεται εις βάρος της ομάδας A. Εάν η ομάδα A δεν έχει άλλο διαθέσιμο τσίμ άουτ, μία τεχνική ποινή για καθυστέρηση του παιχνιδιού θα καταλογιστεί εναντίον του προπονητή A, καταγεγραμμένη ως "B".

**18/19-17 Παράδειγμα:** Μετά την ανάπαυλα του ημιχρόνου, η ομάδα A είναι ακόμη στα αποδυτήρια και επομένως η έναρξη της 3<sup>ης</sup> περιόδου καθυστερεί.

**Ερμηνεία:** Μετά που η ομάδα τελικά εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο, ένα τσίμ άουτ χωρίς προειδοποίηση, θα χορηγείται εναντίον της.

**18/19-18 Κατάσταση.** Εάν σε μια ομάδα δεν έχει χορηγηθεί τσίμ άουτ στο 2<sup>ο</sup> ημίχρονο μέχρι το χρονόμετρο του αγώνος να δείχνει 2:00 στην 4<sup>η</sup> περίοδο, ο σημειωτής θα χαράσσει 2 οριζόντιες γραμμές στο φύλλο αγώνος στο 1<sup>ο</sup> τετραγωνάκι του 2<sup>ου</sup> ημιχρόνου της ομάδας. Στον πίνακα (ταμπλό), το 1<sup>ο</sup> τσίμ άουτ θα εμφανίζεται σαν να έχει παρθεί.

**18/19-19 Παράδειγμα:** Με 2:00 στο χρονόμετρο του αγώνος στην 4<sup>η</sup> περίοδο, και οι δύο ομάδες δεν έχουν πάρει τσίμ άουτ στο 2<sup>ο</sup> ημίχρονο.

**Ερμηνεία:** Ο σημειωτής θα χαράξει 2 οριζόντιες γραμμές στο φύλλο αγώνος στο πρώτο τετραγωνάκι του δευτέρου ημιχρόνου και των δύο ομάδων. Στον πίνακα (ταμπλό), το πρώτο τσίμ άουτ θα εμφανίζεται σαν να έχει παρθεί.

**18/19-20 Παράδειγμα:** Με 2:09" στο χρονόμετρο του αγώνος στην 4<sup>η</sup> περίοδο, ο προπονητής της A ομάδας ζητά το 1<sup>ο</sup> του τσίμ άουτ στο 2<sup>ο</sup> ημίχρονο, ενώ ο αγώνας παίζεται. Με 1:58" στο χρονόμετρο του αγώνος, η μπάλα πηγαίνει εκτός ορίων και το παιχνίδι σταματά. Το τσίμ άουτ, τώρα χορηγείται στην A ομάδα.

**Ερμηνεία:** Ο σημειωτής θα χαράξει 2 οριζόντιες γραμμές στο φύλλο αγώνος στο 1<sup>ο</sup> τετραγωνάκι της ομάδας καθώς το τσίμ άουτ χορηγήθηκε στα 1:58" της 4<sup>ης</sup> περιόδου. Το τσίμ άουτ θα σημειώνεται στο 2<sup>ο</sup> τετραγωνάκι και η ομάδα A έχει 1 ακόμη υπολειπόμενο τσίμ άουτ. Στον πίνακα (ταμπλό), θα εμφανίζονται τα 2 τσίμ άουτς, σαν να έχουν παρθεί.

### **Άρθρο 23°: Παίκτης εκτός ορίων και μπάλα εκτός ορίων**

**23-1 Κατάσταση:** Είναι παράβαση όταν ένας παίκτης αφήνει τον αγωνιστικό χώρο από την τελική γραμμή προκειμένου να αποφύγει την παράβαση των 3 δευτερολέπτων.

**23-2 Παράδειγμα:** Ο Α1 ευρισκόμενος στον περιοριστικό χώρο για περισσότερο από 3 δευτερόλεπτα, κινείται εκτός ορίων από την τελική γραμμή με σκοπό να αποφύγει μια παράβαση 3 δευτερολέπτων και επανέρχεται στον περιοριστικό χώρο.

**Ερμηνεία:** Ο Α1 έχει διαπράξει **μια παράβαση 3 δευτερολέπτων**.

### **ΑΡΘΡΟ 24°: Προώθηση (Dribbling)**

**24-1 Κατάσταση:** Εάν ένας παίκτης ρίχνει σκόπιμα τη μπάλα στο ταμπλό (δεν επιχειρεί μία ειλικρινή προσπάθεια για σουτ) αυτό θεωρείται ίδιο σαν ο παίκτης να έχει χτυπήσει (μπιστήσει) τη μπάλα στο έδαφος. Εάν ο παίκτης στη συνέχεια αγγίζει τη μπάλα ξανά, προτού αυτή αγγίξει (ή αγγιχτεί) από άλλο παίκτη, αυτό θεωρείται ντρίμπλα.

**24-2 Παράδειγμα:** Ο Α1 δεν έχει ακόμα ντρίμπλάρει όταν πετά τη μπάλα στο ταμπλό και την πιάνει ξανά προτού η μπάλα να αγγίξει άλλο παίκτη.

**Ερμηνεία:** Μετά που έχει πιάσει τη μπάλα, ο Α4 μπορεί να σουτάρει ή να πασάρει αλλά δεν μπορεί να αρχίσει νέα ντρίμπλα.

**24-3 Παράδειγμα:** Μετά το τέλος μιας ντρίμπλας, και είτε σε συνεχόμενη κίνηση είτε εν στάση, ο Α1 ρίχνει τη μπάλα στο ταμπλό και την πιάνει ή την αγγίζει και πάλι προτού αυτή να αγγίξει άλλο παίκτη.

**Ερμηνεία:** Ο Α1 έχει διαπράξει παράβαση διπλής ντρίμπλας.

**24-4 Παράδειγμα:** Ο Α1 ντρίμπλάρει τη μπάλα και σταματά.

(α) Ο Α1 χάνει την ισορροπία του και χωρίς να μετακινήσει το πόδι του πύβωτ αγγίζει το έδαφος με τη μπάλα μία ή δύο φορές ενώ κρατά τη μπάλα **στο/α χέρι/ια του**.

(β) Ο Α1 πετά τη μπάλα από το **1** χέρι στο άλλο χωρίς να μετακινεί το πόδι του πύβωτ.

**Ερμηνεία:** Νόμιμη ενέργεια και στις δύο περιπτώσεις καθώς ο Α1 δεν έχει μετακινήσει το πόδι του πύβωτ του.

**24-5 Παράδειγμα:** Ο Α1 ξεκινά την ντρίμπλα του:

(α) πετώντας τη μπάλα πάνω από τον αντίπαλο

(β) πετώντας τη μπάλα μερικά μέτρα μακριά από αυτόν η μπάλα αγγίζει τον αγωνιστικό χώρο και κατόπιν ο Α1 συνεχίζει την ντρίμπλα του.

**Ερμηνεία:** Νόμιμη ενέργεια και στις δύο περιπτώσεις καθώς η μπάλα έχει αγγίξει τον αγωνιστικό χώρο πριν ο Α1 αγγίξει τη μπάλα ξανά στη διάρκεια της ντρίμπλας του.

### **ΑΡΘΡΟ 25°: Βήματα.**

**25-1 Κατάσταση.** Είναι νόμιμο εάν ένας παίκτης που είναι ξαπλωμένος στο έδαφος αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας. Είναι νόμιμο εάν ένας παίκτης που κρατά τη μπάλα πέφτει πάνω στο έδαφος. Είναι επίσης νόμιμο εάν ένας παίκτης που πέφτει στο έδαφος **με τη μπάλα**, γλιστρά για λίγο. Εάν ωστόσο ο παίκτης στη συνέχεια κυλήσει ή προσπαθήσει να σηκωθεί ενώ κρατά τη μπάλα, αυτό είναι μία παράβαση.

**25-2 Παράδειγμα:** Ο Α1, ενώ κρατά τη μπάλα, χάνει την ισορροπία του και πέφτει πάνω στο έδαφος.

**Ερμηνεία:** Η χωρίς πρόθεση πτώση του Α1 πάνω στο έδαφος είναι νόμιμη.

**25-3 Παράδειγμα:** Ο Α1, ενώ είναι ξαπλωμένος στο έδαφος, αποκτά τον έλεγχο της μπάλας. Ο Α1 τότε:

(α) πασάρει τη μπάλα στον Α2.

(β) ξεκινά μία ντρίμπλα ενώ βρίσκεται ακόμη ξαπλωμένος στο έδαφος.

**(γ) προσπαθεί να σηκωθεί ενώ ντρίμπλάρει τη μπάλα.**

**(δ) προσπαθεί να σηκωθεί ενώ ακόμη κρατά τη μπάλα.**

**Ερμηνεία:**

Στην (α), (β) και (γ), η ενέργεια του Α1 είναι νόμιμη.

Στην (δ), μία παράβαση βημάτων έχει συμβεί.

**25-4 Παράδειγμα:** Ο Α1, ενώ κρατά τη μπάλα, πέφτει στο έδαφος και από κεκτημένη ταχύτητα γλιστρά.

**Διευκρίνηση:** Το χωρίς πρόθεση γλιστρήμα του Α1 δεν συνιστά παράβαση. Ωστόσο, εάν ο Α1 τώρα κυλήσει (ρολάρει) ή προσπαθήσει να σηκωθεί κρατώντας τη μπάλα, μία παράβαση βημάτων έχει διαπραχθεί.

**25-5 Κατάσταση.** Εάν σε έναν παίκτη καταλογισθεί υπέρ του σφάλμα στην προσπάθεια για καλάθι, και κατόπιν σκοράρει ενώ έχει διαπράξει παράβαση βημάτων, το καλάθι δεν θα μετρήσει και θα χορηγηθούν ελεύθερες βολές.

**25-6 Παράδειγμα:** Ο Α1 έχει ξεκινήσει την προσπάθεια για καλάθι με διείσδυση προς αυτό, έχοντας τη μπάλα στα δύο του χέρια. Σε αυτήν την συνεχόμενη του κίνηση του γίνεται φάουλ από τον Β1 και κατόπιν ο Α1 διαπράττει παράβαση βημάτων και η μπάλα καταλήγει στο καλάθι.

**Ερμηνεία:** Το καλάθι δεν θα μετρήσει. Στον Α1 χορηγούνται 2 ή 3 ελεύθερες βολές.

### **ΑΡΘΡΟ 28<sup>ο</sup>: Οκτώ (8) δευτερόλεπτα.**

**28-1 Κατάσταση:** Το χρονόμετρο των 24'' σταματά λόγω μιας κατάστασης jump ball, στο πίσω γήπεδο. Εάν η προκύπτουσα εναλλασσόμενη κατοχή είναι για την ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας, εκείνη η ομάδα θα έχει στη διάθεσή της τον υπολειπόμενο χρόνο των 8 δευτερολέπτων (για να περάσει το κέντρο του γηπέδου).

**28-2 Παράδειγμα:** Η ομάδα Α είχε τον έλεγχο της μπάλας για 5 δευτερόλεπτα στο πίσω γήπεδο της όταν καταλογίζεται περίπτωση ταυτόχρονης κράτησης της μπάλας από αντιπάλους. Η ομάδα Α δικαιούται την επόμενη επαναφορά της μπάλας λόγω της εναλλασσόμενης κατοχής.

**Ερμηνεία:** Η ομάδα Α θα έχει μόνο 3 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη διάθεσή της, για να περάσει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδο της.

**28-3 Κατάσταση.** Στη διάρκεια μιας ντρίμπλας από το πίσω γήπεδο στο εμπρός, η μπάλα πηγαίνει στο εμπρός γήπεδο της ομάδας όταν και τα δύο πόδια του ντρινμπλέρ και η μπάλα είναι σε πλήρη επαφή με το εμπρός γήπεδο.

**28-4 Παράδειγμα:** Ο Α1, στέκεται στον αγωνιστικό χώρο έχοντας τα πόδια ιππαστί στην κεντρική γραμμή. Δέχεται τη μπάλα από τον Α2 που βρίσκεται στο πίσω γήπεδο. Ο Α1 τότε πασάρει πίσω στον Α2 που είναι ακόμη στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α.

**Διευκρίνηση:** Νόμιμο. Ο Α1 δεν έχει και τα δύο πόδια σε πλήρη επαφή με το εμπρός γήπεδο και επομένως δικαιούται να πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο. Η μέτρηση των 8 δευτερολέπτων, θα συνεχίζεται.

**28-5 Παράδειγμα:** Ο Α1 ντρινμπλάρει από το πίσω γήπεδο και τελειώνει τη ντρίμπλα ενώ στέκεται ιππαστί στην κεντρική γραμμή, κρατώντας τη μπάλα. Κατόπιν, ο Α1 πασάρει τη μπάλα στον Α2, όντας επίσης ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

**Διευκρίνηση:** Νόμιμο. Ο Α1 δεν έχει και τα δύο πόδια σε πλήρη επαφή με το εμπρός γήπεδο και επομένως δικαιούται να πασάρει τη μπάλα στον Α2 που επίσης δεν είναι στο εμπρός γήπεδο. Η μέτρηση της περιόδου των 8 δευτερολέπτων, θα συνεχίζεται.

**28-6 Παράδειγμα:** Ο Α1 ντρινμπλάρει τη μπάλα από το δικό του πίσω γήπεδο και έχει το 1 πόδι (αλλά όχι και τα δύο) ήδη στο εμπρός γήπεδο. Ο Α1 κατόπιν πασάρει τη μπάλα στον Α2, που βρίσκεται ιππαστί στην κεντρική γραμμή. Ο Α2 ακολουθώντας, ξεκινά να ντρινμπλάρει στο πίσω γήπεδο.

**Διευκρίνηση:** Νόμιμο. Ο Α1 δεν έχει και τα δύο πόδια σε πλήρη επαφή με το δικό του εμπρός γήπεδο και επομένως δικαιούται να πασάρει τη μπάλα στον Α2 που επίσης δεν είναι στο δικό του εμπρός γήπεδο. Η μέτρηση της περιόδου των 8 δευτερολέπτων, θα συνεχίζεται.

**28-7 Παράδειγμα:** Ο Α1 ντρινμπλάρει από το δικό του πίσω γήπεδο και σταματά την προς τα εμπρός κίνησή του αλλά συνεχίζει να ντρινμπλάρει.

(α) Ενώ στέκεται ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

(β) Ενώ και τα δύο πόδια είναι στο εμπρός γήπεδο αλλά η μπάλα ντρινμπλάρεται στο πίσω.

(γ) Ενώ και τα δύο πόδια είναι στο εμπρός γήπεδο αλλά η μπάλα ντρινμπλάρεται στο πίσω, μετά που ο Α1 επιστρέφει και με τα δύο πόδια στο δικό του πίσω γήπεδο.

**(δ)** Ενώ και τα δύο πόδια είναι στο πίσω γήπεδο αλλά η μπάλα ντριμπλάρεται στο εμπρός.

**Διευκρίνιση:** Σε όλες τις περιπτώσεις, ο ντριμπλέρ Α1 συνεχίζει να είναι στο πίσω γήπεδο μέχρι ότου τα δύο πόδια και η μπάλα να είναι σε πλήρη επαφή με το εμπρός γήπεδο. Η μέτρηση **της περιόδου** των 8 δευτερολέπτων θα συνεχιστεί σε κάθε περίπτωση.

**28-8 Κατάσταση.** Κάθε φορά, η περίοδος των 8 δευτερολέπτων συνεχίζει με τον υπολειπόμενο χρόνο και στην ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχο της μπάλας χορηγείται επαναφορά είτε από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας ή από το πίσω γήπεδο. Ο διαιτητής εγχειρίζοντας τη μπάλα στον παίκτη που θα την επαναφέρει, θα τον ενημερώνει για το χρόνο που απομένει στην περίοδο των 8 δευτερολέπτων.

**28-9 Παράδειγμα:** Ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα για 4 δευτερόλεπτα στο δικό του πίσω γήπεδο όταν μια συμπλοκή ξεκινά. Οι αναπληρωματικοί Α7 και Β9 αποβάλλονται για την είσοδό τους στον αγωνιστικό χώρο. Οι ισοδύναμες ποινές **θα** ακυρώνονται και το παιχνίδι θα ξεκινά με επαναφορά από τον Α2 από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Ο Α2 πασάρει τη μπάλα στον Α3 στο δικό του πίσω γήπεδο.

**Ερμηνεία:** Η ομάδα Α έχει 4 δευτερόλεπτα να περάσει τη μπάλα στο δικό της εμπρός γήπεδο.

**28-10 Παράδειγμα:** Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας στο δικό της πίσω γήπεδο. Με καταναλωμένα τα 6 από τα 8 δευτερόλεπτα, ένα διπλό σφάλμα συμβαίνει:

- (α) στο πίσω γήπεδο
- (β) στο εμπρός γήπεδο.

**Ερμηνεία:**

(α) Το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α στο πίσω γήπεδο από το πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης με 2 δευτερόλεπτα να απομένουν για να περάσει η μπάλα στο εμπρός **της** γήπεδο.

(β) Το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α στο εμπρός γήπεδο από το πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης.

**28-11 Παράδειγμα:** Ο Α1 ντριμπλάρει για 4 δευτερόλεπτα στο δικό του πίσω γήπεδο όταν ο Β1 κτυπά τη μπάλα και την στέλνει εκτός ορίων.

**Ερμηνεία:** Το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α από το πίσω γήπεδο με 4 δευτερόλεπτα να απομένουν για να περάσει η μπάλα στο εμπρός **της** γήπεδο.

**28-12 Κατάσταση:** Εάν το παιχνίδι σταματήσει από έναν διαιτητή για οποιοδήποτε βάσιμο λόγο που δεν σχετίζεται με καμία από τις δύο ομάδες ή σύμφωνα με την κρίση των διαιτητών οι αντίπαλοι θα ερχόταν σε μειονεκτική θέση, η **περίοδος** των 8 δευτερολέπτων θα συνεχίζεται από το σημείο που σταμάτησε.

**28-13 Παράδειγμα:** Με 0:25 υπολειπόμενο χρόνο στην τελευταία περίοδο του **παιχνιδιού** και με το σκορ Α: 72 – Β: 72, η ομάδα Α αποκτά τον έλεγχο της μπάλας. Ο Α1 έχει ντριμπλάρει για 4 δευτερόλεπτα στο πίσω γήπεδο όταν το παιχνίδι σταματά από τους διαιτητές διότι:

- (α) Το ρολόι του αγώνος ή το ρολόι των 24άρων (shot clock) απέτυχε να «τρέξει» ή να ξεκινήσει
- (β) Ένα μπουκάλι πετάχτηκε στον αγωνιστικό χώρο
- (γ) Το ρολόι των 24άρων (shot clock) επαναρρυθμίζεται κατά λάθος.

**Ερμηνεία:** Σε όλες τις περιπτώσεις το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α στο **δικό της** πίσω γήπεδο με 4 δευτερόλεπτα να απομένουν για την συμπλήρωση της **περιόδου** των 8 δευτερολέπτων. Η ομάδα Β θα ερχόταν σε μειονέκτημα εάν το παιχνίδι ξεκινήσει εκ νέου με νέα **περίοδο** 8 δευτερολέπτων.

**28-14 Κατάσταση:** Μετά την παράβαση της περιόδου των 8 δευτερολέπτων, **το σημείο επαναφοράς θα καθορίζεται από τη θέση τη μπάλας που έγινε η παράβαση.**

**28-15 Παράδειγμα:** Η περίοδος των 8 δευτερολέπτων εκπνέει για την ομάδα Α και η παράβαση καταλογίζεται όταν:



(α) Η ομάδα Α ελέγχει τη μπάλα στο πίσω της γήπεδο.

(β) Η μπάλα είναι στον αέρα σε μια πάσα του Α1 από το πίσω της γήπεδο μπρός το εμπρός της.

**Ερμηνεία:** Η επαναφορά για την ομάδα Β θα χορηγηθεί στο εμπρός της γήπεδο στο πλησιέστερο σημείο:

(α) της θέσης της μπάλας που συνέβη η παράβαση, εκτός ακριβώς πίσω από το ταμπλό.

(β) της κεντρικής γραμμής.

#### **ΑΡΘΡΟ 29°/50°: 24 δευτερόλεπτα**

**29/50-1 Κατάσταση:** Μία προσπάθεια για καλάθι πραγματοποιείται κοντά στο τέλος της περιόδου των 24'' και η κόρνα των 24'' ηχεί ενώ η μπάλα είναι στον αέρα. Εάν η μπάλα δεν αγγίξει τη στεφάνη, μια παράβαση έχει διαπραχθεί εκτός αν οι αντίπαλοι έχουν κερδίσει τον άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας. Η μπάλα θα χορηγηθεί στον αντίπαλο για επαναφορά από εκτός ορίων στη θέση, πλησιέστερα όπου το παιχνίδι σταμάτησε από το διαιτητή, εκτός από το σημείο ακριβώς πίσω από το ταμπλό.

**29/50-2 Παράδειγμα:** Επιχειρείται μία προσπάθεια για καλάθι από τον Α1 και ενώ η μπάλα είναι στον αέρα ηχεί η συσκευή των 24''. Η μπάλα αγγίζει το ταμπλό και έπειτα κυλά στο πάτωμα, όπου αγγίζεται από τον Β1 και στη συνέχεια από τον Α2 και ελέγχεται τελικά από τον Β2.

**Ερμηνεία:** Αυτό είναι μια παράβαση 24'' επειδή η μπάλα δεν άγγιξε τη στεφάνη και δεν υπήρξε κανένας άμεσος και καθαρός έλεγχος της μπάλας από τους αντιπάλους.

**29/50-3 Παράδειγμα:** Στη διάρκεια μιας προσπάθειας για καλάθι από τον Α1 η μπάλα αγγίζει το ταμπλό, αλλά όχι τη στεφάνη. Στη διεκδίκηση του ριμπάουντ, η μπάλα αγγίζεται, αλλά δεν ελέγχεται από τον Β1, και μετά ο Α2 κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας. Αυτή τη στιγμή ηχεί η συσκευή των 24''.

**Ερμηνεία:** Μια παράβαση 24'' έχει διαπραχθεί. Η συσκευή των 24'' συνεχίζει να «τρέχει» συμπεριλαμβανομένης και της περίπτωσης που η μπάλα ελέγχεται και πάλι από έναν παίκτη της ομάδας Α.

**29/50-4 Παράδειγμα:** Στο τέλος μιας περιόδου 24'', ο Α1 σουτάρει. Το σουτ μπλοκάρεται νόμιμα από τον Β1 και έπειτα ηχεί η συσκευή των 24''. Μετά τη κόρνα της λήξης των 24'', ο Β1 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α1.

#### **Ερμηνεία:**

Μια παράβαση 24'' έχει διαπραχθεί. Το σφάλμα του Β1 δεν θα ληφθεί υπόψη εκτός εάν αυτό είναι ένα τεχνικό, ένα αντιαθλητικό ή ένα σφάλμα αποκλεισμού.

**29/50-5 Παράδειγμα:** Η μπάλα είναι στον αέρα μετά από σουτ για καλάθι του Α1 όταν ηχεί η συσκευή των 24''. Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη, και αμέσως μετά καταλογίζεται ταυτόχρονο κράτημα της μπάλας από τους Α2 και Β2.

**Ερμηνεία:** Μια παράβαση 24'' έχει συμβεί. Η ομάδα Β δεν κέρδισε τον άμεσο και σαφή έλεγχο της μπάλας.

**29/50-6 Παράδειγμα:** Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, ο χρόνος των 24'' ολοκληρώνεται. Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη, και αμέσως μετά αυτή αγγίζει τον Β4 που βρίσκεται εντός του αγωνιστικού χώρου και καταλήγει εκτός ορίων.

**Ερμηνεία:** Μια παράβαση 24'' έχει συμβεί. Η ομάδα Β δεν κέρδισε τον άμεσο και σαφή έλεγχο της μπάλας.

**29/50-7 Κατάσταση:** Εάν το χρονόμετρο των 24'' ηχήσει, σε μια περίπτωση που σύμφωνα με τη γνώμη των διαιτητών, οι αντίπαλοι κερδίζουν άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας, η κόρνα θα πρέπει να αγνοείται και το παιχνίδι να συνεχίζεται.

**29/50-8 Παράδειγμα:** Κοντά στη λήξη της περιόδου των 24'' ο Α1 πασάρει άστοχα προς τον Α2 (και οι δύο παίκτες είναι στο εμπρός γήπεδο) και η μπάλα κυλά στο πίσω γήπεδο της Α ομάδας. Πριν ο Β1 αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας, με ελεύθερο το διάδρομο προς το καλάθι, ηχεί η κόρνα της συσκευής των 24''.

**Ερμηνεία:** Εάν ο Β1 αποκτήσει άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας, η κόρνα θα πρέπει να αγνοείται και το παιχνίδι θα συνεχιστεί.



**29/50-9 Κατάσταση:** Εάν σε μία ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων λόγω εναλλασσόμενης κατοχής, αυτή η ομάδα θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο των 24" τη στιγμή που μία διαδικασία αναπήδησης συμβαίνει.

**29/50-10 Παράδειγμα:** Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας με 10 δευτερόλεπτα να υπολείπονται για την συμπλήρωση των 24", όταν καταλογίζεται ταυτόχρονο κράτημα της μπάλας. Μια επαναφορά εκτός ορίων λόγω εναλλασσόμενης κατοχής χορηγείται στην:

- (α) Ομάδα Α
- (β) Ομάδα Β

**Ερμηνεία:**

(α) Η ομάδα Α θα έχει στη διάθεσή της μόνο 10 δευτερόλεπτα εναπομείναντα χρόνο από την περίοδο των 24".

(β) Η ομάδα Β θα έχει στη διάθεσή της μια νέα περίοδο 24".

**29/50-11 Παράδειγμα:** Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας με 10 δευτερόλεπτα να απομένουν για τη συμπλήρωση της περιόδου των 24", όταν η μπάλα καταλήγει εκτός ορίων. Οι διαιτητές είτε δεν μπορούν να συμφωνήσουν εάν ήταν ο Α1 ή ο Β1 ο τελευταίος παίκτης που άγγιξε τη μπάλα προτού αυτή καταλήξει εκτός ορίων. Μία διαδικασία αναπήδησης καταλογίζεται και μια επαναφορά εκτός ορίων, λόγω εναλλασσόμενης κατοχής, χορηγείται στην:

- (α) Ομάδα Α
- (β) Ομάδα Β

**Ερμηνεία:**

(α) Η ομάδα Α θα έχει στη διάθεσή της μόνο 10 δευτερόλεπτα εναπομείναντα χρόνο από την περίοδο των 24".

(β) Η ομάδα Β θα έχει στη διάθεσή της μια νέα περίοδο 24".

**29/50-12 Κατάσταση:** Εάν το παιχνίδι διακόπτεται από ένα διαιτητή εξαιτίας καταλογισμού ενός σφάλματος ή μιας παράβασης (όχι λόγω εξόδου της μπάλας εκτός ορίων) από την ομάδα που δεν έχει τον έλεγχο της μπάλας και η μπάλα χορηγείται στην ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχό της στο εμπρός γήπεδο, η συσκευή των 24" θα επαναρυθμίζεται ως ακολούθως:

- Εάν 14 δευτερόλεπτα ή περισσότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24" τη στιγμή της διακοπής του αγώνα, η συσκευή των 24" δεν θα επαναρυθμίζεται, αλλά θα συνεχίζει από το χρόνο στον οποίο σταμάτησε.
- Εάν 13 δευτερόλεπτα ή λιγότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24" τη στιγμή της διακοπής του αγώνα, η συσκευή των 24" θα επαναρυθμίζεται στα 14 δευτερόλεπτα.

**29/50-13 Παράδειγμα:** Ο Β1 προκαλεί την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων στο εμπρός γήπεδο της Α ομάδας. Η συσκευή των 24" δείχνει 8 δευτερόλεπτα.

**Ερμηνεία:** Η ομάδα Α έχει μόνο 8 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24".

**29/50-14 Παράδειγμα:** Ο Α1 ντριμπλάρει στο εμπρός γήπεδο και του γίνεται φάουλ από το Β1. Αυτό είναι το 2<sup>ο</sup> σφάλμα της ομάδας Β σε αυτή την περίοδο. Η συσκευή των 24" δείχνει 3 δευτερόλεπτα.

**Ερμηνεία:** Η ομάδα Α θα έχει 14 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24".

**29/50-15 Παράδειγμα:** Με 4 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24", η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας στο εμπρός γήπεδο όταν:

- (α) ο Α1
- (β) ο Β1

τραυματίζεται και οι διαιτητές διακόπτουν το παιχνίδι.

**Ερμηνεία:**

Η ομάδα Α θα έχει:

- (α) 4 δευτερόλεπτα
- (β) 14 δευτερόλεπτα



υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24".

**29/50-16 Παράδειγμα:** Ο Α1 ελευθερώνει τη μπάλα σε προσπάθεια για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, ένα διπλό σφάλμα καταλογίζεται κατά των Α2 και Β2 με 6 δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24". Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι. Το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής δείχνει κατοχή για την ομάδα Α.

**Ερμηνεία:** Η ομάδα Α θα έχει 6 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24".

**29/50-17 Παράδειγμα:** Με 5 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24", ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα όταν μία τεχνική ποινή καταλογίζεται εναντίον του Β1 ακολουθούμενη από τεχνική ποινή κατά του προπονητή Α.

**Ερμηνεία:** Μετά την ακύρωση των ισοβαρών ποινών, το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α με 5 δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24".

**29/50-18 Παράδειγμα:**

Με:

(α) 16 δευτερόλεπτα

(β) 12 δευτερόλεπτα

υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24", ο Α1 πασάρει τη μπάλα στον Α2 στο δικό τους εμπρός γήπεδο όταν ο Β1 στο πίσω γήπεδο του σκοπιά κλοτσά τη μπάλα με το πόδι του ή κτυπά τη μπάλα με τη γροθιά του.

**Ερμηνεία:** Παράβαση της ομάδας Β. Μετά την επαναφορά στο εμπρός γήπεδο, η ομάδα Α θα έχει:

(α) 16 δευτερόλεπτα

(β) 14 δευτερόλεπτα

υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24".

**29/50-19 Παράδειγμα:** Στη διάρκεια της επαναφοράς από εκτός ορίων από τον Α1, ο Β1 στο πίσω γήπεδο του, τοποθετεί τους βραχίονές του πέρα από την γραμμή ορίων και μπλοκάρει την πάσα προς τον Α1 με:

(α) 19 δευτερόλεπτα

(β) 11 δευτερόλεπτα

υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24".

**Ερμηνεία:** Παράβαση του Β1. Μετά την επαναφορά από εκτός ορίων στο εμπρός γήπεδο η Α ομάδα θα έχει

(α) 19 δευτερόλεπτα

(β) 14 δευτερόλεπτα

υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24".

**29/50-20 Παράδειγμα:** Ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδο όταν ο Β2 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα κατά του Α2 με 6 δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24".

**Ερμηνεία:** Ανεξάρτητα από το εάν οι ελεύθερες βολές είναι επιτυχημένες ή όχι, η ομάδα Α δικαιούται την επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων, από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Η ομάδα Α θα έχει νέα περίοδο 24".

Η ίδια ερμηνεία ισχύει για καταλογισμό τεχνικής ποινής και σφάλματος αποκλεισμού.

**29/50-21 Κατάσταση:** Εάν το παιχνίδι σταματά από ένα διαιτητή για οποιοδήποτε βάσιμο λόγο που δεν συνδέεται με καμία από τις δύο ομάδες και εάν σύμφωνα με τη γνώμη των διαιτητών οι αντίπαλοι θα τίθενται σε μειονέκτημα, η περίοδος των 24άρων θα συνεχίζεται από το σημείο που ο χρόνος σταμάτησε.

**29/50-22 Παράδειγμα:** Με 0:25 να υπολείπονται στο τελευταίο λεπτό του παιχνιδιού και το σκορ Α:72-Β: 72, η ομάδα Α κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας. Ο Α1 έχει ντριμπλάρει για 20 δευτερόλεπτα όταν το παιχνίδι διακόπτεται από τους διαιτητές διότι:

(α) το χρονόμετρο του αγώνος ή η συσκευή των 24" απέτυχε να κυλήσει ή να ξεκινήσει

(β) ένα μπουκάλι πετιέται στον αγωνιστικό χώρο



(γ) το ρολόι των 24" επαναρυθμίζεται κατά λάθος.

**Ερμηνεία:** Σε όλες τις περιπτώσεις το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α από εκτός ορίων με 4 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24". Η ομάδα Β θα τίθονταν σε μειονέκτημα εάν το παιχνίδι επανάρχιζε με νέα 24".

**29/50-23 Παράδειγμα 2:** Μετά από προσπάθεια για καλάθι του Α1 η μπάλα αναπηδά στη στεφάνη και στη συνέχεια ελέγχεται από τον Α2. 9 δευτερόλεπτα αργότερα, ηχεί κατά λάθος η συσκευή των 24". Οι διαιτητές διακόπτουν το παιχνίδι.

**Ερμηνεία:** Η ομάδα Α θα τίθονταν σε μειονέκτημα εάν αυτό ήταν παράβαση 24". Μετά από σύσκεψη με τον κομισάριο, εάν παρίσταται, και το χειριστή της συσκευής των 24", οι διαιτητές επαναρχίζουν το παιχνίδι με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α με 5 δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24".

**29/50-24 Παράδειγμα:** Με 4 δευτερόλεπτα να απομένουν για την ολοκλήρωση της περιόδου των 24", ο Α1 επιχειρεί σουτ για καλάθι. Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη αλλά ο χειριστής της συσκευής των 24", κατά λάθος, ανανεώνει τα 24". Ο Α2 εξασφαλίζει το ριμπάουντ και μετά από λίγο, ο Α3 επιτυγχάνει καλάθι. Τότε, γνωστοποιείται στους διαιτητές η λανθασμένη ανανέωση των 24".

**Ερμηνεία:** Οι διαιτητές (μετά από συνεννόηση με τον κομισάριο, εάν παρίσταται), θα επιβεβαιώσουν ότι η μπάλα δεν άγγιξε τη στεφάνη στο σουτ του Α4. Κατόπιν θα αποφασίσουν εάν η μπάλα άφησε το/α χέρι/ια του Α3 πριν την συμπλήρωση των 24" εάν δεν είχε συμβεί η ανανέωση. Εάν θεωρήσουν ότι το σουτ ήταν εντός της περιόδου των 24", το καλάθι θα μετρήσει, εάν όχι μία παράβαση 24" έχει συμβεί και το καλάθι του Α3 δεν θα μετρήσει.

**29/50-25 Κατάσταση:** Μία επαναφορά θα χορηγείται σαν αποτέλεσμα μιας ποινής, ενός τεχνικού σφάλματος, ενός αντιαθλητικού σφάλματος ή ενός σφάλματος αποκλεισμού, στην επιτιθέμενη ομάδα, ενώ το χρονόμετρο του αγώνος δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην 4η περίοδο και σε κάθε παράταση. Η επαναφορά θα εκτελείται πάντα από την προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Το χρονόμετρο των 24" θα επαναρυθμίζεται στα 24", ανεξάρτητα από το αν ένα τάιμ άουτ, επίσης, χορηγείται ή όχι στην επιτιθέμενη ομάδα κατά τη διάρκεια των 2 τελευταίων λεπτών του αγώνα.

**29/50-26 Παράδειγμα:** Με 1:12 υπολειπόμενο χρόνο στην τελευταία περίοδο του παιχνιδιού, ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδο με 6 δευτερόλεπτα υπολειπόμενα στο χρονόμετρο των 24", όταν:

(α) Ο Β1 διαπράττει ένα αντιαθλητικό σφάλμα

(β) Ο προπονητής Β διαπράττει ένα τεχνικό σφάλμα

Ένα τάιμ άουτ χορηγείται σε οποιονδήποτε από τους δύο προπονητές Α ή Β.

**Ερμηνεία:** Είτε η/οι ελεύθερη/ες βολή/ές είναι εύστοχες ή άστοχες και ανεξάρτητα από το ποιος προπονητής ζήτησε το τάιμ άουτ, η ομάδα Α θα δικαιούται μία επαναφορά στην προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Η ομάδα Α, επίσης, θα έχει μία νέα περίοδο 24".

**29/50-27 Κατάσταση:** Όταν έχει γίνει σουτ για καλάθι και κατόπιν ένα αμυντικό σφάλμα καταλογίζεται, το ρολόι της συσκευής των 24" θα ανανεώνεται ως ακολούθως:

- Εάν 14 δευτερόλεπτα ή περισσότερα εμφανίζονται στο χρονόμετρο των 24", την ώρα που σταμάτησε το παιχνίδι, το ρολόι της συσκευής των 24" δεν θα ανανεώνεται αλλά θα συνεχίζει από εκεί απ' όπου σταμάτησε.
- Εάν 13 δευτερόλεπτα ή λιγότερα εμφανίζονται στο χρονόμετρο των 24", την ώρα που σταμάτησε το παιχνίδι, το ρολόι της συσκευής των 24" θα ανανεώνεται στα 14 δευτερόλεπτα.

**29/50-28 Παράδειγμα:** Με 17 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι της συσκευής των 24", ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, καταλογίζεται σφάλμα από τον Β2 στον Α2. Αυτό είναι το 2<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτή την περίοδο. Η μπάλα:

(α) Μπαίνει στο καλάθι.

(β) Κτυπά τη στεφάνη αλλά δεν μπαίνει στο καλάθι.



(γ) Δεν αγγίζει τη στεφάνη

**Ερμηνεία:**

(α) Το καλάθι του Α1 μετράει και η μπάλα θα χορηγείται στην ομάδα Α για επαναφορά από εκτός ορίων, από θέση πλησίον του σημείου που έγινε η καταστρατήγηση, με 14 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι της συσκευής των 24".

(β) και (γ) Η μπάλα θα χορηγείται στην ομάδα Α για επαναφορά από εκτός ορίων, από θέση πλησίον του σημείου που έγινε η καταστρατήγηση, με 17 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι της συσκευής των 24".

**29/50-29 Παράδειγμα:** Με 10 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι της συσκευής των 24", ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα καταλογίζεται σφάλμα από τον Β2 στον Α2. Αυτό είναι το 2<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτή την περίοδο. Η μπάλα:

(α) Μπαίνει στο καλάθι.

(β) Κτυπά τη στεφάνη αλλά δεν μπαίνει στο καλάθι.

(γ) Δεν αγγίζει τη στεφάνη

**Ερμηνεία:**

Στην περίπτωση (α), το καλάθι του Α1 μετράει.

Και στις τρεις περιπτώσεις, η μπάλα θα χορηγείται στην ομάδα Α για επαναφορά από εκτός ορίων, από θέση πλησίον του σημείου που έγινε η καταστρατήγηση, με 14 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι της συσκευής των 24".

**29/50-30 Παράδειγμα:** Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα ηχεί το ρολόι της συσκευής των 24" και κατόπιν καταλογίζεται σφάλμα από τον Β2 στον Α2. Αυτό είναι το 2<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτή την περίοδο. Η μπάλα:

(α) Μπαίνει στο καλάθι.

(β) Κτυπά τη στεφάνη αλλά δεν μπαίνει στο καλάθι.

(γ) Δεν αγγίζει τη στεφάνη

**Ερμηνεία:**

Στην περίπτωση (α), το καλάθι του Α1 μετράει.

Και στις τρεις περιπτώσεις, δεν έχει σημειωθεί παράβαση 24" και η μπάλα θα χορηγείται στην ομάδα Α για επαναφορά από εκτός ορίων, από θέση πλησίον του σημείου που έγινε η καταστρατήγηση, με 14 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι της συσκευής των 24".

**29/50-31 Παράδειγμα:** Με 10 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι της συσκευής των 24", ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, καταλογίζεται σφάλμα από τον Β2 στον Α2. Αυτό είναι το 5<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτή την περίοδο. Η μπάλα:

(α) Μπαίνει στο καλάθι.

(β) Κτυπά τη στεφάνη αλλά δεν μπαίνει στο καλάθι.

(γ) Δεν αγγίζει τη στεφάνη

**Ερμηνεία:**

Στην περίπτωση (α), το καλάθι του Α1 μετράει.

Και στις τρεις περιπτώσεις, χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές στον Α2.

**29/50-32 Κατάσταση.** Ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα ηχεί το ρολόι της συσκευής των 24" και κατόπιν καταλογίζεται σφάλμα από τον Β2 στον Α2. Αυτό είναι το 5<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτή την περίοδο. Η μπάλα:

(α) Μπαίνει στο καλάθι.

(β) Κτυπά τη στεφάνη αλλά δεν μπαίνει στο καλάθι.

(γ) Δεν αγγίζει τη στεφάνη

**Ερμηνεία:**

Στην περίπτωση (α), το καλάθι του Α1 μετράει.

Και στις τρεις περιπτώσεις, δεν έχει σημειωθεί παράβαση 24" και χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές στον Α2.

**29/50-33 Κατάσταση.** Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη των αντιπάλων για οποιοδήποτε λόγο, η συσκευή των 24 δευτερολέπτων θα ανανεώνεται στα 14



δευτερόλεπτα, εάν η ομάδα που **αποκτά** τον έλεγχο της μπάλας είναι η ίδια ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν η μπάλα αγγίξει τη στεφάνη.

**29/50-34 Παράδειγμα:** Σε μια πάσα του A1 στον A2, η μπάλα αγγίζει τον B2 και κατόπιν η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη. Ο A3 ανακτά τον έλεγχο της μπάλας.

**Ερμηνεία:** Η συσκευή των 24 δευτερολέπτων θα ανανεώνεται στα 14 από τη στιγμή που ο A3 ανακτά τον έλεγχο της μπάλας.

**29/50-35 Παράδειγμα:** Ο A1 σουτάρει για καλάθι με:

(α) 4 δευτερόλεπτα

(β) 20 δευτερόλεπτα

να απομένουν στη συσκευή των 24". Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη, αναπηδά και ο A2 ανακτά τον έλεγχο της μπάλας.

**Ερμηνεία:** Και στις δύο περιπτώσεις η συσκευή των 24" θα ανανεώνεται στα 14 δευτερόλεπτα ανεξάρτητα από το σημείο που ο A2 ανακτά την κατοχή της μπάλας, στο εμπρός ή στο πίσω γήπεδο.

**29/50-36 Παράδειγμα:** Ο A1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη. Ο B1 αγγίζει τη μπάλα και κατόπιν ο A2 ανακτά τον έλεγχο της μπάλας.

**Ερμηνεία:** Η συσκευή των 24" θα ανανεώνεται στα 14 αμέσως μόλις ο A2 ανακτά τον έλεγχο της μπάλας.

**29/50-37 Παράδειγμα:** Ο A1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη. Ο B1 αγγίζει τη μπάλα η οποία καταλήγει εκτός ορίων.

**Ερμηνεία:** Επαναφορά για την ομάδα A από το πλησιέστερο σημείο της παράβασης. Η συσκευή των 24" θα ανανεώνεται στα 14 ανεξάρτητα από το σημείο επαναφοράς στο εμπρός ή στο πίσω γήπεδο.

**29/50-38 Παράδειγμα:** **Με 4 δευτερόλεπτα στο ρολόι των 24"**, ο A1 πετά τη μπάλα προς τη στεφάνη με σκοπό να ανανεώσει τη συσκευή των 24". Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη. Ο B1 αγγίζει τη μπάλα η οποία κατόπιν καταλήγει εκτός ορίων στο πίσω γήπεδο της ομάδας A.

**Ερμηνεία:** Επαναφορά για την ομάδα A στο δικό της πίσω γήπεδο. Η συσκευή των 24" θα ανανεώνεται στα 14 δευτερόλεπτα.

**29/50-39 Παράδειγμα:** Ο A1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη. Ο A2 κτυπά τη μπάλα και κατόπιν ο A3 ανακτά τον έλεγχο της μπάλας.

**Ερμηνεία:** Η συσκευή των 24" θα ανανεωθεί στα 14 δευτερόλεπτα αμέσως μόλις ο A3 ανακτήσει τον έλεγχο της μπάλας οπουδήποτε στον αγωνιστικό χώρο.

**29/50-40 Παράδειγμα:** Ο A1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη και στη διάρκεια της αναπήδησης, ο B2 κάνει φάουλ στον A2. Αυτό είναι το 3ο ομαδικό της B ομάδας σε αυτή την περίοδο.

**Ερμηνεία:** Επαναφορά για την ομάδα A από το πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης. Η συσκευή των 24" θα ανανεωθεί στα 14 δευτερόλεπτα.

**29/50-41 Παράδειγμα:** Ο A1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι και τότε ο B2 κάνει φάουλ στον A2. Αυτό είναι το 3ο ομαδικό της B ομάδας σε αυτή την περίοδο.

**Ερμηνεία:** **Το καλάθι θα μετρήσει**, η επαναφορά για την ομάδα A από το πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης. Η συσκευή των 24" θα ανανεωθεί στα 14 δευτερόλεπτα.

**29/50-42 Παράδειγμα:** Ο A1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη και στην αναπήδηση ανακτάται ταυτοχρόνως από τους A2 και B2 και καταλογίζεται αναπήδηση. Το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής είναι υπέρ της ομάδας A.

**Ερμηνεία:** Επαναφορά για την ομάδα A από το πλησιέστερο σημείο της ταυτόχρονης κράτησης της μπάλας. Η συσκευή των 24" θα ανανεωθεί στα 14 δευτερόλεπτα.

**29/50-43 Παράδειγμα:** Ο A1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα σφηνώνει μεταξύ στεφάνης και ταμπλό. Το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής είναι υπέρ της ομάδας A. Η συσκευή των 24 δευτερολέπτων δείχνει 8 δευτερόλεπτα.

**Ερμηνεία:** Επαναφορά για την ομάδα A από την τελική γραμμή δίπλα από το ταμπλό. Η συσκευή των 24" θα συνεχίσει να δείχνει 8 δευτερόλεπτα.



**29/50-44 Παράδειγμα:** Ο Α1 στο δικό του εμπρός γήπεδο, πασάρει με alley hoop τη μπάλα στον Α2. Η μπάλα δεν ανακτάται από τον Α2 και αγγίζει τη στεφάνη και κατόπιν ο Α3 ανακτά τον έλεγχο της μπάλας.

**Ερμηνεία:** Η συσκευή των 24 δευτερολέπτων θα ανανεώνεται στα 14 δευτερόλεπτα αμέσως μόλις ο Α3 ανακτά τον έλεγχο της μπάλας. Εάν ο Α3 αγγίζει τη μπάλα στο δικό του πίσω γήπεδο, αυτό είναι μία παράβαση μπρός – πίσω.

**29/50-45 Παράδειγμα:** Μετά από αμυντικό ριμπάουντ του Α1, ο Β1 κτυπά τη μπάλα μακριά από τα χέρια του Α1. Η μπάλα κατόπιν αγγίζει τη στεφάνη και πιάνεται από τον Β2.

**Ερμηνεία:** Καθώς η ομάδα η οποία έχει κερδίσει τον έλεγχο της μπάλας δεν είναι η ίδια με την ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη, η ομάδα Β θα έχει μία νέα περίοδο 24".

**29/50-46 Παράδειγμα:** Ο Α1 σουτάρει για καλάθι με 6 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι της συσκευής των 24". Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη, αναπηδά και ο Α2 αποκτά τον έλεγχο της μπάλας στο πίσω του γήπεδο. Κατόπιν καταλογίζεται σφάλμα του Β1 στον Α2. Αυτό είναι το 3<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτή την περίοδο.

**Ερμηνεία:** Το παιχνίδι θα ξαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από το πίσω γήπεδο της με νέα περίοδο 24".

**29/50-47 Κατάσταση.** Οποτεδήποτε μία ομάδα αποκτά κατοχή ζωντανής μπάλας είτε στο εμπρός είτε στο πίσω γήπεδο και 14 δευτερόλεπτα ή λιγότερα απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα, το χρονόμετρο των 24 δευτερολέπτων θα πρέπει να σβήνει (δεν θα λειτουργεί).

**29/50-48 Παράδειγμα:** Στην ομάδα Α χορηγείται μία νέα κατοχή της μπάλας με 12 δευτερόλεπτα υπολειπόμενα στο χρονόμετρο του αγώνα.

**Ερμηνεία:** Το χρονόμετρο των 24 δευτερολέπτων θα σβήσει.

**29/50-49 Παράδειγμα:** Με 18 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα και 3 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο των 24", ο Β1 στο δικό του πίσω γήπεδο, κλοτσάει σκόπιμα τη μπάλα.

**Ερμηνεία:** Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α στο εμπρός της γήπεδο, με 18 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνος και 14 δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι της συσκευής των 24".

**29/50-50 Παράδειγμα:** Με 7 δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος και 3 δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στη συσκευή των 24", ο Β1 στο πίσω του γήπεδο κλοτσά σκόπιμα τη μπάλα.

**Ερμηνεία:** Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α στο δικό της εμπρός γήπεδο με 7 δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος και κλειστή της συσκευής των 24".

**29/50-51 Παράδειγμα:** Με 23 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνος η ομάδα Α αποκτά νέο έλεγχο της μπάλας. Με 19 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνος, ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη και ο Α2 παίρνει το ριμπάουντ.

**Ερμηνεία:** Η συσκευή των 24" δεν θα ξεκινά όταν η ομάδα Α αρχικά αποκτά τον έλεγχο της μπάλας. Ωστόσο, θα ανανεωθεί στα 14 δευτερόλεπτα αμέσως μόλις ο Α2 ανακτήσει τον έλεγχο της μπάλας καθώς υπάρχουν πάνω από 14 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνος.

**29/50-52 Παράδειγμα:** Με 58 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνος στην 4<sup>η</sup> περίοδο, καταλογίζεται σφάλμα του Β1 υπέρ του Α1 που βρίσκεται στο δικό του πίσω γήπεδο. Η ομάδα Α έχει 19 δευτερόλεπτα να απομένουν στην συσκευή των 24". Αυτό είναι το 3<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα της Β ομάδας σε αυτή την περίοδο. Στην ομάδα Α χορηγείται τάιμ άουτ.

**Ερμηνεία.** Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από την γραμμή επαναφοράς, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στο εμπρός γήπεδο της ομάδας με 19 δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24".

**29/50-53 Παράδειγμα:** Με 58 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνος στην 4<sup>η</sup> περίοδο, καταλογίζεται σφάλμα του Β1 υπέρ του Α1 που βρίσκεται



στο δικό του πίσω γήπεδο. Η ομάδα έχει 19 δευτερόλεπτα να απομένουν στην συσκευή των 24". Αυτό είναι το 3<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα της Β ομάδας σε αυτή την περίοδο. Στην ομάδα Β χορηγείται τάιμ άουτ.

**Ερμηνεία.** Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από το δικό της πίσω γήπεδο με νέα 24 δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24".

**29/50-54 Παράδειγμα:** Με 30 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνος στην 4η περίοδο, ο Α1 ντριμπλάρει τη μπάλα στο δικό του εμπρός γήπεδο. Ο Β1 κτυπά τη μπάλα προς το πίσω γήπεδο της Α ομάδας όπου ο Α2 τώρα ελέγχει τη μπάλα. Ο Β2 κάνει φάουλ στον Α2 με 8 δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24". Αυτό είναι το 3<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β σε αυτήν την περίοδο. Στην ομάδα Α χορηγείται τάιμ άουτ.

**Ερμηνεία.** Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από την γραμμή επαναφοράς, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στο εμπρός γήπεδο της ομάδας με 14 δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24 δευτερολέπτων.

**29/50-55 Παράδειγμα:** Με 25.2 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνος στην 2η περίοδο, η ομάδα Α αποκτά τον έλεγχο της μπάλας. Με 1 δευτερόλεπτο να απομένει στο ρολόι της συσκευής των 24" , ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, ηχεί το σήμα της λήξης της συσκευής των 24". Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη και μετά την πάροδο 1.2 δευτερολέπτων, το χρονόμετρο του αγώνος ηχεί για τη λήξη του τέλους της περιόδου.

**Ερμηνεία.** Δεν υπάρχει παράβαση των 24". Ο διαιτητής δεν καταλόγισε παράβαση περιμένοντας την ομάδα Β να αποκτήσει έλεγχο της μπάλας. Η περίοδος ολοκληρώθηκε.

**29/50-56 Παράδειγμα:** Με 25.2 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνος στην 2η περίοδο, η ομάδα Α αποκτά τον έλεγχο της μπάλας. Με ένα (1) δευτερόλεπτο να απομένει στο ρολόι της συσκευής των 24", ο Α1 σουτάρει για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, ηχεί το σήμα της λήξης της συσκευής των 24" . Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη και ο διαιτητής καταλογίζει την παράβαση με 0.8 δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος.

**Ερμηνεία.** Υπάρχει παράβαση των 24" δευτερολέπτων. Η μπάλα θα χορηγείται στην ομάδα Β για επαναφορά 0.8" να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνος.

**29/50-57 Παράδειγμα:** Με 25.2 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνος στην 2η περίοδο, η ομάδα Α αποκτά τον έλεγχο της μπάλας. Με 1.2" δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνος και τον Α1 να έχει στο/α χέρι/ια του τη μπάλα, ηχεί η κόρνα της λήξης της συσκευής των 24". Ο διαιτητής καταλογίζει την παράβαση με το χρονόμετρο του αγώνος να δείχνει 0.8".

**Ερμηνεία.** Υπάρχει παράβαση των 24" δευτερολέπτων. Η μπάλα θα χορηγείται στην ομάδα Β για επαναφορά με 1.2" να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνος.

### **ΑΡΘΡΟ 30<sup>ο</sup>: Επιστροφή της μπάλας στο πίσω γήπεδο (μπρός - πίσω)**

**30-1 Κατάσταση:** Ενώ είναι στον αέρα, ο παίκτης διατηρεί την ίδια κατάσταση σε σχέση με το έδαφος όπως όταν άγγιζε το έδαφος, πριν πηδήσει στον αέρα. Ωστόσο, όταν ένας παίκτης που βρίσκεται στον αέρα πηδά από το εμπρός του γήπεδο και κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας ενώ είναι ακόμη στον αέρα, αυτός είναι ο πρώτος παίκτης της ομάδας του που εγκαθιδρύει μια κατοχή για την ομάδα.

Εάν από κεκτημένη ταχύτητα κατόπιν επιστρέφει στο πίσω γήπεδό του, είναι αβοήθητος στο να αποφύγει να μην επιστρέψει σε αυτό, με τη μπάλα. Επομένως, εάν ο παίκτης στον αέρα εγκαθιδρύει μια νέα κατοχή για την ομάδα, αυτή η θέση του παίκτη σε σχέση με το εμπρός/πίσω γήπεδο **δεν** θα καθορίζεται μέχρις ότου ο παίκτης επιστρέψει με τα δύο πόδια στο έδαφος.

**30-2 Παράδειγμα:** Ο Α1 στο πίσω γήπεδο της ομάδας του επιχειρεί μία πάσα αιφνιδιασμού στον Α2 που βρίσκεται στο εμπρός γήπεδο. Ο Β1, στο εμπρός γήπεδο της ομάδας του (πίσω γήπεδο της Α) πηδά και παρεμβάλλεται στην πάσα ενώ βρίσκεται στον αέρα, και κατόπιν προσγειώνεται:

(α) με τα δύο πόδια στο πίσω του γήπεδο

(β) ιππαστί στην κεντρική γραμμή

(γ) ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν ντριμπλάρει ή πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο.

**Ερμηνεία:** Καμία παράβαση δεν έχει συμβεί. Ο Β1 εδραίωσε τον 1<sup>ο</sup> έλεγχο για την ομάδα Β ενώ ήταν στον αέρα και η θέση του σε σχέση με το εμπρός/πίσω γήπεδο δεν είχε εδραιωθεί μέχρι και τα δύο πόδια του να επιστρέψουν στο έδαφος. Σε όλες τις περιπτώσεις ο Β1 βρίσκεται νόμιμα στο πίσω του γήπεδο.

**30-3 Παράδειγμα:** Στο jump-ball της 1<sup>ης</sup> περιόδου μεταξύ των Α1 και Β1, η μπάλα έχει αγγιχθεί νόμιμα όταν ο Α2 πηδά από το εμπρός γήπεδο της Α, αποκτά την κατοχή της μπάλας ενώ βρίσκεται στον αέρα και προσγειώνεται

(α) με τα δύο πόδια στο πίσω γήπεδο της Α.

(β) ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

(γ) ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν ντριμπλάρει ή πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο.

**Ερμηνεία:** Καμία παράβαση δεν έχει συμβεί. Ο Α2 εδραιώνει την 1<sup>η</sup> κατοχή για την ομάδα Α ενώ βρίσκεται στον αέρα. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο Α2 είναι νόμιμα στο πίσω γήπεδο.

**30-4 Παράδειγμα 3:** Ο Α1 που επαναφέρει τη μπάλα από εκτός ορίων, στο εμπρός γήπεδο της Α, προσπαθεί να πασάρει τη μπάλα στον Α2. Ο Α2 πηδά από το πίσω γήπεδο, πιάνει τη μπάλα ενώ είναι στον αέρα και προσγειώνεται:

(α) με τα δύο πόδια στο πίσω γήπεδο της Α.

(β) ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

(γ) ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν ντριμπλάρει ή πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο.

**Ερμηνεία:** Παράβαση για την ομάδα Α. **Με την επαναφορά του Α1, η ομάδα Α εδραίωσε** τον έλεγχο της μπάλας στο εμπρός γήπεδο, πριν ο Α2 πιάσει τη μπάλα στον αέρα και προσγειωθεί στο πίσω του γήπεδο. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο Α2 επέστρεψε παράνομα στο πίσω γήπεδο.

**30-5 Παράδειγμα:** Ο Α1 είναι σε θέση ιππαστί για την έναρξη της 2ης περιόδου και πασάρει τη μπάλα στον Α2. Ο Α2 πηδά από το δικό του εμπρός γήπεδο, πιάνει τη μπάλα ενώ είναι στον αέρα και προσγειώνεται

(α) με τα δύο πόδια στο δικό του πίσω γήπεδο

(β) ιππαστί στην κεντρική γραμμή

(γ) ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν ντριμπλάρει ή πασάρει τη μπάλα στο δικό του πίσω γήπεδο

**Ερμηνεία:** Παράβαση της ομάδας Α. Ο Α1 έχει εγκαθιδρύσει τον έλεγχο της μπάλας για την ομάδα Α. Ο Α2 πηδώντας από το δικό του εμπρός γήπεδο και πιάνοντας τη μπάλα ενώ είναι στον αέρα έχει εγκαθιδρύσει την κατοχή της μπάλας για την ομάδα Α στο εμπρός γήπεδο. Σε όλες τις περιπτώσεις με το που προσγειώνεται στο δικό του πίσω γήπεδο, έχει προκαλέσει την παράνομη επιστροφή της μπάλας στο δικό του πίσω γήπεδο.

**30-6 Παράδειγμα:** Ο Α1 που εκτελεί την επαναφορά στο δικό του πίσω γήπεδο προσπαθεί να πασάρει στον Α2 στο δικό του εμπρός γήπεδο. Ο Β1 πηδά από το εμπρός του γήπεδο, πιάνει τη μπάλα ενώ είναι στον αέρα και πριν προσγειωθεί στο πίσω γήπεδο του, πασάρει τη μπάλα στο Β2 στο πίσω γήπεδο.

**Ερμηνεία:** Παράβαση της ομάδας Β για παράνομη επιστροφή της μπάλας στο πίσω γήπεδο.

**30-7 Κατάσταση:** Η μπάλα έχει παράνομα επιστρέψει στο πίσω γήπεδο όταν ένας παίκτης της ομάδας Α που βρίσκεται εντελώς στο εμπρός γήπεδο, γίνεται αιτία η μπάλα να αγγίξει το πίσω γήπεδο και εν συνεχεία ένας παίκτης της ομάδας Α είναι ο πρώτος που αγγίζει τη μπάλα είτε στο εμπρός γήπεδο είτε στο πίσω γήπεδο. Ωστόσο, αυτό είναι νόμιμο, όταν ένας παίκτης της ομάδας Α στο πίσω γήπεδο γίνεται αιτία η μπάλα να αγγίξει το εμπρός γήπεδο και εν συνεχεία ένας παίκτης της ομάδας Α είναι ο πρώτος που αγγίζει τη μπάλα είτε στο εμπρός γήπεδο είτε στο πίσω γήπεδο.

**30-8 Παράδειγμα:** Ο Α1 στέκεται εντελώς και με τα δύο πόδια στο εμπρός γήπεδο κοντά στην κεντρική γραμμή όταν ο Α1 επιχειρεί μία σκαστή πάσα στον Α2 ο οποίος επίσης στέκεται και με τα δύο πόδια στο εμπρός γήπεδο κοντά στην κεντρική γραμμή. Στην πάσα, η μπάλα αγγίζει το πίσω γήπεδο πριν αγγιχτεί από τον Α2.

**Ερμηνεία:** Παράβαση για την ομάδα Α για παράνομη επιστροφή της μπάλας στο πίσω γήπεδο.

**30-9 Παράδειγμα:** Οι Α1 και Α2 βρίσκονται στο εμπρός γήπεδο με τα δύο πόδια τους κοντά στην κεντρική γραμμή όταν ο Α1 επιχειρεί μια σκαστή πάσα στον Α2. Στη διάρκεια της πάσας, η μπάλα αγγίζει το πίσω γήπεδο και μετά αγγίζει το εμπρός γήπεδο και κατόπιν η μπάλα αγγίζει τον Α2.

**Ερμηνεία:** Παράβαση της ομάδας Α για παράνομη επιστροφή της μπάλας στο πίσω γήπεδο.

**30-10 Παράδειγμα:** Ο Α1 στέκεται και με τα δύο πόδια στο πίσω γήπεδο κοντά στην κεντρική γραμμή όταν ο Α1 επιχειρεί μία σκαστή πάσα στον Α2 ο οποίος επίσης στέκεται και με τα δύο πόδια στο πίσω γήπεδο κοντά στην κεντρική γραμμή. Στην πάσα, η μπάλα αγγίζει το εμπρός γήπεδο πριν αγγιχτεί από τον Α2.

**Ερμηνεία:** Νόμιμο παίξιμο. Δεν υπάρχει παράβαση εμπρός-πίσω καθώς κανένας παίκτης της Α ομάδας με τη μπάλα δεν ήταν στο εμπρός γήπεδο. Ωστόσο, καθώς η μπάλα πήγε στο εμπρός γήπεδο το μέτρημα της περιόδου των 8 δευτερολέπτων θα σταματά από τη στιγμή που η μπάλα έχει αγγίξει το εμπρός γήπεδο. Ένα νέο μέτρημα της περιόδου των 8 δευτερολέπτων θα ξεκινά από τη στιγμή που ο Α2 αγγίζει τη μπάλα.

**30-11 Παράδειγμα:** Ο Α1 βρίσκεται στο δικό του πίσω γήπεδο και πασάρει τη μπάλα προς το εμπρός γήπεδο. Η μπάλα κτυπά και ανακλάται σε διαιτητή που στέκεται στον αγωνιστικό χώρο με τα δύο πόδια ιπαστί στην κεντρική γραμμή του γηπέδου και κατόπιν αγγίζεται από τον Α5 που είναι ακόμη στο πίσω γήπεδο.

**Ερμηνεία:** Νόμιμο παίξιμο. Δεν υπάρχει παράβαση εμπρός-πίσω καθώς κανένας παίκτης της ομάδας Α δεν ήταν με τη μπάλα στο εμπρός γήπεδο. Ωστόσο, τη στιγμή που η μπάλα πήγε στο εμπρός γήπεδο το μέτρημα των 8 δευτερολέπτων θα σταματά από τη στιγμή που η μπάλα έχει αγγίξει το διαιτητή. Ένα νέο μέτρημα 8 δευτερολέπτων θα ξεκινά από τη στιγμή που ο Α2 αγγίζει τη μπάλα.

**30-12 Παράδειγμα:** Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας στο δικό της εμπρός γήπεδο όταν η μπάλα ταυτοχρόνως αγγίζεται από τον Α1 και Β1 και κατόπιν πηγαίνει στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α, όπου η μπάλα αγγίζεται πρώτα από τον Α2.

**Ερμηνεία:** Η ομάδα Α έχει προκαλέσει την παράνομη επιστροφή της μπάλας στο δικό της πίσω γήπεδο.

**30-13 Παράδειγμα:** Ο Α1 ντριμπλάρει από το πίσω του γήπεδο στο εμπρός. Έχοντας και τα δύο πόδια στο δικό του εμπρός γήπεδο, συνεχίζει να ντριμπλάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδό του. Κατόπιν η μπάλα αγγίζει το πόδι του και αναπηδά στο δικό του πίσω γήπεδο όπου ο Α2 ξεκινά μία ντρίμπλα.

**Ερμηνεία:** Νόμιμη ενέργεια καθώς ο Α1 δεν έχει ακόμη αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας στο δικό του εμπρός γήπεδο.

**30-14 Παράδειγμα:** Ο Α1 στο δικό του πίσω γήπεδο πασάρει τη μπάλα στον Α2 που είναι στο δικό του εμπρός γήπεδο. Ο Α2 αγγίζει τη μπάλα η οποία επιστρέφει στον Α1 που είναι ακόμη στο δικό του πίσω γήπεδο.

**Ερμηνεία:** Νόμιμη ενέργεια καθώς ο Α2 δεν έχει ακόμη αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας στο δικό του εμπρός γήπεδο.

**30-15 Παράδειγμα:** Στη διάρκεια μιας επαναφοράς από την κεντρική γραμμή μετά από ένα αντιαθλητικό σφάλμα, ο Α1 πασάρει τη μπάλα στον Α2. Ο Α2 πηδά πάνω από την κεντρική γραμμή, πιάνει τη μπάλα με το αριστερό του πόδι στο δικό του εμπρός γήπεδο και το δεξί πόδι ακόμη στον αέρα. Στη συνέχεια πατά με το δεξί του πόδι στο πίσω γήπεδο.

**Ερμηνεία:** Νόμιμη ενέργεια. Μόνο μετά που ο Α2 θα αγγίξει το εμπρός του γήπεδο με τα δύο πόδια αποκτά έλεγχο της μπάλας στο δικό του εμπρός γήπεδο.



**30-16 Παράδειγμα:** Στη διάρκεια μιας επαναφοράς από το δικό του εμπρός γήπεδο, ο Α1 πασάρει τη μπάλα στον Α2. Ο Α2 πηδά πάνω από την κεντρική γραμμή, πιάνει τη μπάλα με το αριστερό του πόδι στο δικό του εμπρός γήπεδο και το δεξί πόδι ακόμη στον αέρα. Στη συνέχεια πατά με το δεξί του πόδι στο πίσω γήπεδο.

**Ερμηνεία:** Ο Α2 έχει προκαλέσει την παράνομη επιστροφή της μπάλας στο πίσω του γήπεδο (μπρός-πίσω) καθώς ο παίκτης που εκτέλεσε την επαναφορά είχε ήδη εδραιώσει έλεγχο της μπάλας **για την ομάδα Α** στο εμπρός της γήπεδο.

**30-17 Παράδειγμα:** Ο Α1 ντριμπλάρει στο δικό του εμπρός γήπεδο κοντά στην κεντρική γραμμή όταν ο Β1 κτυπά (tap) τη μπάλα στο πίσω γήπεδο της Α ομάδας. Ο Α1 και με τα δύο πόδια ακόμη στο εμπρός γήπεδο, συνεχίζει να ντριμπλάρει τη μπάλα η οποία **έχει αναπηδήσει** στο δικό του πίσω γήπεδο.

**Ερμηνεία:** Νόμιμη ενέργεια. Η ομάδα Α δεν ήταν η τελευταία που άγγιξε τη μπάλα στο εμπρός της γήπεδο. Ο Α1 θα μπορούσα ακόμη και να συνεχίσει να ντριμπλάρει εντελώς στο δικό του πίσω γήπεδο με μια **νέα περίοδο** 8 δευτερολέπτων.

**30-18 Παράδειγμα:** Ο Α1 στο δικό του πίσω γήπεδο πασάρει τη μπάλα στον Α2. Ο Α2 πηδά από το δικό του εμπρός γήπεδο, πιάνει τη μπάλα ενώ είναι ακόμη στον αέρα και προσγειώνεται:

(α) με τα δύο του πόδια στο πίσω γήπεδο

(β) αγγίζοντας την κεντρική γραμμή

(γ) ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν πασάρει ή ντριμπλάρει στο δικό του πίσω γήπεδο.

**Ερμηνεία:** Παράβαση για την ομάδα Α για παράνομη επιστροφή της μπάλας στο πίσω γήπεδο (μπρός-πίσω). Ο Α2 έχει έλεγχο της μπάλας στο εμπρός του γήπεδο όταν την πιάνει ευρισκόμενος στον αέρα.

### **ΑΡΘΡΟ 31<sup>ο</sup>: Παρεμβολή (goal tending) και παρέμβαση (basket interference) στη μπάλα**

**31-1 Κατάσταση:** Όταν η μπάλα είναι επάνω από τη στεφάνη κατά τη διάρκεια ενός σουτ ή μίας προσπάθειας για ελεύθερη βολή, είναι παράβαση παρέμβασης εάν ένας παίκτης φθάνει μέσω του καλαθιού και αγγίζει τη μπάλα.

**31-2 Παράδειγμα:** Στη διάρκεια της τελευταίας ή μοναδικής ελεύθερης βολής από τον Α1:

(α) προτού η μπάλα αγγίξει τη στεφάνη

(β) μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη και έχει ακόμη την πιθανότητα να μπει στο καλάθι,

ο Β1 φθάνει μέσω του καλαθιού και έρχεται σε επαφή με τη μπάλα.

**Ερμηνεία:** Μια παράβαση έχει διαπραχθεί από το Β1 ο οποίος έχει αγγίξει τη μπάλα παράνομα.

(α) Θα κατακυρώνεται 1 πόντος στον Α1 και μία τεχνική ποινή καταλογίζεται στον Β1.

(β) Θα κατακυρώνεται 1 πόντος στον Α1 αλλά δεν καταλογίζεται τεχνική ποινή στον Β1.

**31-3 Κατάσταση:** Όταν η μπάλα είναι επάνω από τη στεφάνη κατά τη διάρκεια μίας πάσας ή μετά που έχει αγγίξει τη στεφάνη, είναι παρέμβαση (basket interference) εάν ένας παίκτης φθάνει μέσω του καλαθιού και έρχεται σε επαφή με τη μπάλα.

**31-4 Παράδειγμα:** Η μπάλα είναι επάνω από τη στεφάνη ως αποτέλεσμα μίας πάσας από τον Α1 όταν ο Β1 φθάνει μέσω του καλαθιού και έρχεται σε επαφή με τη μπάλα.

**Ερμηνεία:** Παράβαση παρέμβασης (basket interference) του Β1. Στην ομάδα Α θα πιστωθούν 2 ή 3 πόντοι.

**31-5 Κατάσταση:** Μετά από την τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή και μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη, η προσπάθεια για καλάθι αλλάζει υπόσταση και μετατρέπεται σε προσπάθεια για σουτ 2 πόντων, εάν η μπάλα νόμιμα αγγιχτεί από οποιοδήποτε παίκτη πριν αυτή καταλήξει στο καλάθι.

**31-6 Παράδειγμα:** Μετά από την τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή **του Α1**, η **μπάλα** έχει αγγίξει τη στεφάνη και αναπηδά επάνω από αυτό. Ο Β1 προσπαθεί να την κτυπήσει (tap) διώχνοντάς την μακριά, αλλά η μπάλα καταλήγει στο καλάθι.

**Ερμηνεία:** Η μπάλα έχει αγγιχτεί νόμιμα. Η προσπάθεια για καλάθι έχει αλλάξει υπόσταση και **στον αρχηγό της ομάδας Α**, στον αγωνιστικό χώρο, πιστώνονται 2 πόντοι.

**31-7 Κατάσταση:** Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη σε προσπάθεια για καλάθι, μετά από τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή ή μετά που έχει ηχήσει το χρονόμετρο του αγώνος για το τέλος της περιόδου και η μπάλα έχει ακόμη πιθανότητα να μπει στο καλάθι, ένα σφάλμα καταλογίζεται. Είναι παράβαση εάν οποιοσδήποτε παίκτης αγγίξει τη μπάλα.

**31-8 Παράδειγμα:** Μετά την τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή του Α1, η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη και αναπηδά πάνω από αυτή όταν στη διάρκεια του ριμπάουντ ο Β2 κάνει σφάλμα στον Α2 (3<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα). Η μπάλα έχει ακόμη την πιθανότητα να μπει στο καλάθι και αγγίζεται από τον:

(α) Α3

(β) Β3

**Ερμηνεία:** Αυτό είναι μία παράβαση παρέμβασης (basket interference).

(α) Κανένας πόντος δεν θα μετρήσει. Οι δύο ποινές ακυρώνονται μεταξύ τους. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με τη διαδικασία της εναλλασσόμενης κατοχής από την τελική γραμμή στο πλησιέστερο σημείο που συνέβη το σφάλμα, εκτός από την περιοχή πίσω ακριβώς από το ταμπλό.

(β) στον Α1 θα πιστωθεί 1 πόντος. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά από την τελική γραμμή για την ομάδα Α, από το πλησιέστερο σημείο που συνέβη το σφάλμα, εκτός ακριβώς πίσω από το ταμπλό.

**31-9 Παράδειγμα:** Μετά την τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή του Α1, η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη και αναπηδά πάνω από αυτή όταν στη διάρκεια του ριμπάουντ ο Β2 κάνει σφάλμα στον Α2 (5<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα). Η μπάλα έχει ακόμη την πιθανότητα να μπει στο καλάθι και αγγίζεται από τον:

(α) Α3

(β) Β3

**Ερμηνεία:** Αυτό είναι μία παράβαση παρέμβασης (basket interference).

(α) Κανένας πόντος δεν θα μετρήσει. Στον Α2 θα χορηγηθούν 2 ελεύθερες βολές, χωρίς κανείς να συμμετέχει σε διεκδίκηση ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

(β) στον Α1 θα πιστωθεί 1 πόντος. Στον Α2 θα χορηγηθούν 2 ελεύθερες βολές. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά από εκτέλεση οποιασδήποτε ελεύθερης/ων βολή/ών.

**31-10 Παράδειγμα:** Ο Α1 σουτάρει για καλάθι, η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη και αναπηδά πάνω από αυτή και έχει ακόμη πιθανότητες να μπει στο καλάθι όταν το χρονόμετρο ηχεί. Η μπάλα αγγίζεται από τον:

(α) Α2

(β) Β2

**Ερμηνεία:** Αυτό είναι μία παράβαση παρέμβασης (basket interference).

(α) Κανένας πόντος δεν θα μετρήσει.

(β) 2 ή 3 πόντοι θα πιστωθούν στον Α1.

**31-11 Κατάσταση:** Εάν, στην προσπάθεια για καλάθι, ένας παίκτης αγγίζει τη μπάλα ενώ είναι στην ανοδική πτήση της, όλοι οι περιορισμοί σχετικά με την παρέμβαση και παρεμβολή στην τροχιά της μπάλας, θα ισχύουν.

**31-12 Παράδειγμα:** Ο Α1 επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι και η μπάλα στην ανοδική της πορεία αγγίζεται από τον Α2 ή Β2. Στην προς τα κάτω πτήση της προς το καλάθι η μπάλα αγγίζεται από τον:

(α) Α3

(β) Β3

**Ερμηνεία:** Η επαφή του Α2 ή του Β2 με τη μπάλα στην ανοδική πτήση της είναι νόμιμη και δεν αλλάζει το καθεστώς της προσπάθειας για καλάθι. Ωστόσο, η επόμενη επαφή με τη μπάλα στην προς τα κάτω πτήση της από τον Α3 ή Β3 είναι παράβαση.



(α) Η μπάλα απονέμεται στην ομάδα Β για επαναφορά εκτός ορίων από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

(β) 2 ή 3 πόντοι πιστώνονται στην ομάδα Α.

**31-13 Κατάσταση:** Είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference) εάν ένας παίκτης αναγκάζει το ταμπλό ή τη στεφάνη να δονηθεί κατά τέτοιο τρόπο ώστε η μπάλα, σύμφωνα με την κρίση του διαιτητή, αποτρέπεται από την είσοδο της στο καλάθι ή να προκαλείται η είσοδος της στο καλάθι.

**31-14 Παράδειγμα:** Ο Α1 επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι 3 πόντων κοντά στο τέλος του παιχνιδιού. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα η κόρνα του αγώνος ηχεί για το τέλος του παιχνιδιού. Μετά από την κόρνα, ο Β1 κάνει τη στεφάνη ή το ταμπλό να δονηθεί και επομένως, σύμφωνα με την κρίση του διαιτητή, η μπάλα αποτρέπεται από το να μπει στο καλάθι.

**Ερμηνεία:** Ακόμα και μετά από το άκουσμα της κόρνας για το τέλος του παιχνιδιού, η μπάλα παραμένει ζωντανή και επομένως μια παράβαση παρέμβασης έχει σημειωθεί. 3 πόντοι πιστώνονται στην ομάδα Α.

**31-15 Κατάσταση:** Η παρέμβαση (basket interference) σημειώνεται από έναν αμυνόμενο ή επιτιθέμενο παίκτη κατά τη διάρκεια μιας προσπάθειας για καλάθι όταν ένας παίκτης αγγίζει το καλάθι ή το ταμπλό ενώ η μπάλα είναι σε επαφή με τη στεφάνη και έχει ακόμα τη δυνατότητα να εισέλθει στο καλάθι.



Διάγραμμα 2. Η μπάλα σε επαφή με τη στεφάνη

**31-16 Παράδειγμα:** Μετά από προσπάθεια για καλάθι από τον Α1, η μπάλα έχει αναπηδήσει από τη στεφάνη και έπειτα πάλι «προσγειώνεται» στη στεφάνη. Ο Β1 αγγίζει το καλάθι ή το ταμπλό ενώ η μπάλα είναι ακόμα στη στεφάνη.

**Ερμηνεία:** Παράβαση του Β1. Οι περιορισμοί παρέμβασης ισχύουν εφ' όσον υπάρχει δυνατότητα για τη μπάλα να εισέλθει στο καλάθι.

**31-17 Κατάσταση:** Οποτεδήποτε υπάρχουν αντιφατικές αποφάσεις των διαιτητών ή η παράβαση των κανονισμών συμβαίνει περίπου στον ίδιο χρόνο και μία από τις κυρώσεις είναι η ακύρωση του καλαθιού **που επετεύχθη**, αυτή η κύρωση υπερσχύει και κανένας πόντος δεν θα πιστωθεί.

**31-18 Παράδειγμα:** Σε προσπάθεια για καλάθι του Α1 και ενώ η μπάλα είναι στην καθοδική της πορεία και ακριβώς επάνω από το επίπεδο της στεφάνης, αγγίζεται ταυτοχρόνως από τους Α2 και Β2. Η μπάλα ακολούθως:

(α) μπαίνει στο καλάθι.

(β) δεν μπαίνει στο καλάθι.

**Ερμηνεία:** Και στις δύο περιπτώσεις κανένας πόντος δεν θα μετρήσει. Πρόκειται για περίπτωση αναπήδησης.

**31-19 Κατάσταση.** Είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference) εάν ένας παίκτης γραπώνει το καλάθι για να παίξει τη μπάλα.

**31-20 Παράδειγμα:** Ο Α1 εκτελεί προσπάθεια 3 πόντων. Η μπάλα αναπηδά στο καλάθι όταν:

(α) Ο Α2 γραπώνει το καλάθι και κτυπά τη μπάλα μέσα σε αυτό.

(β) Ο Β1 γραπώνει το καλάθι και κτυπά τη μπάλα μακριά από το καλάθι.

**Ερμηνεία:** Παράβαση παρέμβασης (basket interference) έχει διαπραχθεί και από τους δύο, Α2 και Β1.

- (α) Κανένας πόντος δεν θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα ξαναρχίσει με επαναφορά της μπάλας για την ομάδα Β από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.
- (β) Στον Α1 πιστώνονται 3 πόντοι.
- 31-21 Κατάσταση** Είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference) εάν ένας αμυνόμενος παίκτης αγγίζει τη μπάλα ενώ η μπάλα είναι μέσα στο καλάθι.



Διάγραμμα 3. Μπάλα μέσα στο καλάθι

- 31-22 Παράδειγμα:** Ο Α1 επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι. Ενώ η μπάλα γυρίζει περιμετρικά της στεφάνης και ένα ελάχιστο τμήμα της είναι κάτω από το όριο της στεφάνης, ο Β1 αγγίζει τη μπάλα.
- Ερμηνεία:** Μία παράβαση παρέμβασης (basket interference) έχει διαπραχθεί από τον Β1 καθώς η μπάλα είναι μέσα στο καλάθι τη στιγμή που ένα ελάχιστο τμήμα της βρίσκεται κάτω από το επίπεδο της στεφάνης.

### **ΑΡΘΡΟ 33° Επαφή: Γενικές Αρχές**

#### **33.10 Ημικυκλικές περιοχές μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος**

**33-1 Κατάσταση:** Σκοπός του κανονισμού των ημικυκλικών περιοχών μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος είναι να μην επιβραβεύσει τον αμυνόμενο παίκτη που έχει καταλάβει μια θέση κάτω από το δικό του καλάθι προκειμένου να κερδίσει ένα επιθετικό σφάλμα από τον επιτιθέμενο που έχει τον έλεγχο της μπάλας και διεισδύει προς το καλάθι.

Για την εφαρμογή του κανόνα της ημικυκλικής περιοχής μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος:

- (α) Ο αμυνόμενος παίκτης θα έχει ένα ή και τα δύο πόδια σε επαφή με την περιοχή του ημικυκλίου (Βλ. Διάγραμμα 1). Η γραμμή της περιοχής του ημικυκλίου **είναι μέρος** της περιοχής του ημικυκλίου.
- (β) Ο επιτιθέμενος παίκτης θα κινείται προς το καλάθι κατά μήκος της γραμμής του ημικυκλίου και επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι ή πάσα ενώ είναι στον αέρα.

Ο κανόνας των ημικυκλικών περιοχών μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος **δεν** θα εφαρμόζεται και οποιαδήποτε επαφή θα κρίνεται σύμφωνα με τους συνηθισμένους κανονισμούς π.χ. αρχή κυλίνδρου, αρχές αμυντικού/επιθετικού:

- (α) Για όλες τις αγωνιστικές καταστάσεις που συμβαίνουν έξω από την ημικυκλική περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος, συμπεριλαμβανομένου και της περιοχής μεταξύ του ημικυκλίου και της τελικής γραμμής.
- (β) Για όλες τις αγωνιστικές καταστάσεις ριμπάουντ, όταν μετά από σουτ για καλάθι, η μπάλα αναπηδά και μια κατάσταση επαφής συμβαίνει.
- (γ) Για οποιαδήποτε παράνομη χρήση των χεριών, βραχιόνων, ποδιών ή σώματος είτε από επιτιθέμενο είτε από αμυνόμενο παίκτη.

**33-2 Παράδειγμα:** Ο Α1 επιχειρεί jump σουτ που ξεκινά έξω από την ημικυκλική περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος και πέφτει πάνω στο Β1 που είναι σε επαφή με την ημικυκλική περιοχή.

**Ερμηνεία:** Η ενέργεια του Α1 είναι νόμιμη καθώς ο κανόνας **μη** καταλογισμού επιθετικού σφάλματος στην ημικυκλική περιοχή, θα εφαρμόζεται.

**33-3 Παράδειγμα:** Ο Α1 ντριμπλάρει κατά μήκος της τελικής γραμμής και μετά που έχει φτάσει στη περιοχή πίσω από το ταμπλό, πηδά διαγώνια ή πίσω και πέφτει (charge) στον Β1 που έχει μία νόμιμη θέση άμυνας και είναι σε επαφή με την ημικυκλική περιοχή.

**Ερμηνεία:** Επιθετικό σφάλμα του Α1. Ο κανόνας του μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος στο ημικύκλιο δεν εφαρμόζεται καθώς ο Α1 έχει εισέλθει στην ημικυκλική περιοχή μη χρέωσης επιθετικού σφάλματος από τον αγωνιστικό χώρο, ακριβώς πίσω από το ταμπλό και τη νοητή προέκταση της γραμμής.

**33-4 Παράδειγμα:** Το σουτ του Α1 για καλάθι, αγγίζει τη στεφάνη και αναπηδά σε αυτό. Ο Α2 πηδά στον αέρα, πιάνει τη μπάλα και κατόπιν πέφτει στον Β1 που βρίσκεται σε μία νόμιμη θέση άμυνας και είναι σε επαφή με την ημικυκλική περιοχή.

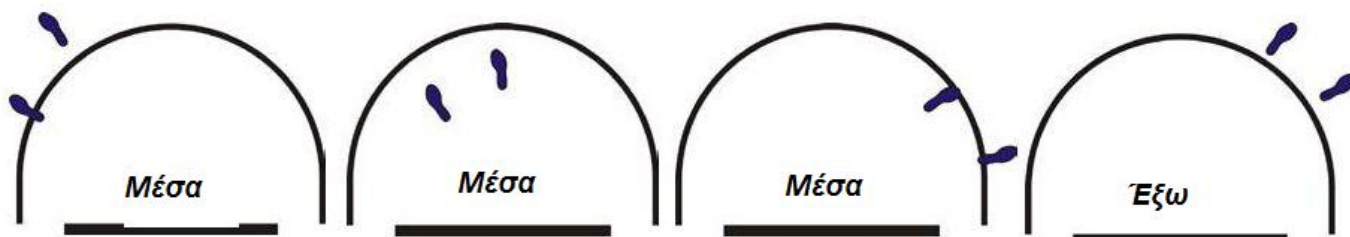
**Ερμηνεία:** Επιθετικό σφάλμα του Α2. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος δεν εφαρμόζεται.

**33-5 Παράδειγμα:** Ο Α1 κινείται (κάνει drive) προς το καλάθι και βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι. Αντί να ολοκληρώσει το σουτ για καλάθι, ο Α1 πασάρει τη μπάλα στον Α2 που τον ακολουθεί. Ο Α1 κατόπιν πέφτει στον Β1 που βρίσκεται σε επαφή με την περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος. Την ίδια περίπου χρονική στιγμή ο Α2, με τη μπάλα στα χέρια του βρίσκεται σε απευθείας drive προς το καλάθι σε μία προσπάθεια για να σκοράρει.

**Ερμηνεία:** Επιθετικό σφάλμα του Α1. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος στην ημικυκλική περιοχή δεν εφαρμόζεται καθώς ο Α1 παρανόμως χρησιμοποίησε το σώμα του για να καθαρίσει το διάδρομο προς το καλάθι, για τον Α2.

**33-6 Παράδειγμα:** Ο Α1 κινείται (κάνει drive) προς το καλάθι και βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι. Αντί να ολοκληρώσει το σουτ για καλάθι, ο Α1 πασάρει τη μπάλα στον Α2 που στέκεται στη γωνία του αγωνιστικού χώρου. Ο Α1 κατόπιν πέφτει πάνω στον Β1 που βρίσκεται σε επαφή με την περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος.

**Ερμηνεία:** Νόμιμη ενέργεια του Α1. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος θα εφαρμόζεται.



Διάγραμμα 1. Θέση του παίκτη εντός/εκτός της ημικυκλικής περιοχής μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος

### **ΑΡΘΡΟ 35<sup>ο</sup> : Διπλό Σφάλμα.**

**35-1 Κατάσταση:** Όποτε υπάρχουν αντιφατικές αποφάσεις των διαιτητών ή οι παραβιάσεις των κανόνων εμφανίζονται περίπου στον ίδιο χρόνο και μια από τις κυρώσεις είναι να ακυρωθεί **το καλάθι που επετεύχθη**, αυτή η κύρωση υπερισχύει και κανένας πόντος δεν θα πιστωθεί.

**35-2 Παράδειγμα:** Στη διάρκεια της προσπάθειας για καλάθι, υπάρχει φυσική επαφή μεταξύ του σουτέρ Α1 και του Β1. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι. Ο διαιτητής κεφαλής σημειώνει σφάλμα ενάντια του Α4 και επομένως το καλάθι δεν θα μετρήσει. Ο διαιτητής ουράς σημειώνει σφάλμα ενάντια του Β4 και επομένως το καλάθι θα μετρήσει.

**Ερμηνεία:** Οι διαιτητές συμφωνούν στο καταλογισμό του διπλού σφάλματος **και το καλάθι** δεν θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα ξαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων για την Α από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών. Η ομάδα θα έχει μόνο ότι χρόνο έχει απομείνει από τα 24", όταν το διπλό σφάλμα συνέβη.

**35-3 Κατάσταση:** Η ακόλουθη κατάσταση είναι απαραίτητη για 2 σφάλματα, ώστε να θεωρούνται ως διπλό σφάλμα:

(α) Και τα δύο σφάλματα είναι σφάλματα παικτών.

(β) Και τα δύο σφάλματα εμπλέκουν φυσικές επαφές.

(γ) Και τα δύο σφάλματα είναι μεταξύ δύο αντιπάλων που διαπράττουν σφάλμα εκατέρωθεν.

(δ) Και τα δύο σφάλματα διαπράττονται περίπου στον ίδιο χρόνο.

#### **35-4 Παράδειγμα:**

(α) Σε μια **διεκδίκηση θέσης στο post**, οι A1 και B1 σπρώχνονται εκατέρωθεν.

(β) Σε διεκδίκηση ριμπάουντ, οι A1 και B1 σπρώχνονται εκατέρωθεν.

(γ) Σε αναμονή πάσας από συμπαίκτη, οι A1 και B1 σπρώχνονται εκατέρωθεν.

**Ερμηνεία:** Προσωπικά σφάλματα καταλογίζονται και στις 3 περιπτώσεις. **Στην επαναφορά, η ομάδα Α ή Β, θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο στο χρονόμετρο των 24" τη στιγμή που το διπλό σφάλμα συνέβη.**

### **ΑΡΘΡΟ 36°: Τεχνικό Σφάλμα.**

**36-1 Κατάσταση:** Μια επίσημη προειδοποίηση δίνεται σε έναν παίκτη για μια δράση ή μια συμπεριφορά που εάν επαναληφθεί μπορεί να οδηγήσει σε τεχνική ποινή. Αυτή η προειδοποίηση θα διαβιβαστεί επίσης στον προπονητή εκείνης της ομάδας και θα ισχύσει για οποιοδήποτε μέλος της ομάδας για οποιαδήποτε παρόμοιες ενέργειες και για το υπόλοιπο του παιχνιδιού. Μια επίσημη προειδοποίηση θα δίνεται μόνο όταν το χρονόμετρο είναι σταματημένο και η μπάλα είναι νεκρή.

**36-2 Παράδειγμα:** Σε ένα μέλος της ομάδας Α δίνεται μια προειδοποίηση για:

(α) Παρεμπόδιση σε επαναφορά εκτός ορίων.

(β) Τη συμπεριφορά του.

(γ) Οποιαδήποτε άλλη δράση που, εάν επαναληφθεί, μπορεί να οδηγήσει σε τεχνική ποινή.

**Ερμηνεία:** Η προειδοποίηση θα πρέπει να γνωστοποιηθεί επίσης στον προπονητή και θα ισχύσει για όλα τα μέλη της ομάδας Α, για παρόμοιες ενέργειες, για το υπόλοιπο του παιχνιδιού.

**36-3 Κατάσταση:** Ενώ ένας παίκτης είναι στην προσπάθεια για επίτευξη καλαθιού, οι αντίπαλοι δεν επιτρέπεται να παρενοχλούν αυτόν τον παίκτη με τις ενέργειες όπως **η τοποθέτηση του/ων χεριού/ών κοντά στα μάτια του σουτέρ**, φωνάζοντας δυνατά, κτυπώντας δυνατά τα πόδια ή να κτυπούν τα χέρια τους, κοντά στο σουτέρ. Εάν αυτό συμβαίνει, τότε μπορεί να οδηγήσει σε τεχνική ποινή εάν ο σουτέρ χάσει το πλεονέκτημα **από αυτή την ενέργεια**, ή μια προειδοποίηση **μπορεί να δοθεί** εάν ο σουτέρ δεν χάσει το πλεονέκτημα.

**36-4 Παράδειγμα:** Ο Α1 είναι σε προσπάθεια για καλάθι όταν ο Β1 προσπαθεί να αποσπάσει την προσοχή του Α1 με το να φωνάζει δυνατά ή να κτυπήσει δυνατά στο πάτωμα τα πόδια του. Η προσπάθεια για καλάθι είναι:

(α) Επιτυχής

(β) Ανεπιτυχής.

#### **Ερμηνεία:**

(α) Μια προειδοποίηση **θα δοθεί στο Β1** και θα διαβιβαστεί στον προπονητή της ομάδας Β. Εάν **τα μέλη της ομάδας** έχουν ήδη δεχθεί μια προειδοποίηση για παρόμοια συμπεριφορά, ο Β1 θα χρεωθεί με τεχνική ποινή.

(β) Μία τεχνική ποινή θα χρεωθεί στον Β1.

**36-5 Κατάσταση.** Εάν οι διαιτητές ανακαλύπτουν ότι περισσότεροι από 5 παίκτες συμμετέχουν στον αγωνιστικό χώρο ταυτόχρονα για την ίδια ομάδα, το λάθος πρέπει να διορθωθεί το συντομότερο δυνατόν χωρίς να τίθενται οι αντίπαλοι σε μειονεκτική θέση.

Υποθέτοντας ότι οι διαιτητές και η γραμματεία κάνουν σωστά τη δουλειά τους, **1** παίκτης πρέπει να έχει περάσει ή να παρέμεινε στον αγωνιστικό χώρο παράνομα. Οι διαιτητές πρέπει επομένως να διατάξουν **1** παίκτη να απομακρυνθεί από τον αγωνιστικό χώρο αμέσως και να χρεώσουν με τεχνικό σφάλμα, καταγεγραμμένο ως "Β", τον προπονητή εκείνης της ομάδας. Ο προπονητής είναι αρμόδιος για την εξασφάλιση ότι μια αντικατάσταση εφαρμόζεται σωστά και ότι ο αντικατασταθείς παίκτης αφήνει το αγωνιστικό χώρο αμέσως μετά από την αντικατάσταση.

**36-6 Παράδειγμα:** Ενώ το παιχνίδι είναι σε εξέλιξη ανακαλύπτεται ότι η ομάδα Α έχει περισσότερους από 5 παίκτες στον αγωνιστικό χώρο.

(α) Κατά τη διάρκεια της ανακάλυψης, η ομάδα Β (με 5 παίκτες) έχει τον έλεγχο της μπάλας.

(β) Κατά τη διάρκεια της ανακάλυψης, η ομάδα Α (με περισσότερους από 5 παίκτες) έχει τον έλεγχο της μπάλας.

**Ερμηνεία:**

(α) Το παιχνίδι θα σταματήσει αμέσως εκτός αν η ομάδα Β τίθεται σε μειονεκτική θέση.

(β) Το παιχνίδι θα σταματήσει αμέσως.

Και στις δύο περιπτώσεις ο παίκτης που έχει επαν-εισέλθει (ή έχει παραμείνει) παράνομα στο παιχνίδι πρέπει να απομακρυνθεί από αυτό και μία τεχνική ποινή, καταγεγραμμένη ως "Β", θα χρεωθεί ενάντια του προπονητή της Α ομάδας.

**36-7 Κατάσταση:** Αφότου ανακαλύπτεται ότι μια ομάδα συμμετέχει με περισσότερους από 5 παίκτες, ανακαλύπτεται επίσης ότι έχουν σημειωθεί πόντοι ή έχει διαπραχθεί σφάλμα από παίκτη αυτής της ομάδας, που συμμετείχε παράνομα. Όλοι οι πόντοι θα μετρήσουν και οποιοσδήποτε σφάλμα/τα που διαπράχθηκε υπέρ (ή κατά) σε αυτόν τον παίκτη, **θα θεωρούνται** σαν προσωπικά σφάλματα παίκτη.

**36-8 Παράδειγμα:** Με το ρολόι του αγώνος να «τρέχει», η ομάδα Α έχει 6 παίκτες στον αγωνιστικό χώρο. Αυτό ανακαλύπτεται και το παιχνίδι διακόπτεται μετά:

(α) τη διάπραξη ενός επιθετικού σφάλματος από τον Α1.

(β) τη επίτευξη καλάθιού από τον Α1.

(γ) τη διάπραξη σφάλματος του Β1 στον Α1 κατά τη διάρκεια μιας αποτυχημένης προσπάθειας του για καλάθι.

**(δ) που ο 6<sup>ος</sup> παίκτης έχει εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο.**

**Ερμηνεία:**

(α) Το σφάλμα του Α1 θα θεωρηθεί ως σφάλμα παίκτη.

(β) Το καλάθι του Α1 θα μετρήσει.

**(γ) Θα χορηγούνται 2/3 ελεύθερες βολές στον Α1.**

Στις περιπτώσεις (α), (β) και (γ) , ο 6<sup>ος</sup> παίκτης της Α ομάδας πρέπει να εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο και επιπλέον, σε όλες τις περιπτώσεις, ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογίζεται σε βάρος του προπονητή της Α ομάδας καταγεγραμμένο ως 'Β'.

**(δ) Μια τεχνική ποινή θα καταλογίζεται εναντίον του προπονητή της Α ομάδας, καταγεγραμμένη ως 'Β'.**

**36-9 Κατάσταση:** Ένας παίκτης εισέρχεται εκ νέου στο παιχνίδι αφού του έχει γνωστοποιηθεί ότι δεν έχει το δικαίωμα να συμμετέχει διότι έχει διαπράξει το 5<sup>ο</sup> του σφάλμα. Η παράνομη συμμετοχή θα τιμωρείται αμέσως μόλις ανακαλυφθεί, χωρίς ωστόσο οι αντίπαλοι να μπαίνουν σε μειονεκτική θέση.

**36-10 Παράδειγμα:** Μετά τη διάπραξη 5<sup>ου</sup> σφάλματος, γνωστοποιείται στον Β1 ότι δεν έχει πλέον το δικαίωμα να συμμετέχει στο παιχνίδι. Αργότερα, ο Β1 επανέρχεται στο παιχνίδι ως αλλαγή. Η παράνομη συμμετοχή του Β1 ανακαλύπτεται πριν:

(α) Η μπάλα ζωντανέψει για τη συνέχιση του παιχνιδιού.

Ή μετά που

(β) Η μπάλα έγινε και πάλι ζωντανή και ενώ η μπάλα είναι στον έλεγχο της ομάδας Α.

(γ) Η μπάλα έγινε και πάλι ζωντανή και ενώ η μπάλα είναι στον έλεγχο της ομάδας Β.

(δ) Μετά που η μπάλα νέκρωσε ξανά μετά την επαν-είσοδο του Β1 στο παιχνίδι.

**Ερμηνεία:**

(α) Ο Β1 θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι αμέσως. Μία τεχνική ποινή, καταγεγραμμένη ως "Β", θα χρεωθεί στον προπονητή.

(β) Το παιχνίδι θα σταματήσει αμέσως εκτός αν η ομάδα Α τίθεται σε μειονεκτική θέση. Ο Β1 θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι και μία τεχνική ποινή, καταγεγραμμένη ως "Β", θα χρεωθεί στον προπονητή Β.

(γ) και (δ) το παιχνίδι θα σταματήσει αμέσως. Ο Β1 θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι και μία τεχνική ποινή, καταγεγραμμένη ως "Β", θα χρεωθεί στον προπονητή Β.



Σε όλες τις περιπτώσεις ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογίζεται εις βάρος του προπονητή Β, καταγεγραμμένο ως "Β".

**36-11 Κατάσταση:** Μετά τη γνωστοποίηση **διάπραξης του 5<sup>ου</sup> του σφάλματος**, ένας παίκτης επανέρχεται στο παιχνίδι και σκοράρει καλάθι **ή διαπράττει** ένα σφάλμα, ή του γίνεται φάουλ από έναν αντίπαλο προτού να ανακαλυφθεί η παράνομη συμμετοχή του. **Όλοι οι πόντοι θα παραμένουν ισχυροί και οποιοδήποτε σφάλμα/τα που διαπράχθηκε/αν υπέρ (ή κατά) αυτού του παίκτη θα θεωρούνται ως σφάλματα παίκτη.**

**36-12 Παράδειγμα:** Μετά από τη διάπραξη 5<sup>ου</sup> σφάλματος, γνωστοποιείται στον Β1 ότι δεν έχει το δικαίωμα να συμμετέχει. Αργότερα ο Β1, επανέρχεται ως αλλαγή. Η παράνομη συμμετοχή του Β1 ανακαλύπτεται μετά που:

(α) ο Β1 σημειώνει καλάθι.

(β) ο Β1 διαπράττει ένα σφάλμα.

(γ) ο Β1 δέχεται φάουλ **στη διάρκεια της ντρίμπλας του**, από τον Α4 (5<sup>ο</sup> ομαδικό).

#### Ερμηνεία:

(α) Το καλάθι του Β1 θα μετρήσει.

(β) Το σφάλμα του Β1 θα θεωρηθεί ως σφάλμα παίκτη και θα σημειώνεται στο φύλλο αγώνος σε τετραγωνάκι δίπλα στο 5<sup>ο</sup> του σφάλμα.

(γ) Οι 2 ελεύθερες βολές **θα χορηγούνται** στον αντικαταστάτη του Β1.

Σε όλες τις περιπτώσεις μία τεχνική ποινή θα καταλογιστεί στον προπονητή Β, που καταγράφεται ως "Β".

**36-13 Κατάσταση:** Μετά τη διάπραξη του 5<sup>ου</sup> σφάλματος και χωρίς να έχει ειδοποιηθεί ότι δεν έχει το δικαίωμα να συμμετέχει, ένας παίκτης παραμένει ή επαν-εισέρχεται στο παιχνίδι. Αυτός ο παίκτης θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι αμέσως μόλις το λάθος ανακαλυφθεί (χωρίς οι αντίπαλοι να τίθενται σε μειονεκτική θέση). Καμία ποινή δεν θα χορηγηθεί για την παράνομη συμμετοχή του παίκτη. Εάν αυτός ο παίκτης σημειώνει καλάθι, διαπράττει ένα σφάλμα ή του γίνεται σφάλμα από αντίπαλο, το καλάθι θα μετρήσει και το σφάλμα θα θεωρηθεί ως σφάλμα παίκτη.

**36-14 Παράδειγμα:** Ο Α6 ζητά να αντικαταστήσει τον Α1. Η μπάλα στη συνέχεια νεκρώνει ως αποτέλεσμα ενός σφάλματος από τον Α1 και ο Α6 εισέρχεται στο παιχνίδι. Οι διαιτητές αποτυγχάνουν να γνωστοποιήσουν στον Α1 ότι το σφάλμα του είναι το 5<sup>ο</sup> του προσωπικό. Ο Α1 αργότερα επαν-εισέρχεται στο παιχνίδι ως αλλαγή. Η παράνομη συμμετοχή του Α1 ανακαλύπτεται μετά:

(α) Που το χρονόμετρο του παιχνιδιού ξεκίνησε ενώ ο Α1 συμμετέχει ως παίκτης.

(β) Που ο Α1 έχει σημειώσει καλάθι.

(γ) Που ο Α1 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Β1.

(δ) Που ο Β1 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α1 κατά τη διάρκεια μιας ανεπιτυχούς προσπάθειας για καλάθι.

#### Ερμηνεία:

Καμία ποινή δεν θα χρεωθεί για την παράνομη συμμετοχή του Α1.

(α) Το παιχνίδι θα σταματήσει, χωρίς η ομάδα Β να τίθεται σε μειονέκτημα. Ο Α1 θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι αμέσως και θα αντικατασταθεί από έναν αναπληρωματικό.

(β) Το καλάθι που σημειώθηκε από τον Α1 θα μετρήσει.

(γ) Το σφάλμα που διέπραξε ο Α1 είναι σφάλμα παίκτη και θα τιμωρείται αναλόγως. Θα σημειώνεται στο φύλλο αγώνος σε τετραγωνάκι δίπλα στο 5<sup>ο</sup> του σφάλμα.

(δ) **2 ή 3 ελεύθερες βολές θα χορηγηθούν στον αντικαταστάτη του Α1.**

**36-15 Παράδειγμα:** 10 λεπτά πριν από την έναρξη του παιχνιδιού, μία τεχνική ποινή καταλογίζεται εις βάρος του Α1. Πριν την έναρξη του παιχνιδιού, ο προπονητής Β υποδεικνύει τον Β1 για την εκτέλεση 1 ελεύθερης βολής, αλλά ο Β1 **δεν είναι 1** από τους αρχικούς 5 παίκτες για την ομάδα Β.

**Ερμηνεία:** 1 από τους παίκτες που υποδεικνύονται στην αρχική πεντάδα της ομάδας Β θα πρέπει να εκτελέσει την ελεύθερη βολή. Αντικατάσταση δεν μπορεί να χορηγηθεί προτού να αρχίσει ο αγωνιστικός χρόνος.

**36-16 Κατάσταση.** Οποτεδήποτε ένας παίκτης προσποιείται ότι του έγινε ένα σφάλμα, η ακόλουθη διαδικασία θα εφαρμόζεται:



- Χωρίς διακοπή του αγώνος ο διαιτητής επισημαίνει την προσποίηση κάνοντας δύο φορές το σχετικό σήμα «σήκω».
- Αμέσως μόλις το παιχνίδι **διακοπεί, την** επόμενη στιγμή, μία παρατήρηση θα γνωστοποιείται στον παίκτη και στον προπονητή της ομάδας. Και οι δύο ομάδες δικαιούνται από 1 παρατήρηση.
- Την επόμενη φορά που παίκτης αυτής της ομάδας προσποιηθεί τη διάπραξη εις βάρους του, σφάλματος, ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογίζεται εναντίον του. Αυτό θα εφαρμόζεται επίσης και στην περίπτωση που δεν είχε σταματήσει το παιχνίδι και δεν είχε δοθεί **νωρίτερα** η παρατήρηση.
- Σε μία υπερβολική περίπτωση χωρίς καμία επαφή, ένα τεχνικό σφάλμα μπορεί να καταλογιστεί χωρίς προειδοποίηση.

**36-17 Παράδειγμα:** Ο Α1 ντριμπλάρει με τον Β1 να τον μαρκάρει. Ο Α1 ξαφνικά κάνει μία απότομη κίνηση του κεφαλιού του δίνοντας την εντύπωση ότι του έχει γίνει σφάλμα από τον Β1. **Αργότερα στο παιχνίδι,** ο Α1 επιπλέον πέφτει στο έδαφος δίνοντας την εντύπωση ότι έχει σπρωχτεί από τον Β1.

**Ερμηνεία:** Ο διαιτητής κάνει παρατήρηση στον Α1 για την κίνηση του με το κεφάλι κάνοντας δύο φορές το χαρακτηριστικό σήμα «σήκω». Ο Α1 θα πρέπει να χρεωθεί **με τεχνική ποινή** για την ψεύτικη πτώση του στο έδαφος καθώς αυτή ήταν η 2<sup>η</sup> προσποίηση παρόλο που δεν υπήρξε διακοπή του παιχνιδιού προκειμένου να δοθεί η παρατήρηση στον Α1 για την 1<sup>η</sup> του προσποίηση.

**36-18 Παράδειγμα:** Ο Α1 ντριμπλάρει με τον Β1 να τον μαρκάρει. Ο Α1 ξαφνικά κάνει μία απότομη κίνηση του κεφαλιού του δίνοντας την εντύπωση ότι του έχει γίνει σφάλμα από τον Β1. **Αργότερα στο παιχνίδι,** ο Β2 πέφτει στο έδαφος δίνοντας την εντύπωση ότι έχει σπρωχτεί από τον Α2.

**Ερμηνεία:** Ο διαιτητής κάνει παρατήρηση στον Α1 και στον Β2 για τις κινήσεις του με το κεφάλι κάνοντας δύο φορές το χαρακτηριστικό σήμα «σήκω». Στην επόμενη διακοπή του παιχνιδιού οι παρατηρήσεις θα δοθούν στους Α1 και Β2 και στους δύο προπονητές.

**36-19 Κατάσταση.** Όταν ένας παίκτης πέφτει κάτω προσποιούμενος ένα σφάλμα στην προσπάθειά του να **κερδίσει** ένα αθέμιτο πλεονέκτημα με τον καταλογισμό ενός άδικου σφάλματος από αντίπαλό του ή να δημιουργήσει μία αντιαθλητική ατμόσφαιρα μεταξύ των θεατών κατά των διαιτητών, μία τέτοια συμπεριφορά θα θεωρείται αντιαθλητική.

**36-20 Παράδειγμα:** Ο Α1 κινείται προς το καλάθι όταν ο αμυνόμενος παίκτης Β1 πέφτει προς τα πίσω στο έδαφος χωρίς να έχει συμβεί καμία επαφή μεταξύ αυτών των παικτών ή μετά από **ασήμαντη επαφή του Α1 ακολουθούμενη** από θεατρική επίδειξη του Β1. Μία προειδοποίηση για μια τέτοια αντίδραση έχει ήδη δοθεί στους παίκτες της ομάδας Β μέσω του προπονητή της Β.

#### **Διευκρίνιση:**

Τέτοια συμπεριφορά είναι προφανώς αντιαθλητική και δηλητηριάζει την ομαλή διεξαγωγή του παιχνιδιού. Ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογίζεται στον Β1.

**36-21 Κατάσταση.** Σοβαρός τραυματισμός μπορεί να προκληθεί όταν μία υπερβολική ταλάντωση των αγκώνων επιτρέπεται, ειδικότερα σε περιπτώσεις ριμπάουντ και στενά φρουρούμενου παίκτη. Εάν μία τέτοια ενέργεια καταλήξει σε επαφή, τότε ένα προσωπικό σφάλμα μπορεί να καταλογιστεί. Εάν η ενέργεια δεν καταλήξει σε επαφή, ένα τεχνικό σφάλμα μπορεί να καταλογιστεί.

**36-22 Παράδειγμα:** Ο Α1 κερδίζει το ριμπάουντ και επιστρέφει στο γήπεδο. Ο Α1 γίνεται αμέσως στενά φρουρούμενος από το Β1. Χωρίς να αγγίζει τον Β1, ο Α1 ταλαντώνει υπερβολικά τους αγκώνες του σε μία προσπάθεια να εκφοβίσει τον Β1 ή να καθαρίσει αρκετό χώρο προκειμένου να πιβοτάρει, να πασάρει ή να ντριμπλάρει.

**Ερμηνεία:** Η αντίδραση του Α1 δεν συμμορφώνεται με το πνεύμα και την πρόθεση των κανονισμών. Μια τεχνική ποινή μπορεί να καταλογιστεί στον Α1.

**36-23 Κατάσταση.** Ένας παίκτης θα αποβάλλεται όταν έχει χρεωθεί με 2 τεχνικές ποινές.



**36-24 Παράδειγμα:** Ο Α1 έχει διαπράξει το 1<sup>ο</sup> του τεχνικό σφάλμα στην διάρκεια της 1ης περιόδου επειδή κρεμόταν από τη στεφάνη. Ένα 2<sup>ο</sup> τεχνικό σφάλμα καλείται εναντίον του στη διάρκεια του 2<sup>ου</sup> ημιχρόνου για αντιαθλητική συμπεριφορά.

**Ερμηνεία:** Ο Α1 θα αποβάλλεται αυτόματα και θα πηγαίνει και θα παραμένει στα αποδυτήρια της ομάδας του στη διάρκεια του παιχνιδιού ή εάν αυτός το επιλέξει θα εγκαταλείπει το κτίριο. Αυτό το 2<sup>ο</sup> τεχνικό σφάλμα είναι το μόνο το οποίο θα τιμωρείται και δεν θα χορηγούνται επιπλέον ποινές για την αποβολή του. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει ένα διαιτητή αμέσως όταν ένας παίκτης έχει διαπράξει 2 τεχνικά σφάλματα και θα αποβάλλεται.

**36-25 Κατάσταση.** Μετά που έχει διαπράξει το 5<sup>ο</sup> του σφάλμα ένας παίκτης γίνεται ένας αποκλεισμένος παίκτης. Μετά το 5<sup>ο</sup> του σφάλμα οποιαδήποτε επιπλέον τεχνική ποινή καταλογίζεται εναντίον του, θα χρεώνεται εναντίον του προπονητή, καταγεγραμμένη ως "B". Αυτό θα ισχύει ακόμη και εάν ένα από τα 5 σφάλματά του ήταν τεχνικό ή αντιαθλητικό σφάλμα. Αυτός δεν θα αποβάλλεται και θα μπορεί να παραμείνει την περιοχή του πάγκου του.

**36-26 Παράδειγμα:** Ο Β1 έχει χρεωθεί τεχνικό σφάλμα στη διάρκεια της 1<sup>ης</sup> περιόδου. Στην 4<sup>η</sup> περίοδο ο Β1 έχει διαπράξει το 5<sup>ο</sup> του σφάλμα. Καθ' οδόν για τον πάγκο του, χρεώνεται με τεχνική ποινή.

**Ερμηνεία:** Με το 5<sup>ο</sup> του σφάλμα ο Β1 γίνεται αποκλεισμένος παίκτης. Οποιαδήποτε επιπλέον τεχνική ποινή εναντίον του θα χρεώνεται στον προπονητή του. Ο Β1 δεν θα αποβάλλεται.

**36-27 Παράδειγμα:** Ο Β1 έχει διαπράξει ένα αντιαθλητικό σφάλμα κατά τη διάρκεια της 3<sup>ης</sup> περιόδου. Στην 4<sup>η</sup> περίοδο ο Β1 έχει διαπράξει το 5<sup>ο</sup> του σφάλμα. Καθ' οδόν για τον πάγκο του, ο Β1 χρεώνεται με τεχνική ποινή.

**Ερμηνεία:** Με το 5<sup>ο</sup> του σφάλμα ο Β1 γίνεται αποκλεισμένος παίκτης. Οποιαδήποτε επιπλέον τεχνική ποινή εναντίον του θα χρεώνεται στον προπονητή του. Ο Β1 δεν θα αποβάλλεται.

**36-28 Κατάσταση:** Ένας παίκτης θα αποβάλλεται όταν χρεώνεται με 1 τεχνική ποινή και 1 αντιαθλητικό σφάλμα.

**36-29 Παράδειγμα:** Ο Α1 έχει χρεωθεί με τεχνικό σφάλμα κατά τη διάρκεια του 1ου ημιχρόνου για καθυστέρηση του παιχνιδιού. Ένα αντιαθλητικό σφάλμα χρεώνεται εναντίον του κατά τη διάρκεια του 2<sup>ου</sup> ημιχρόνου για σκληρό φάουλ εναντίον του Β1.

**Ερμηνεία:** Ο Α1 θα αποβάλλεται αυτομάτως και θα πηγαίνει και θα παραμένει στα αποδυτήρια της ομάδας για τη διάρκεια του παιχνιδιού ή εάν αυτός το επιλέξει, θα εγκαταλείπει το κτίριο. Το αντιαθλητικό σφάλμα είναι μόνο που θα τιμωρείται και καμιά επιπλέον ποινή για την αποβολή δεν θα χορηγείται. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει άμεσα ένα διαιτητή όταν ένας παίκτης έχει χρεωθεί 1 τεχνικό σφάλμα και 1 αντιαθλητικό σφάλμα και θα πρέπει να αποβάλλεται.

**36-30 Παράδειγμα:** Ο Α1 έχει διαπράξει ένα αντιαθλητικό σφάλμα κατά τη διάρκεια του 2<sup>ου</sup> ημιχρόνου για να σταματήσει με αχρείαστη επαφή την ανάπτυξη της επιτιθέμενης ομάδας (transition). Ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογίζεται εναντίον του στη διάρκεια της 3<sup>ης</sup> περιόδου για προσποίηση σφάλματος (fake).

**Ερμηνεία:** Ο Α1 θα αποβάλλεται αυτομάτως και θα πηγαίνει και θα παραμένει στα αποδυτήρια της ομάδας για τη διάρκεια του παιχνιδιού ή εάν αυτός το επιλέξει, θα εγκαταλείπει το κτίριο. Το τεχνικό σφάλμα είναι μόνο που θα τιμωρείται και καμιά επιπλέον ποινή για την αποβολή δεν θα χορηγείται. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει άμεσα ένα διαιτητή όταν ένας παίκτης έχει χρεωθεί 1 αντιαθλητικό σφάλμα και 1 τεχνικό σφάλμα και θα πρέπει να αποβάλλεται.

**36-31 Κατάσταση:** Ένας παίκτης - προπονητής θα πρέπει να αποβάλλεται εάν αυτός χρεώνεται με τα ακόλουθα σφάλματα:

- 2 τεχνικά σφάλματα σαν παίκτης
- 2 αντιαθλητικά σφάλματα σαν παίκτης
- 1 αντιαθλητικό σφάλμα και 1 τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης
- 1 τεχνικό σφάλμα σαν προπονητής, καταγεγραμμένο σαν "C" και 1 αντιαθλητικό ή τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης





- 1 τεχνικό σφάλμα ως προπονητής, καταγεγραμμένο σαν "B", 1 τεχνικό σφάλμα καταγεγραμμένο σαν "C" και 1 αντιαθλητικό σφάλμα ή 1 τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης
- 2 τεχνικά σφάλματα σαν προπονητής, καταγεγραμμένα σαν "B" και 1 αντιαθλητικό ή τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης
- 2 τεχνικά σφάλματα σαν προπονητής καταγεγραμμένα σαν "C"
- 1 τεχνικό σφάλμα σαν προπονητής, καταγεγραμμένο σαν "C" και 2 τεχνικά σφάλματα σαν προπονητής, καταγεγραμμένα σαν "B"
- 3 τεχνικά σφάλματα σαν προπονητής, καταγεγραμμένα σαν "B"

**36-32 Παράδειγμα:** Ο Α1 παίκτης προπονητής έχει διαπράξει ένα τεχνικό σφάλμα κατά τη διάρκεια της 1<sup>ης</sup> περιόδου για προσποίηση σφάλματος (fake), σαν παίκτης. Στην 4<sup>η</sup> περίοδο έχει χρεωθεί με ένα τεχνικό σφάλμα για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά σαν προπονητής, καταγεγραμμένο σαν "C".

**Ερμηνεία:** Ο Α1 παίκτης προπονητής θα πρέπει να αποβάλλεται αυτόματα και θα πηγαίνει και θα παραμένει στα αποδυτήρια της ομάδας για τη διάρκεια του παιχνιδιού ή εάν αυτός το επιλέξει, θα εγκαταλείπει το κτίριο. Το 2<sup>ο</sup> τεχνικό σφάλμα είναι το μόνο που θα τιμωρείται και καμία επιπλέον ποινή δεν θα χορηγείται. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει άμεσα ένα διαιτητή όταν ένας παίκτης – προπονητής έχει διαπράξει 1 τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης και 1 προσωπικό τεχνικό σφάλμα σαν προπονητής και θα πρέπει να αποβάλλεται.

**36-33 Παράδειγμα:** Ο Α1 παίκτης - προπονητής χρεώνεται ένα αντιαθλητικό σφάλμα στη διάρκεια της 2<sup>ης</sup> περιόδου στον Β1 σαν παίκτης. Στην 3<sup>η</sup> περίοδο έχει χρεωθεί με ένα τεχνικό σφάλμα για αντιαθλητική συμπεριφορά του φυσικοθεραπευτή του, καταγεγραμμένο σαν "B" και στην 4<sup>η</sup> περίοδο έχει χρεωθεί με ένα τεχνικό σφάλμα για αντικατάσταση στον Α6, καταγεγραμμένο ως "B" σαν προπονητής.

**Ερμηνεία:** Ο Α1 παίκτης - προπονητής θα πρέπει να αποβάλλεται αυτόματα και θα πηγαίνει και θα παραμένει στα αποδυτήρια της ομάδας για τη διάρκεια του παιχνιδιού ή εάν αυτός το επιλέξει, θα εγκαταλείπει το κτίριο. Το 2<sup>ο</sup> τεχνικό σφάλμα είναι το μόνο που θα τιμωρείται και καμία επιπλέον ποινή δεν θα χορηγείται. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει άμεσα ένα διαιτητή όταν ένας παίκτης – προπονητής έχει διαπράξει 1 αντιαθλητικό σφάλμα σαν παίκτης και χρεώνεται με 2 τεχνικά σφάλματα σαν προπονητής, για τους συνοδούς του πάγκου του, και θα πρέπει να αποβάλλεται.

**36-34 Παράδειγμα:** Ο Α1 παίκτης - προπονητής χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα στη διάρκεια της 2<sup>ης</sup> περιόδου για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά σαν προπονητής, καταγεγραμμένη σαν "C". Στην 4<sup>η</sup> περίοδο έχει χρεωθεί με ένα αντιαθλητικό σφάλμα εναντίον του Β1 σαν παίκτης.

**Ερμηνεία:** Ο Α1 παίκτης - προπονητής θα πρέπει να αποβάλλεται αυτόματα και θα πηγαίνει και θα παραμένει στα αποδυτήρια της ομάδας για τη διάρκεια του παιχνιδιού ή εάν αυτός το επιλέξει, θα εγκαταλείπει το κτίριο. Το αντιαθλητικό σφάλμα είναι το μοναδικό σφάλμα που θα τιμωρείται και καμία επιπλέον ποινή για την αποβολή δεν θα χορηγείται. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει άμεσα ένα διαιτητή όταν ένας παίκτης – προπονητής έχει διαπράξει 1 προσωπικό τεχνικό σφάλμα ως προπονητής και 1 αντιαθλητικό σφάλμα σαν παίκτης και θα πρέπει αυτόματα να αποβάλλεται.

### **ΑΡΘΡΟ 37<sup>ο</sup> : Αντιαθλητικό Σφάλμα**

**37-1 Κατάσταση:** Το χρονόμετρο του αγώνος δείχνει 2:00 ή λιγότερο για την 4η περίοδο και σε κάθε παράταση, και η μπάλα είναι εκτός ορίων για επαναφορά και βρίσκεται ακόμη στα χέρια του διαιτητή ή ήδη βρίσκεται στη διάθεση του παίκτη που θα την επαναφέρει. Εάν σε αυτή τη χρονική στιγμή ένας αμυνόμενος παίκτης στον αγωνιστικό χώρο προκαλέσει επαφή σε παίκτη της ομάδας που επιτίθεται στον αγωνιστικό χώρο και το σφάλμα καταλογιστεί, αυτό είναι αντιαθλητικό σφάλμα.

**37-2 Παράδειγμα:** Με 0:53 sec στην τελευταία περίοδο του παιχνιδιού, ο Α1 έχει τη μπάλα στα χέρια του ή στη διάθεσή του για επαναφορά από εκτός ορίων όταν ο Β2 προκαλεί επαφή με τον Α2 στον αγωνιστικό χώρο και καταλογίζεται σφάλμα σε βάρος του Β2.



**Ερμηνεία:** Είναι προφανές ότι ο Β2 δεν κάνει μία προσπάθεια να παίξει στη μπάλα και ένα πλεονέκτημα κερδίζεται με το να μην επιτρέπεται στο ρολόι του αγώνα να ξαναρχίσει. Ένα αντιαθλητικό σφάλμα πρέπει να καταλογιστεί χωρίς να δοθεί προειδοποίηση.

**37-3 Παράδειγμα:** Με 0:53 sec στην τελευταία περίοδο του παιχνιδιού, ο Α1 έχει τη μπάλα στα χέρια του ή στη διάθεσή του για επαναφορά εκτός ορίων όταν ο Α2 προκαλεί επαφή στον Β2 στον αγωνιστικό χώρο και ένα σφάλμα καταλογίζεται στον Α2.

**Ερμηνεία:** Ο Α2 δεν κερδίζει πλεονέκτημα, διαπράττοντας το σφάλμα. Ένα προσωπικό σφάλμα θα καταλογίζεται στον Α2, εκτός κι εάν υπάρχει σκληρή επαφή η οποία θα καταλογίζεται σαν αντιαθλητικό σφάλμα. Στην ομάδα Β θα χορηγείται μια επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης.

**37-4 Κατάσταση:** Όταν το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην 4<sup>η</sup> περίοδο ή σε κάθε παράταση και μετά που η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του παίκτη που έχει την επαναφορά, ένας αμυνόμενος παίκτης, με σκοπό να σταματήσει ή να μην επιτρέψει το χρονόμετρο να επαναρχίσει, προκαλεί επαφή στον επιτιθέμενο που είναι σχεδόν έτοιμος να δεχθεί τη μπάλα ή την έχει δεχθεί στον αγωνιστικό χώρο. Τέτοια επαφή θα πρέπει να καταλογίζεται **αμέσως** σαν προσωπικό σφάλμα εκτός και εάν υπάρχει σκληρή επαφή η οποία θα καταλογίζεται σαν αντιαθλητικό σφάλμα ή σφάλμα αποκλεισμού. **Η αρχή του πλεονεκτήματος /μειονεκτήματος δεν θα εφαρμόζεται.**

**37-5 Παράδειγμα:** Με 1:02 sec στην τελευταία περίοδο του παιχνιδιού και το σκορ Α: 83-Β:80, η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του Α1 σε μια επαναφορά από εκτός ορίων, όταν ο Β2 προκαλεί επαφή στον αγωνιστικό χώρο στον Α2 που είναι έτοιμος να δεχθεί τη μπάλα. Ένα σφάλμα καταλογίζεται στον Β2.

**Ερμηνεία:** Ένα προσωπικό σφάλμα θα καταλογίζεται στον Β2 αμέσως εκτός και εάν οι διαιτητές κρίνουν ότι η σοβαρότητα της επαφής του Β2 απαιτεί τον καταλογισμό ενός αντιαθλητικού ή ενός σφάλματος αποβολής.

**37-6 Παράδειγμα:** Με 1:02 sec στην τελευταία περίοδο του παιχνιδιού και το σκορ Α:83-Β:80, η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του Α1, σε μια επαναφορά από εκτός ορίων, όταν ο Α2 προκαλεί επαφή στον αγωνιστικό χώρο στον Β2. Ένα σφάλμα καταλογίζεται στον Α2.

**Ερμηνεία:** Ο Α2 δεν έχει κερδίσει ένα πλεονέκτημα διαπράττοντας το σφάλμα. Ένα προσωπικό σφάλμα θα καταλογίζεται αμέσως στον Α2, εκτός και εάν υπάρχει σκληρή επαφή. Στην ομάδα Β θα χορηγείται μια επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης.

**37-7 Παράδειγμα:** Με 1:02 sec στην τελευταία περίοδο του παιχνιδιού και το σκορ Α: 83-Β:80 η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του Α1, σε μια επαναφορά από εκτός ορίων, όταν ο Β2 προκαλεί επαφή στον Α2 σε μια διαφορετική περιοχή, από αυτή που γίνεται η επαναφορά. Ένα σφάλμα καταλογίζεται στον Β2.

**Ερμηνεία:** Είναι προφανές ότι ο Β2 δεν κάνει μία προσπάθεια να παίξει στη μπάλα και ένα πλεονέκτημα έχει κερδηθεί με το να μην επιτρέπεται η επανέναρξη του χρονόμετρου του παιχνιδιού. Ένα αντιαθλητικό σφάλμα πρέπει να καταλογιστεί χωρίς να δοθεί προειδοποίηση.

**37-8 Κατάσταση:** Η επαφή του αμυνόμενου παίκτη από πίσω ή από τα πλάγια σε αντίπαλο στην προσπάθεια να σταματήσει τον αιφνιδιασμό και με κανένα άλλο αμυνόμενο παίκτη μεταξύ του επιτιθέμενου παίκτη και του αντίπαλου καλαθιού, θα πρέπει να καταλογίζεται ως αντιαθλητικό σφάλμα μέχρις ότου ο επιτιθέμενος παίκτης ξεκινά την προσπάθεια για καλάθι. Ωστόσο, η μη νόμιμη προσπάθεια να παίξει απευθείας στη μπάλα ή οποιαδήποτε σκληρή επαφή θα καταλογίζεται ως αντιαθλητικό σφάλμα σε οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού.

**37-9 Παράδειγμα:** Ενώ ο Α1 ντριμπλάρει προς το αντίπαλο καλάθι σε εξέλιξη αιφνιδιασμού και δεν υπάρχει κανείς αμυνόμενος παίκτης μεταξύ του Α1 και του αντίπαλου καλαθιού, ο Β1 προκαλεί παράνομη επαφή στον Α1 από πίσω και ένα σφάλμα καταλογίζεται.

**Ερμηνεία:** Αυτό θα πρέπει να καταλογιστεί ως αντιαθλητικό σφάλμα.

**37-10 Παράδειγμα:** Τελιώνοντας τον αιφνιδιασμό του ο Α1 ξεκινά προσπάθεια για καλάθι όταν ο Β1 έρχεται σε επαφή με τον βραχίονά του από πίσω:

(α) προσπαθώντας να μπλοκάρει τη μπάλα

(β) με υπερβολικά σκληρά επαφή

**Ερμηνεία:** Αυτό θα πρέπει να καταλογίζεται ως:

(α) ένα απλό σφάλμα

(β) ένα αντιαθλητικό σφάλμα

### **ΑΡΘΡΟ 38° : Σφάλμα αποβολής.**

**38-1 Κατάσταση:** Με την αποβολή, ένα πρόσωπο δεν είναι πλέον μέλος της ομάδας ή του προσωπικού του πάγκου. Επομένως δεν μπορεί πλέον να τιμωρηθεί για επιπλέον αντιαθλητική συμπεριφορά.

**38-2 Παράδειγμα:** Ο Α1 αποβάλλεται για παράφορη αντιαθλητική συμπεριφορά. Αυτός εγκαταλείπει τον αγωνιστικό χώρο και λεκτικά προσβάλλει ένα διαιτητή.

**Ερμηνεία:** Ο Α1 έχει ήδη αποβληθεί και δεν μπορεί να τιμωρηθεί επιπλέον. **Ο διαιτητής** ή ο κομισάριος, εάν παρίσταται, θα στέλνει μια έκθεση περιγράφοντας το συμβάν στη διοργανώτρια αρχή του πρωταθλήματος.

**38-3 Κατάσταση:** Όταν ένας παίκτης αποβάλλεται για παράφορη αντιαθλητική συμπεριφορά μη επαφής, η ποινή είναι η ίδια σαν να πρόκειται για σφάλμα αποβολής που εμπεριέχει επαφή.

**38-4 Παράδειγμα:** Καταλογίζεται παράβαση βημάτων κατά του Α1. Απογοητευμένος, αυτός προσβάλλει λεκτικά τον διαιτητή. **Ο Α1 χρεώνεται με σφάλμα αποβολής.**

**Ερμηνεία:** Η ποινή **θα** είναι 2 ελεύθερες βολές και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Β.

**38-5 Κατάσταση:** Όταν ένας **βοηθός προπονητή**, αναπληρωματικός, αποκλεισμένος παίκτης ή **συνοδός ομάδας** αποβάλλεται και ο προπονητής χρεώνεται με τεχνική ποινή, καταγεγραμμένη ως «Β», **η ποινή θα είναι** η ίδια όπως οποιοδήποτε άλλο **σφάλμα αποκλεισμού.**

**38-6 Παράδειγμα:** Ο Α1 έχει χρεωθεί με το 5<sup>ο</sup> του προσωπικό σφάλμα. Απογοητευμένος, αυτός προσβάλλει λεκτικά το διαιτητή. **Ο Α1 χρεώνεται με σφάλμα αποβολής.**

**Ερμηνεία:** Το σφάλμα αποβολής του Α1 καταλογίζεται σε βάρος του προπονητή Α και καταγράφεται ως "Β<sub>2</sub>". Η ποινή **θα είναι 2 ελεύθερες βολές** και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Β.

**38-7 Κατάσταση:** Ένα σφάλμα αποβολής είναι οποιοδήποτε κατάφορη αντιαθλητική ενέργεια προερχόμενη από παίκτη, προπονητή, ή συνοδό ομάδας. Αυτή μπορεί να είναι είτε:

(α) **Εναντίον ενός προσώπου από την αντίπαλη ομάδα, τους διαιτητές, τους κριτές και τον κομισάριο.**

(β) **Εναντίον οποιουδήποτε παίκτη τη δικής του ομάδας.**

(γ) **Εναντίον οποιουδήποτε άλλου παρόντα στο γυμναστήριο, συμπεριλαμβανομένων και των θεατών.**

(δ) **Για οποιαδήποτε σκόπιμη φυσική ενέργεια που καταστρέφει τον εξοπλισμό.**

**38-8 Παράδειγμα:** Η ακόλουθη κατάφορη αντιαθλητική ενέργεια συμβαίνει:

(α) **Στην 3<sup>η</sup> περίοδο, όταν ο Α1 στον αγωνιστικό χώρο, γρονθοκοπεί τον συμπαίκτη του Α2.**

(β) **Ο Α1 εγκαταλείπει τον αγωνιστικό χώρο και γρονθοκοπεί ένα θεατή.**

(γ) **Ο Α6 στον πάγκο του, γρονθοκοπεί τον συμπαίκτη του Α7.**

(δ) **Ο Α6 κτυπά το τραπέζι της γραμματείας και καταστρέφει το ρολόι των 24".**

**Ερμηνεία:** Στις περιπτώσεις (α) και (β) ο Α1 και στην περίπτωση (γ) ο Α6 θα αποβάλλονται και θα πηγαίνουν και θα παραμένουν στα αποδυτήρια για το υπόλοιπο του παιχνιδιού, ή εάν το επιθυμούν, θα εγκαταλείπουν το κτίριο. Η ποινή θα είναι 2 ελεύθερες βολές για την ομάδα Β ακολουθούμενες από επαναφορά από την

προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

### **ΑΡΘΡΟ 39° : Συμπλοκή**

**39-1 Κατάσταση:** Σε μια ομάδα απονέμεται επαναφορά από εκτός ορίων επειδή εκείνη η ομάδα είχε τον έλεγχο της μπάλας τη στιγμή της συμπλοκής ή τη στιγμή που απειλείται να ξεσπάσει μία συμπλοκή. Αυτή η ομάδα θα έχει στη διάθεσή της για ολοκλήρωση της επίθεσης μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο των 24 δευτερολέπτων, όταν το παιχνίδι ξαναρχίσει.

**39-2 Παράδειγμα:** Η ομάδα Α έχει την κατοχή της μπάλας για 20 δευτερόλεπτα όταν εμφανίζεται μια κατάσταση που μπορεί να οδηγήσει σε συμπλοκή. Οι διαιτητές αποβάλλουν τα μέλη και των δύο ομάδων επειδή εγκατέλειψαν τα όρια της περιοχής των πάγκων των ομάδων τους.

**Ερμηνεία:** Στην ομάδα Α, που ήλεγχε τη μπάλα πριν από την κατάσταση συμπλοκής, θα χορηγηθεί μία επαναφορά από εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας με μόνο 4 δευτερόλεπτα να απομένουν για την συμπλήρωση των 24".

**39-3 Κατάσταση:** Όταν ένας βοηθός προπονητή, αναπληρωματικός, αποκλεισμένος παίκτης ή συνοδός ομάδας αποβάλλεται σε μια κατάσταση συμπλοκής και ο προπονητής χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα, καταγεγραμμένο σαν "B", η ποινή θα είναι η ίδια όπως για οποιοδήποτε σφάλμα αποκλεισμού.

**39-4 Παράδειγμα:** Σε μία κατάσταση συμπλοκής ο Α6 εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο και κατά συνέπεια αποβάλλεται.

**Ερμηνεία:** Το σφάλμα θα χρεώνεται στον προπονητή της Α και θα καταγράφεται ως "B<sub>2</sub>". Καθώς αυτό είναι ένα σφάλμα αποβολής του Α6, η ποινή θα είναι 2 ελεύθερες βολές και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Β.

**39-5 Παράδειγμα:** Α1 και Β1 ξεκινούν μια συμπλοκή στον αγωνιστικό χώρο. Οι Α6 και Β6 εισέρχονται στον αγωνιστικό χώρο αλλά δεν εμπλέκονται στην συμπλοκή. Ο Α7 επίσης εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο και γρονθοκοπεί τον Β1 στο πρόσωπο του.

**Ερμηνεία:** Οι Α1 και Β1 θα πρέπει να αποβάλλονται, καταγεγραμμένες στο φύλλο αγώνος ως "D<sub>2</sub>". Α6, Α7 και Β6 αποβάλλονται επειδή εισήλθαν στον αγωνιστικό χώρο στη διάρκεια συμπλοκής και ο προπονητής της Α και ο προπονητής της Β ομάδας θα χρεώνονται και οι δύο με ένα τεχνικό σφάλμα καταγεγραμμένο ως "B<sub>2</sub>". Στο φύλλο αγώνος, ο εναπομείναν χώρος σφαλμάτων των Α6, Α7 και Β6, θα συμπληρώνεται με "F". Οι ποινές και για τις δύο αποβολές και για τα δύο τεχνικά σφάλματα, θα ακυρώνονται μεταξύ τους.

### **ΑΡΘΡΟ 42°: Ειδικές περιπτώσεις**

**42-1 Κατάσταση:** Στις ειδικές καταστάσεις όπου ένας αριθμός ποινών χορηγείται στη διάρκεια που το ρολόι είναι σταματημένο, οι διαιτητές πρέπει να δώσουν ιδιαίτερη προσοχή στη σειρά με την οποία η παράβαση ή το σφάλμα διαπράχθηκε, ώστε να καθορίσουν ποιές ποινές θα πρέπει να χορηγηθούν και ποιές να ακυρωθούν.

**42-2 Παράδειγμα:** Ο Α1 επιχειρεί ένα σουτ με άλμα, στην προσπάθειά του για επίτευξη καλάθιας. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, ο ήχος της συσκευής των 24" ηχεί. Μετά από την κόρνα (της συσκευής των 24"), αλλά με τον Α1 ακόμα στον αέρα, ο Β1 διαπράττει ένα αντιαθλητικό σφάλμα στον Α1 και:

(α) Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη.

(β) Η μπάλα αγγίζει μόνο τη στεφάνη αλλά δεν μπαίνει στο καλάθι.

(γ) Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι.

**Ερμηνεία:** Σε όλες τις περιπτώσεις το αντιαθλητικό σφάλμα του Β1 δεν μπορεί να αγνοηθεί.

(α) Ο Α1 δέχτηκε σφάλμα από το Β1 ενώ ο Α1 ήταν σε προσπάθεια για καλάθι. Η παράβαση των 24" από την Α ομάδα θα αγνοηθεί σαν να είχε συμβεί μετά από το αντιαθλητικό σφάλμα. Στον Α1 θα χορηγούνται 2 ή 3 ελεύθερες βολές

ακολουθούμενες από επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από τη γραμματεία.

(β) Δεν έχει διαπραχθεί παράβαση 24". Στον Α1 θα χορηγούνται 2 ή 3 ελεύθερες βολές, ακολουθούμενες από επαναφορά εκτός ορίων για την ομάδα Α, από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από τη γραμματεία.

(γ) Στον Α1 θα πιστωθούν 2 ή 3 πόντοι και 1 επιπλέον ελεύθερη βολή, ακολουθούμενες από επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α, από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από τη γραμματεία.

**42-3 Παράδειγμα:** Ο Α1 βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι όταν του γίνεται σφάλμα από τον Β2. Κατόπιν, ενώ ο Α1 είναι ακόμη σε προσπάθεια για σουτ, του γίνεται σφάλμα από τον Β1.

**Ερμηνεία:**

Το σφάλμα του Β1 θα αγνοείται εκτός κι εάν αυτό είναι αντιαθλητικό ή σφάλμα αποβολής.

**42-4 Παράδειγμα:** Ο Β1 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα εναντίον του Α1. Μετά το σφάλμα, τεχνικές ποινές καταλογίζονται κατά των προπονητών Α και Β.

**Ερμηνεία:** Μόνο οι ισοδύναμες ποινές θα ακυρώνονται με τη σειρά που έγιναν. Επομένως οι ποινές για τα τεχνικά σφάλματα κατά των προπονητών θα ακυρώνονται. Το παιχνίδι θα επαναρχίζει με 2 ελεύθερες βολές του Α1 και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Α.

**42-5 Παράδειγμα:** Ο Β1 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα κατά του Α1 σε επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι. Στον Α1 κατόπιν καταλογίζεται τεχνικό σφάλμα.

**Ερμηνεία:** Το καλάθι του Α1 θα μετρήσει. Οι ποινές των σφαλμάτων για το αντιαθλητικό και την τεχνική ποινή (1 ελεύθερη βολή και κατοχή και για τις δύο ομάδες) ακυρώνονται μεταξύ τους και το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά από οποιοδήποτε σημείο της τελικής γραμμής όπως μετά από οποιαδήποτε επιτυχημένη καλάθια.

**42-6 Παράδειγμα:** Στην προσπάθεια για κατάληψη μιας ελεύθερης θέσης, ο Β1 σπρώχνει τον Α1 και καταλογίζεται προσωπικό σφάλμα. Αυτό είναι το 3<sup>ο</sup> ομαδικό της ομάδας Β. Αργότερα (όχι περίπου στην ίδια χρονική στιγμή), ο Α1 κτυπά τον Β1 με τους αγκώνες του και ένα αντιαθλητικό σφάλμα καταλογίζεται.

**Ερμηνεία:** Αυτό δεν είναι ένα διπλό σφάλμα καθώς τα σφάλματα των Β1 και Α1 δεν συνέβησαν περίπου στον ίδιο χρόνο. Το παιχνίδι θα επαναρχίζει με 2 ελεύθερες βολές για τον Β1 και κατοχή της μπάλας για την ομάδα Β.

**42-7 Παράδειγμα:** Ο Β1 κάνει φάουλ στον ντριμπλέρ Α1 και αυτό είναι το 3<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β. Μετά από αυτό ο Α1 πετά τη μπάλα στο σώμα (χέρια, πόδια, στήθος κ.λπ) του Β1.

**Ερμηνεία:** Ο Α1 χρεώνεται με μία τεχνική ποινή. Σε οποιοδήποτε παίκτη της ομάδας Β χορηγείται 1 ελεύθερη βολή, ακολουθούμενη από κατοχή για την ομάδα Β στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

**42-8 Παράδειγμα:** Ο Β1 κάνει φάουλ στον ντριμπλέρ Α1 και αυτό είναι το 5<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β. Μετά από αυτό ο Α1 πετά τη μπάλα από μικρή απόσταση απευθείας στο πρόσωπο του Β1 (κεφάλι).

**Ερμηνεία:** Ο Α1 χρεώνεται με ένα σφάλμα αποβολής και θα πηγαίνει και θα παραμένει στα αποδυτήρια της ομάδας του στη διάρκεια του παιχνιδιού ή εάν αυτός το επιλέξει θα εγκαταλείπει το κτίριο. Στον αντικαταστάτη του Α1 θα χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές, χωρίς κανείς να συμμετέχει στην διεκδίκηση του ριμπάουντ. Μετά από αυτό σε οποιοδήποτε παίκτη της ομάδας Β θα χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές, ακολουθούμενες από κατοχή για την ομάδα Β στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

**42-9 Παράδειγμα:** Ο Β1 κάνει φάουλ στον ντριμπλέρ Α1 και αυτό είναι το 3<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β. Μετά από αυτό ο Α1 πετά τη μπάλα από μικρή απόσταση απευθείας στο πρόσωπο του Β1 (κεφάλι).



**Ερμηνεία:** Ο Α1 χρεώνεται με ένα σφάλμα αποβολής και θα πηγαίνει και θα παραμένει στα αποδυτήρια της ομάδας του στη διάρκεια του παιχνιδιού ή εάν αυτός το επιλέξει θα εγκαταλείπει το κτίριο. Σε οποιοσδήποτε παίκτη της ομάδας Β χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές, ακολουθούμενες από κατοχή για την ομάδα Β στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

**42-10 Παράδειγμα:** Ο Β1 κάνει φάουλ στον ντριμπλέρ Α1 και αυτό είναι το 5<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β. Μετά από αυτό ο Α1 πετά τη μπάλα στο σώμα (χέρια, πόδια, στήθος κ.λπ) του Β1.

**Ερμηνεία:** Ο Α1 χρεώνεται με μία τεχνική ποινή. Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να συμμετέχει στην διεκδίκηση του ριμπάουντ. Μετά από αυτό, σε οποιοδήποτε παίκτη της ομάδας Β χορηγείται 1 ελεύθερη βολή, ακολουθούμενη από κατοχή για την ομάδα Β στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

**42-11 Κατάσταση.** Εάν ένα διπλό σφάλμα ή σφάλματα ίδιας βαρύτητας διαπράττονται κατά τη διάρκεια της διαδικασίας εκτέλεσης ελεύθερης βολής, τα σφάλματα θα πρέπει να καταλογίζονται αλλά καμία ποινή δεν θα εκτελείται.

**42-12 Παράδειγμα:** Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Μετά από την εκτέλεση της πρώτης:

α) Ένα διπλό σφάλμα διαπράττεται από τους Α2 και Β2.

β) Από μια τεχνική ποινή καταλογίζεται στους Α2 και Β2.

**Ερμηνεία:** Τα σφάλματα θα καταλογισθούν στους Α2 και Β2, και μετά ο Α1 θα εκτελέσει τη 2<sup>η</sup> ελεύθερη βολή. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά την εκτέλεση οποιασδήποτε τελευταίας ή μοναδικής ελεύθερης βολής.

**42-13 Παράδειγμα:** Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Και ο 2 ελεύθερες βολές είναι επιτυχείς. Προτού η μπάλα ζωντανέψει ξανά, μετά την τελευταία ελεύθερη βολή:

(α) Ένα διπλό σφάλμα διαπράττεται από τους Α2 και Β2.

(β) Α2 και Β2 χρεώνονται με τεχνικές ποινές.

**Ερμηνεία:** **Σφάλματα** θα καταλογιστούν εναντίον του **Α2 και του Β2**, παικτών και μετά το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά από εκτός ορίων στην τελική γραμμή όπως μετά την εκτέλεση οποιασδήποτε πετυχημένης τελευταίας ή μοναδικής ελεύθερης βολής.

**42-14 Κατάσταση:** Στην περίπτωση διπλού σφάλματος και μετά την ακύρωση ισοβαρών ποινών για τις δύο ομάδες, εάν δεν υπάρχει καμία άλλη ποινή για να χορηγηθεί, το παιχνίδι θα επαναρχίζει με την επαναφορά από εκτός ορίων από την ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας ή είχε το δικαίωμα στη μπάλα πριν από την πρώτη καταστρατήγηση.

Στην περίπτωση που καμία ομάδα δεν είχε τον έλεγχο της μπάλας ούτε το δικαίωμα στη μπάλα πριν από την πρώτη παράβαση, τότε πρόκειται για κατάσταση αναπήδησης. Το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων, σύμφωνα με το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής.

**42-15 Παράδειγμα:** Κατά τη διάρκεια της ανάπαυλας του παιχνιδιού μεταξύ της 1<sup>ης</sup> και 2<sup>ης</sup> περιόδου οι παίκτες Α1 και Β1 διαπράττουν σφάλματα αποβολής ή στους προπονητές Α και Β καταλογίζονται τεχνικές ποινές:

Το εναλλασσόμενο βέλος είναι **υπέρ** της:

(α) Ομάδα Α

(β) Ομάδα Β

**Ερμηνεία:**

(α) Το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά εκτός ορίων για την ομάδα Α από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Τη στιγμή που η μπάλα αγγίζει ή νομίμως αγγίζεται από έναν παίκτη στο αγωνιστικό χώρο, το βέλος θα γυρίσει προς την ομάδα Β.

(β) Η ίδια διαδικασία ακολουθείται, αρχίζοντας με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β.

**ΑΡΘΡΟ 44<sup>ο</sup>: Διορθώσιμα Λάθη**

**Κατάσταση:** Για να είναι διορθώσιμο το λάθος πρέπει να γίνει αντιληπτό από τους διαιτητές, τους κριτές ή τον κομισάριο, εάν παρίσταται, προτού η μπάλα ζωντανέψει μετά από την πρώτη νεκρή μπάλα αφότου έχει ξεκινήσει το ρολόι μετά από το λάθος. Αυτό σημαίνει:

Το λάθος συμβαίνει στη διάρκεια νεκρής μπάλας

Το λάθος είναι διορθώσιμο

Μπάλα ζωντανή

Το λάθος είναι διορθώσιμο

Το χρονόμετρο του αγώνα ξεκινά ή συνεχίζει να τρέχει

Το λάθος είναι διορθώσιμο

Η μπάλα νεκρώνει

Το λάθος είναι διορθώσιμο

Η μπάλα ζωντανεύει

Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο

Μετά από τη διόρθωση του λάθους, το παιχνίδι θα επαναρχίσει και η μπάλα θα χορηγείται στην ομάδα που έχει το δικαίωμα στη μπάλα τη στιγμή που το παιχνίδι σταμάτησε για τη διόρθωση.

**44-2 Παράδειγμα:** Ο Β1 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α1 και αυτό είναι το 4<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β. Ο διαιτητής διαπράττει ένα λάθος με τη χορήγηση στον Α1, 2 ελεύθερων βολών. Μετά την εκτέλεση της τελευταίας και επιτυχημένης ελεύθερης βολής, το παιχνίδι συνεχίζεται και το χρονόμετρο ξεκινά. Ο Β5 λαμβάνει τη μπάλα, ντριμπλάρει και σκοράρει.

Το λάθος ανακαλύπτεται:

(α) Πριν

(β) Μετά

που η μπάλα τεθεί στη διάθεση παίκτη της ομάδας Α για επαναφορά από εκτός ορίων από την τελική γραμμή.

**Ερμηνεία:** Το καλάθι του Β5 μετρά.

Στην περίπτωση (α), **το λάθος είναι ακόμη διορθώσιμο**. Οποιαδήποτε ελεύθερη βολή έχει εκτελεστεί θα ακυρώνεται και η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Α για επαναφορά εκτός ορίων από την τελική γραμμή όπου το παιχνίδι διακόπηκε για να διορθωθεί το λάθος.

Στην περίπτωση (β), το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και το παιχνίδι συνεχίζεται.

**44-3 Παράδειγμα:** Ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1 και χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Μετά την πρώτη επιτυχημένη ελεύθερη βολή, ο Β2 κατά λάθος παίρνει την μπάλα και την επαναφέρει από την τελική γραμμή. Ενώ ο Β3 ντριμπλάρει στο δικό του εμπρός γήπεδο με 18'' να απομένουν στο ρολόι των 24'', το λάθος της μη χορήγησης της 2<sup>ης</sup> βολής του Α1, ανακαλύπτεται.

**Ερμηνεία:** Το παιχνίδι θα σταματά αμέσως. Στον Α1 θα χορηγείται η 2<sup>η</sup> ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να συμμετέχει στην αναπήδηση του ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Β από το πλησιέστερο σημείο που το παιχνίδι διακόπηκε και με 18'' να απομένουν στο ρολόι των 24''.

**44-4 Κατάσταση:** Εάν το λάθος αφορά την εκτέλεση ελεύθερης/ων βολής/ων από λάθος παίκτη, οι βολές που χορηγήθηκαν σαν αποτέλεσμα του λάθους θα ακυρώνονται. Η μπάλα θα χορηγείται στους αντιπάλους για την επαναφορά από εκτός ορίων από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών. Εάν το παιχνίδι έχει αρχίσει, η μπάλα θα χορηγείται στους αντιπάλους από το πλησιέστερο σημείο όπου το παιχνίδι διακόπηκε, εκτός κι εάν ποινές για επιπλέον καταστρατηγήσεις πρόκειται να χορηγηθούν. Εάν οι διαιτητές ανακαλύπτουν ότι λάθος παίκτης έχει την πρόθεση να εκτελέσει ελεύθερη/ες βολή/ές, και η πρόθεση αυτή γίνει αντιληπτή από το διαιτητή προτού η μπάλα αφήσει τα χέρια του σουτέρ για την εκτέλεση της 1<sup>ης</sup> ή μοναδικής ελεύθερης βολής, ο λάθος παίκτης θα πρέπει να αντικατασταθεί αμέσως με το σωστό παίκτη-εκτελεστή των ελευθέρων βολών, χωρίς να καταλογιστεί καμία άλλη ποινή.

**44-5 Παράδειγμα:** Ο Β1 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α1 και αυτό είναι το έκτο 6<sup>ο</sup> ομαδικό για την ομάδα Β. Χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές στον Α1. Αντί για τον Α1, ο Α2 είναι αυτός που εκτελεί τις ελεύθερες βολές. Το λάθος ανακαλύπτεται:

- (α) Πριν η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του Α2 για την εκτέλεση της 1<sup>ης</sup> ελεύθερης βολής.  
 (β) Αφού η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του Α2 για την εκτέλεση της 1<sup>ης</sup> ελεύθερης βολής.  
 (γ) Μετά την εκτέλεση της 2<sup>ης</sup> και επιτυχημένης ελεύθερης βολής.

**Ερμηνεία:**

Στην περίπτωση (α), το λάθος διορθώνεται αμέσως και ο Α2 θα εκτελεί 2 ελεύθερες βολές χωρίς οποιαδήποτε άλλη ποινή για την ομάδα Α.

Στην περίπτωση (β), και (γ) οι 2 ελεύθερες βολές ακυρώνονται και το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β στην προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

Η ίδια διαδικασία θα εφαρμοστεί εάν το σφάλμα του Β4 είναι αντιαθλητικό. Σε αυτή την περίπτωση επίσης, το δικαίωμα της κατοχής σαν αποτέλεσμα της ποινής ακυρώνεται και το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

**44-6 Παράδειγμα:** Στον Β1 καταλογίζεται σφάλμα στην προσπάθεια για καλάθι του Α1 και κατόπιν καταλογίζεται τεχνική ποινή στον προπονητή Β. Αντί για τον Α1, ο Α2 είναι αυτός που εκτελεί και τις 3 ελεύθερες βολές. Το λάθος ανακαλύπτεται πριν η μπάλα αφήσει τα χέρια του Α3 που εκτελεί την επαναφορά, σαν αποτέλεσμα της ποινής της τεχνικής ποινής.

**Ερμηνεία:** Οι 2 ελεύθερες βολές που εκτελέστηκαν από τον Α2 αντί του Α1 θα ακυρώνονται. Η ελεύθερη βολή του τεχνικού σφάλματος εκτελέστηκε νόμιμα από τον Α2 και επομένως το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

**44-7 Κατάσταση:** Μετά τη διόρθωση ενός λάθους, το παιχνίδι θα επαναρχίζει από το σημείο που έγινε η διακοπή προκειμένου να διορθωθεί το λάθος, εκτός αν η διόρθωση περιλαμβάνει τη χορήγηση ελεύθερης/ων βολής/ών και:

- (α) Εάν δεν έχει υπάρξει καμία αλλαγή της κατοχής μετά που έγινε το λάθος, το παιχνίδι θα επαναρχίζει όπως μετά την εκτέλεση οποιασδήποτε ελεύθερης/ων βολής/ων βολής/ών.  
 (β) Εάν δεν έχει υπάρξει καμία αλλαγή της κατοχής από τη στιγμή που έγινε το λάθος και η ίδια ομάδα σημειώνει ένα καλάθι, το λάθος δεν θα ληφθεί υπόψη και το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά από οποιοδήποτε κανονικό καλάθι.

**44-8 Παράδειγμα:** Ο Β1 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α1 και αυτό είναι το 5<sup>ο</sup> ομαδικό για την ομάδα Β. Λανθασμένα, στον Α1 δεν απονέμονται 2 ελεύθερες βολές αλλά επαναφορά εκτός ορίων. Ο Α2 ντριμπλάρει τη μπάλα εντός γηπέδου, όταν ο Β2 την κτυπά από τα χέρια του και τη στέλνει εκτός ορίων. Ο προπονητής Α ζητά τάϊμ άουτ. Κατά τη διάρκεια του τάϊμ άουτ, οι διαιτητές αναγνωρίζουν το διορθώσιμο λάθος ή υποπίπτει στην αντίληψή τους ότι στον Α1 έπρεπε να είχαν χορηγηθεί 2 ελεύθερες βολές.

**Ερμηνεία:** Στον Α1 θα χορηγηθούν 2 ελεύθερες βολές και το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά την εκτέλεση δύο οποιοδήποτε κανονικής/ών ελεύθερης/ων βολής/ών.

**44-9 Παράδειγμα:** Ο Β1 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α1 και αυτό είναι το 5<sup>ο</sup> ομαδικό για την ομάδα Β. Λανθασμένα, δεν απονέμονται 2 ελεύθερες βολές στον Α1 αλλά επαναφορά από εκτός ορίων. Μετά την επαναφορά από εκτός ορίων, καταλογίζεται σφάλμα του Β1 σε ανεπιτυχή προσπάθεια του Α2 για καλάθι και του χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Χορηγείται τάϊμ άουτ στον προπονητή της Α ομάδας. Κατά τη διάρκεια του τάϊμ άουτ οι διαιτητές αναγνωρίζουν το σφάλμα ή τους επισημαίνεται ότι ο Α1 θα έπρεπε να εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές.

**Ερμηνεία:** Στον Α1 θα χορηγηθούν 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς παίκτης να διεκδικήσει το ριμπάουντ μετά τις βολές. Κατόπιν ο Α2 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές και το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά την εκτέλεση οποιασδήποτε κανονικής/ών ελεύθερης/ων βολής/ών.





**44-10 Παράδειγμα:** Ο Β1 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α1 και αυτό είναι το 5<sup>ο</sup> ομαδικό για την ομάδα Β. Λανθασμένα, στον Α1 δεν απονέμονται 2 ελεύθερες βολές αλλά χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων. Μετά από την επαναφορά από εκτός ορίων, ο Α2 σουτάρει και σημειώνει καλάθι. Προτού η μπάλα να γίνει και πάλι ζωντανή, οι διαιτητές αναγνωρίζουν το διορθώσιμο λάθος.

**Ερμηνεία:** Το λάθος αγνοείται και το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά από την επίτευξη οποιουδήποτε κανονικού καλάθιού.

#### **Άρθρο 46<sup>ο</sup>: Πρώτος Διαιτητής: Καθήκοντα και Εξουσίες.**

**46-1 Κατάσταση:** Ανασκόπηση της διαδικασίας για την εφαρμογή του Συστήματος Στιγμιαίας Επανάληψης (Σ.Σ.Ε) - [Instant Replay System (IRS)].

1. Η διαδικασία εφαρμογής του Σ.Σ.Ε θα πραγματοποιείται από τους διαιτητές.
2. Εάν το σφύριγμα και η απόφαση των διαιτητών είναι αντικείμενο που άπτεται του Σ.Σ.Ε., αυτή η αρχική απόφαση πρέπει να υποδειχθεί από τους διαιτητές στον αγωνιστικό χώρο.
3. Πριν από τον έλεγχο του ΣΣΕ, οι διαιτητές, μπορούν να συγκεντρώσουν όσο το δυνατόν περισσότερες πληροφορίες από τα μέλη της γραμματείας και τον κομισάριο, αν υπάρχει.
4. Ο **πρώτος διαιτητής (Crew chief)** παίρνει την απόφαση εάν το ΣΣΕ **θα** χρησιμοποιηθεί ή όχι. Αν όχι, η αρχική απόφαση του διαιτητή εξακολουθεί να ισχύει.
5. Μετά την χρήση του ΣΣΕ, η αρχική απόφαση του/ων διαιτητή/ών μπορεί να διορθωθεί μόνο εάν η επανεξέταση του ΣΣΕ παρέχει στους διαιτητές σαφείς και πειστικές οπτικές ενδείξεις για τη διόρθωση.
6. Εάν το ΣΣΕ **θα** χρησιμοποιηθεί, θα πρέπει να χρησιμοποιηθεί, το αργότερο πριν από την έναρξη της επόμενης περιόδου ή πριν ο **πρώτος διαιτητής (Crew chief)** έχει υπογράψει το φύλλο αγώνα, εκτός αν αναφέρεται διαφορετικά.
7. Οι διαιτητές θα κρατούν και τις δύο ομάδες στον αγωνιστικό χώρο στο τέλος της 2ης περιόδου, εάν το ΣΣΕ πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί εάν ένα φάουλ καταλογίστηκε πριν τη λήξη της 2<sup>ης</sup> περιόδου, **ένα σφάλμα**, μία παράβαση του σουτέρ διαπράχθηκε, μία παράβαση 24" ή 8 δευτερολέπτων έχει συμβεί ή αν αγωνιστικός χρόνος θα πρέπει να προστεθεί στο χρονόμετρο του παιχνιδιού.
8. Οι διαιτητές θα κρατούν και τις δύο ομάδες στον αγωνιστικό χώρο ανά πάσα στιγμή γίνεται χρήση του ΣΣΕ στο τέλος της 4ης περιόδου ή οποιασδήποτε πρόσθετης περιόδου (παράτασης).
9. Η χρήση του ΣΣΕ πρέπει να διεξάγεται όσο το δυνατόν γρηγορότερα. Οι διαιτητές μπορούν να παρατείνουν τη διάρκεια της εξέτασης του ΣΣΕ, αν τεχνικά προβλήματα προκύπτουν με αυτό.
10. Εάν η χρήση του ΣΣΕ δεν λειτουργεί και δεν υπάρχει κανένα εγκεκριμένος εξοπλισμός, το ΣΣΕ δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί.
11. Κατά τη διάρκεια χρήσης του ΣΣΕ οι διαιτητές πρέπει να διασφαλίζουν ότι μη εξουσιοδοτημένα πρόσωπα δεν έχουν πρόσβαση στην οθόνη του ΣΣΕ.
12. Μετά την ολοκλήρωση της χρήσης του ΣΣΕ, η τελική απόφαση θα πρέπει να αναφέρεται σαφώς από τον **πρώτο διαιτητή (Crew chief)** μπροστά στη γραμματεία και εάν είναι απαραίτητο, να κοινοποιείται στους προπονητές και των δύο ομάδων.

**46-2 Παράδειγμα:** Ο Α1 σουτάρει επιτυχώς για καλάθι και το χρονόμετρο του αγώνος ηχεί για την λήξη της περιόδου ή του παιχνιδιού. 2 ή 3 πόντοι πιστώνονται από τους διαιτητές. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία εάν το σουτ του Α1 ελευθερώθηκε μετά τη λήξη του αγωνιστικού χρόνου.

**Ερμηνεία:** Εάν η χρήση του ΣΣΕ παρέχει σαφείς και πειστικές οπτικές αποδείξεις ότι η μπάλα απελευθερώθηκε μετά την λήξη του αγωνιστικού χρόνου της περιόδου, το καλάθι θα ακυρώνεται. Εάν με τη χρήση του ΣΣΕ διαπιστωθεί ότι η μπάλα ελευθερώθηκε πριν την λήξη του αγωνιστικού χρόνου της περιόδου, ο **πρώτος διαιτητής (Crew chief)** επιβεβαιώνει τους 2 ή 3 πόντους για την ομάδα Α.



**46-3 Παράδειγμα:** Η ομάδα Β προηγείται με 2 πόντους. Το χρονόμετρο του αγώνος ηχεί για τη λήξη της περιόδου ή του παιχνιδιού όταν ο Α1 σουτάρει για καλάθι 2 πόντων και 2 πόντοι πιστώνονται από τους διαιτητές. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία εάν το σουτ του Α1 θα πρέπει να μετρήσει για 3 πόντους.

**Ερμηνεία:** Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί οποιαδήποτε στιγμή για να αποφασίσουν εάν ένα επιτυχημένο σουτ μετρά για 2 ή 3 πόντους.

**46-4 Παράδειγμα:** Ο Α1 σουτάρει επιτυχώς για 3 πόντους και περίπου την ίδια χρονική στιγμή το ρολόι του αγώνος ηχεί για τη λήξη της περιόδου. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία εάν ο Α1 έχει αγγίξει την γραμμή εκτός ορίων στην προσπάθεια του για καλάθι.

**Ερμηνεία:** Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί στο τέλος της περιόδου για να διαπιστωθεί ένα η επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι ελευθερώθηκε πριν ηχήσει η κόρνα του χρονόμετρου του παιχνιδιού για τη λήξη της περιόδου. Η χρήση του ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί επιπλέον για να αποφασισθεί πόσος χρόνος θα απομένει στο χρονόμετρο του αγώνος εάν μια παράβαση εκτός ορίων συνέβη από το σουτέρ.

**46-5 Παράδειγμα:** Με 1:37 να απομένει στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στην 4<sup>η</sup> περίοδο, το ρολόι των 24" ηχεί. Στο ίδιο χρονικό διάστημα, ο Α1 πετυχαίνει καλάθι και στον Β1 γίνεται σφάλμα κάτω από το καλάθι από τον Α2. Οι διαιτητές αμφιβάλλουν εάν η μπάλα ήταν ακόμη στα χέρια του Α1 όταν ήχησε το 24"άρι.

**Ερμηνεία:** Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί εάν το σουτ για το επιτυχημένο καλάθι ελευθερώθηκε πριν το ρολόι των 24"άρων ήχησε.

Εάν από το ΣΣΕ είναι φανερό ότι η μπάλα ελευθερώθηκε πριν εκπνεύσει το 24"άρι, το καλάθι μετράει και το σφάλμα στον Α2 θα καταλογίζεται.

Εάν από το ΣΣΕ είναι φανερό ότι η μπάλα ελευθερώθηκε μετά που είχε εκπνεύσει το 24"άρι, το καλάθι δεν θα μετρήσει και το σφάλμα του Α2 θα αγνοείται.

**46-6 Παράδειγμα:** Με 1:37 να απομένει στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στην 4<sup>η</sup> περίοδο, το ρολόι των 24" ηχεί. Στο ίδιο χρονικό διάστημα, ο Α1 πετυχαίνει καλάθι και στον Α2 γίνεται σφάλμα κάτω από το καλάθι από τον Β1. Οι διαιτητές αμφιβάλλουν εάν η μπάλα ήταν ακόμη στα χέρια του Α1 όταν ήχησε το 24"άρι.

**Ερμηνεία:** Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί εάν το σουτ για το επιτυχημένο καλάθι ελευθερώθηκε πριν το ρολόι των 24"άρων ήχησε.

Εάν από το ΣΣΕ είναι φανερό ότι η μπάλα ελευθερώθηκε πριν εκπνεύσει το 24"άρι, το καλάθι μετράει και το σφάλμα του Β1 θα καταλογίζεται.

Εάν από το ΣΣΕ είναι φανερό ότι η μπάλα ελευθερώθηκε μετά που είχε εκπνεύσει το 24"άρι, το καλάθι δεν θα μετρήσει και το σφάλμα του Β1 θα αγνοείται.

**46-7 Παράδειγμα:** Ο Α1 σουτάρει επιτυχώς και περίπου την ίδια χρονική στιγμή, ηχεί η κόρνα της λήξης για το τέλος της περιόδου. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία ως προς το κατά πόσον υπήρξε παράβαση στο χρονόμετρο.

**Ερμηνεία:** Ο εξοπλισμός του ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί εάν το σουτ για το επιτυχημένο καλάθι ελευθερώθηκε πριν ηχήσει η κόρνα της λήξης για το τέλος της περιόδου. Η χρήση του ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί περαιτέρω για να αποφασισθεί αν και κατά πόσος χρόνος θα πρέπει να εμφανίζεται στο χρονόμετρο του αγώνος, αν υπήρξε σχετική παράβαση.

**46-8 Παράδειγμα:** Ο Α1 σουτάρει επιτυχώς και περίπου την ίδια χρονική στιγμή, ηχεί η κόρνα της λήξης για το τέλος της περιόδου. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία ως προς το κατά πόσον η ομάδα Α έχει παραβιάσει τον κανόνα των 8 δευτερολέπτων.

**Ερμηνεία:** Ο εξοπλισμός του ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί εάν το σουτ για το επιτυχημένο καλάθι ελευθερώθηκε πριν ηχήσει η κόρνα της λήξης για το τέλος της περιόδου. Η χρήση του ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί περαιτέρω για να αποφασισθεί αν και κατά πόσος χρόνος θα πρέπει να εμφανίζεται στο χρονόμετρο του αγώνος, εάν υπήρξε παράβαση 8 δευτερολέπτων

**46-9 Παράδειγμα:** Η ομάδα Β προηγείται με 2 πόντους. Το χρονόμετρο του αγώνος ηχεί για τη λήξη της περιόδου ή του παιχνιδιού όταν ένα προσωπικό σφάλμα καταλογίζεται σε βάρος του Β υπέρ του ντριμπλέρ Α1. Αυτό είναι το 5<sup>ο</sup> ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β.



**Ερμηνεία:** Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί εάν το σφάλμα καταλογίστηκε πριν τη λήξη του αγωνιστικού χρόνου. Εάν συμβαίνει αυτό, 2 ελεύθερες βολές θα χορηγούνται στον Α1 και το χρονόμετρο του αγώνος θα επαναρυθμίζεται στον υπολειπόμενο χρόνο.

**46-10 Παράδειγμα:** Ο Α1 σουτάρει για καλάθι και του γίνεται σφάλμα από τον Β1. Περίπου την ίδια στιγμή ηχεί το χρονόμετρο του παιχνιδιού για το τέλος της περιόδου. Το σουτ για καλάθι είναι ανεπιτυχές.

**Ερμηνεία:** Η χρήση του ΣΣΕ μπορεί να γίνει για να αποφασιστεί κατά πόσον το σφάλμα του Β1 καταλογίστηκε πριν ηχήσει η **κόρνα της λήξης** της παιχνιδιού. Εάν από τη χρήση του ΣΣΕ προκύπτει ότι ο καταλογισμός του σφάλματος ήταν πριν τη λήξη της περιόδου, το χρονόμετρο του αγώνος θα επαναρυθμίζεται στον υπολειπόμενο αγωνιστικό χρόνο και θα χορηγούνται οι ελεύθερες βολές.

Εάν από τη χρήση του ΣΣΕ προκύπτει ότι ο καταλογισμός του σφάλματος ήταν μετά τη λήξη της περιόδου, το σφάλμα του Β1 θα αγνοείται και καμία ελεύθερη βολή δεν θα χορηγείται στον Α1 εκτός και εάν το σφάλμα που καταλογίστηκε στον Β1 ήταν αντιαθλητικό, ή αποβολής και μία **περίοδος** ακολουθεί.

**46-11 Παράδειγμα:** Με 5:53 να έχει παιχτεί στην 1η περίοδο, η μπάλα κυλά στον αγωνιστικό χώρο δίπλα στην πλάγια γραμμή, όταν και οι δύο Α1 και Β1 προσπαθούν να ανακτήσουν τον έλεγχο της μπάλας. Η μπάλα πηγαίνει εκτός ορίων και η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Α για την επαναφορά. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το ποιος παίκτης προκάλεσε την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων.

**Ερμηνεία:** Οι διαιτητές δεν μπορούν να χρησιμοποιήσουν το ΣΣΕ αυτή τη στιγμή. Για τον προσδιορισμό του παίκτη που προκάλεσε την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων, η χρήση του ΣΣΕ μπορεί να γίνει μόνο όταν το χρονόμετρο του παιχνιδιού δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην 4η περίοδο και για κάθε πρόσθετη περίοδο (παράταση).

**46-12 Παράδειγμα:** Ο Α1 σουτάρει για καλάθι, η μπάλα μπαίνει στο καλάθι και οι διαιτητές πιστώνουν 3 πόντους. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία εάν το σουτ ελευθερώθηκε από την περιοχή των 3 πόντων.

**Ερμηνεία:** Η χρήση του ΣΣΕ μπορεί να γίνει για να αποφασισθεί σε οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού εάν το επιτυχημένο σουτ θα μετρήσει για 2 ή 3 πόντους. Η χρήση του ΣΣΕ για την συγκεκριμένη κατάσταση θα γίνεται στην πρώτη ευκαιρία όταν το χρονόμετρο του παιχνιδιού είναι σταματημένο και η μπάλα νεκρή. Επιπλέον:

1. Όταν το χρονόμετρο του παιχνιδιού δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην 4<sup>η</sup> περίοδο ή σε κάθε παράταση, το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί από τη στιγμή που η μπάλα μπήκε στο καλάθι και το χρονόμετρο του παιχνιδιού έχει σταματήσει.
2. Ένα ταϊμ άουτ ή μια αίτηση για αντικατάσταση μπορεί να ακυρωθεί από τη στιγμή που η χρήση του ΣΣΕ έχει ολοκληρωθεί και η απόφαση του έχει γνωστοποιηθεί στις ομάδες.

**46-13 Παράδειγμα:** Καταλογίζεται σφάλμα του Β1 στον Α1 και χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το σωστό παίκτη που πρόκειται να εκτελέσει τις ελεύθερες βολές.

**Ερμηνεία:** Η χρήση του ΣΣΕ μπορεί να γίνει οποιαδήποτε στιγμή στη διάρκεια του παιχνιδιού για να αναγνωρισθεί ο σωστός σουτέρ των ελευθέρων βολών πριν η μπάλα τεθεί στη διάθεση του σουτέρ των ελευθέρων βολών για την 1<sup>η</sup> του ελεύθερη βολή. Ωστόσο το ΣΣΕ μπορεί ακόμη να χρησιμοποιηθεί μετά που η μπάλα έχει τεθεί στην διάθεση του σουτέρ των ελευθέρων βολών αλλά εάν το ΣΣΕ υποδεικνύει ότι τον λάθος σουτέρ, ένα διορθώσιμο λάθος επειδή επετράπη σε λάθος παίκτη να επιχειρήσει μια ελεύθερη βολή, έχει συμβεί. Η ελεύθερη/ες βολή/ές που επιχειρήθηκαν, και η κατοχή της μπάλας σαν μέρος της ποινής θα ακυρώνονται και η μπάλα θα χορηγείται στους αντιπάλους για επαναφορά από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

**46-14 Παράδειγμα:** Ο Α1 και Β1 ξεκινούν να γρονθοκοπούνται εκατέρωθεν ακολουθούμενοι από επιπλέον παίκτες που συμμετέχουν στην συμπλοκή. Μετά από μερικά λεπτά οι διαιτητές έχουν επαναφέρει την τάξη στον αγωνιστικό χώρο.

**Ερμηνεία:** Από τη στιγμή που έχει αποκατασταθεί η τάξη, οι διαιτητές μπορούν να κάνουν χρήση του ΣΣΕ για να αναγνωρίσουν τα εμπλεκόμενα μέλη των ομάδων και τους συνοδούς αυτών στη διάρκεια της συμπλοκής. Μετά τη συγκέντρωση σαφών και πειστικών αποδεικτικών στοιχείων για την κατάσταση της συμπλοκής, η τελική απόφαση θα πρέπει σαφώς να αναφερθεί από τον **πρώτο διαιτητή (Crew chief)** μπροστά από το τραπέζι της γραμματείας και ανακοινώνεται στους δύο προπονητές.

**46-15 Παράδειγμα:** Με 1:45 να έχει παιχτεί στην παράταση ο Α1 κοντά στην πλάγια γραμμή πασάρει στον Α2. Στην πάσα του, ο Β1 παρεμβαίνει και την κτυπά στέλνοντάς της εκτός ορίων. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία εάν ο Α1 στη διάρκεια της πάσας του ήταν ήδη εκτός ορίων.

**Ερμηνεία:** Το ΣΣΕ δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί εάν ο παίκτης ή η μπάλα ήταν εκτός ορίων.

**46-16 Παράδειγμα:** Με 1:37 να έχει παιχτεί στην 4<sup>η</sup> περίοδο, η μπάλα καταλήγει εκτός ορίων. Η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Α για επαναφορά και στην ομάδα Α χορηγείται ένα τάϊμ άουτ. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία ως προς τον παίκτη που προκάλεσε την έξοδο της μπάλας.

**Ερμηνεία:** Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί για τον εντοπισμό του παίκτη που προκάλεσε την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων. Το τάϊμ άουτ διάρκειας 1 λεπτού **θα ξεκινά** μόνο μετά την ολοκλήρωση της εξέτασης του ΣΣΕ.

**46-17 Κατάσταση:** Πριν από το παιχνίδι ο **πρώτος διαιτητής (Crew chief)** εγκρίνει το ΣΣΕ και πληροφορεί τους 2 προπονητές για την ύπαρξή του. Μόνο το ΣΣΕ που εγκρίνεται από τον **πρώτο διαιτητή (Crew chief)** μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την προβολή του replay.

**46-18 Παράδειγμα:** Ο Α1 σουτάρει για καλάθι όταν ηχεί η κόρνα της λήξης για το τέλος της περιόδου ή τους αγώνος. Το σουτ είναι επιτυχές. Δεν υπάρχει κανένας εγκεκριμένος ΣΣΕ στον αγωνιστικό χώρο αλλά ο manager της ομάδας Β δηλώνει ότι το παιχνίδι βιντεοσκοπείται από την ομάδα του από μια υπερυψωμένη θέση και παρουσιάζει στους διαιτητές το τηλεοπτικό υλικό για την προβολή του replay.

**Ερμηνεία:** Η χρήση του ΣΣΕ δεν θα γίνει δεκτή.

**46-19 Κατάσταση:** Μετά από μια δυσλειτουργία του χρονομέτρου του παιχνιδιού ή της συσκευής των 24", ο διαιτητής είναι εξουσιοδοτημένος να χρησιμοποιήσει **το ΣΣΕ** για να αποφασίσει πόσο χρόνο θα πρέπει να διορθώσει στο ρολόι.

**4-20 Παράδειγμα:** Με 42.2 δευτερόλεπτα να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνος στη 2<sup>η</sup> περίοδο, η ομάδα Α ντριμπλάρει προς το δικό της εμπρός γήπεδο. Σε αυτή τη στιγμή, οι διαιτητές αντιλαμβάνονται ότι το χρονόμετρο του παιχνιδιού και η συσκευή των 24" είναι κλειστά χωρίς ορατή ένδειξη.

**Ερμηνεία:** Το παιχνίδι θα σταματήσει αμέσως. Το ΣΣΕ μπορεί να χρησιμοποιηθεί προκειμένου να αποφασιστεί πόσος χρόνος θα πρέπει να εμφανίζεται και στα δύο χρονόμετρα. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από το πλησιέστερο σημείο που το παιχνίδι διεκόπη.

Στην παρούσα έκδοση έχουν επισημανθεί οι **αλλαγές των διευκρινήσεων του 2018**, με εφαρμογή από την **1<sup>η</sup> Φεβρουαρίου του 2018**, σε σχέση με τις **αλλαγές του 2017**.