



ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΕΛΛΑΔΟΣ (Ο.Δ.Κ.Ε.)

Γραφεία : Σικελίας 6 (2^{ος} όροφος) - Αθήνα 117 41
Τηλ.: 210 9242121 Fax: 210 9242797
Α.Φ.Μ.: 090179329 - Δ.Ο.Υ. Ε' ΑΘΗΝΩΝ
Ν.Π. ΜΗ ΚΕΡΔΟΣΚΟΠΙΚΟ

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΝΟΕΜΒΡΙΟΣ 2017

1. Στην προσπάθεια του Α3 να καρφώσει τη μπάλα, ο Β1 βάζει το χέρι του μέσα από τη στεφάνη και κόβει τη μπάλα. Οι διαιτητές καταλογίζουν παράβαση την ενέργεια του Β1 και πιστώνουν δύο (2) πόντους στον Α3.
2. Τουλάχιστον 30 λεπτά πριν από την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού, κάθε προπονητής ή ο αντιπρόσωπός του θα παραδίδει στο σημειωτή έναν κατάλογο με τα ονόματα και τους αντίστοιχους αριθμούς των μελών της ομάδας που έχουν το δικαίωμα να συμμετέχουν στο παιχνίδι.
3. Δέκα λεπτά πριν την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού, ο προπονητής απευθυνόμενος στο σημειωτή του ζητά να σημειώσει με "x" τους παίκτες της αρχικής του πεντάδας. Ο σημειωτής το αρνείται καθώς σύμφωνα με τον κανονισμό, ο προπονητής αυτοπροσώπως είναι αυτός που θα υποδείξει τους 5 παίκτες που θα ξεκινήσουν το παιχνίδι.
4. Ο Α1 βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι όταν ο Β2 κάνει σφάλμα στον Α2. Ο Α1 ολοκληρώνει το σουτ του με μια συνεχόμενη κίνηση που άρχισε πριν ο Β2 κάνει το σφάλμα. Το καλάθι θα μετρήσει εάν επιτευχθεί.
5. Ο Α1 βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι όταν ο Α2 κάνει σφάλμα στον Β2. Ο Α1 ολοκληρώνει το σουτ του με μια συνεχόμενη κίνηση που άρχισε πριν ο Α2 κάνει το σφάλμα. Η μπάλα νεκρώνει όταν ο Α2 κάνει το σφάλμα. Το καλάθι δεν θα μετρήσει εάν επιτευχθεί.
6. Ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) λίγο πριν εισέλθει στον κεντρικό κύκλο του γηπέδου για το εναρκτήριο jump-ball, σφυρά. Το ίδιο κάνει και πριν την χορήγηση της μπάλας σε παίκτη, για την έναρξη όλων των περιόδων.
7. Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας για 15 δευτερόλεπτα. Ο Α1 προσπαθεί να πασάρει τη μπάλα στον Α2 και η μπάλα κινείται κατά μήκος της γραμμής εκτός ορίων. Ο Β1 προσπαθεί να πιάσει τη μπάλα και πηδά από τον αγωνιστικό χώρο, πάνω από την γραμμή. Ενώ ο Β1 είναι ακόμη στον αέρα, η μπάλα κτυπιέται με το ένα (1) χέρι από τον Β1 και η μπάλα επιστρέφει στον αγωνιστικό χώρο όπου και πιάνεται από τον Α2. Η ομάδα Α διατηρεί τον έλεγχο της μπάλας. Το ρολόι των 24άρων συνεχίζει.
8. Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας για 15 δευτερόλεπτα. Ο Α1 προσπαθεί να πασάρει τη μπάλα στον Α2 και η μπάλα κινείται κατά μήκος της γραμμής εκτός ορίων. Ο Β1 προσπαθεί να πιάσει τη μπάλα και πηδά από τον αγωνιστικό χώρο, πάνω από την γραμμή. Ενώ ο Β1 είναι ακόμη στον αέρα, η μπάλα πιάνεται και με τα δύο του χέρια και η μπάλα επιστρέφει στον αγωνιστικό χώρο όπου και πιάνεται από τον Α2. Η ομάδα



ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΕΛΛΑΔΟΣ (Ο.Δ.Κ.Ε.)

Γραφεία : Σικελίας 6 (2^{ος} όροφος) - Αθήνα 117 41
Τηλ.: 210 9242121 Fax: 210 9242797
Α.Φ.Μ.: 090179329 - Δ.Ο.Υ. Ε' ΑΘΗΝΩΝ
Ν.Π. ΜΗ ΚΕΡΔΟΣΚΟΠΙΚΟ

- Β έχει αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας. Το ρολόι των 24άρων θα ανανεώνεται.
9. Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας για 15 δευτερόλεπτα. Ο Α1 προσπαθεί να πασάρει τη μπάλα στον Α2 και η μπάλα κινείται κατά μήκος της γραμμής εκτός ορίων. Ο Β1 προσπαθεί να πιάσει τη μπάλα και πηδά από τον αγωνιστικό χώρο, πάνω από την γραμμή. Ενώ ο Β1 είναι ακόμη στον αέρα, η μπάλα αναπαύεται στο ένα (1) χέρι του και κατόπιν η μπάλα επιστρέφει στον αγωνιστικό χώρο όπου και πιάνεται από τον Α2. Η ομάδα Β έχει αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας. Το ρολόι των 24άρων θα ανανεώνεται.
 10. Ο Α1 ελευθερώνει τη μπάλα σε προσπάθεια 3 πόντων. Η μπάλα βρίσκεται στην ανοδική της πορεία και νομίμως αγγίζεται από οποιοδήποτε παίκτη που βρίσκεται μέσα στην περιοχή των 2 πόντων της Α ομάδος. Η μπάλα συνεχίζει την πορεία της και μπαίνει στο καλάθι. Στην Α ομάδα θα πιστωθούν 3 πόντοι σαν το σουτ του Α1 να ελευθερώθηκε από την περιοχή των 3 πόντων.
 11. Στην έναρξη μιας περιόδου, η ομάδα Α αμύνεται στο δικό της καλάθι όταν ο Β1 κατά λάθος ντριμπλάρει προς το δικό του καλάθι και σκοράρει. Στον αρχηγό της ομάδας Α, εντός του αγωνιστικού χώρου, θα πιστωθούν 2 πόντοι.
 12. Ο Α1, ενώ είναι ξαπλωμένος στο έδαφος, αποκτά τον έλεγχο της μπάλας. Ο Α1 τότε προσπαθεί να σηκωθεί ενώ ντριμπλάρει τη μπάλα. Οι διαιτητές καταλογίζουν παράβαση βημάτων.
 13. Τα νούμερα παικτών 0, 1, 2 και 3 δεν είναι νόμιμα και δεν πρέπει να φέρονται από τους παίκτες καμιάς ομάδας.
 14. Η μπάλα νεκρώνει όταν ηχεί η κόρνα της λήξης του παιχνιδιού και αυτή είναι ακόμη στα χέρια του παίκτη.
 15. Η μπάλα σε σουτ του Α3 είναι μέσα στο καλάθι όταν ο Α4 αγγίζει τη μπάλα. Αυτή η πράξη του Α4 είναι παρέμβαση στην τροχιά της μπάλας.